# MAC008 - Introdução ao Método dos Elementos Finitos - Lista 1

October 19, 2023

## 1 Exercício 1

Utilize o método da projeção para determinar a aproximação da função  $f = sen(z\pi)$  no intervalo -2 < x < 2 utilizando as funções 1,  $x^2$ ,  $x^3$ ,  $x^4$ ,  $x^5$ . Considere  $z = 1 + \frac{0.5N}{19}$ . Apresente os gráficos da aproximação junto com a função dada.

#### Resolução

[]:

## 2 Exercício 2

Dada a função  $f(x) = -1 - \frac{N}{19} \ \forall \ -\pi < x < 0$  e  $f(x) = 1 + \frac{N}{19} \ \forall \ 0 < x < \pi$  use o método da projeção para determinar as componentes desta função neste intervalo  $-\pi < x < \pi$  na "base" composta pelas funções 1, sen kx,  $cos\ kx$  com k=1 até 5.

#### Resolução

[]:

# 3 Exercício 3

Dada a barra a esforço axial com secção constante  $(b \times h)$  engastada e livre com uma carga distribuída dada por q pede-se calcular o deslocamento em sua extremidade livre utilizando o MEF com aproximações linear e quadrática utilizando, respectivamente, 1 elemento e 5 elementos. Apresente a dedução da matriz do elemento quadrático para este caso. Na solução numérica indique claramente a numeração dos nós e dos elementos utilizados em sua discretização e apresentando a numeração dos nós e dos elementos utilizados em sua discretização e apresentado a matriz global e o campo de deslocamento aproximado comparado com a solução exata do problema. Dados:

- b = 0,10m
- $E = 10^8 \cdot T(Pa)$
- $h = 0, 5 \cdot T(m)$
- $q(x) = 10 \cdot T(kN/m)$
- $l = 10 \cdot T(m)$

$$Com T = \frac{20 - N}{19}$$

#### 3.1Resolução

#### 3.1.1 Substituindo N

Inicialmente, substituiremos os valores de N e T:

$$N = 0 \Rightarrow T = \frac{20}{19}$$

Logo, temos que:

- b = 0,10m

- b = 0,10m•  $E = 10^8 \cdot \frac{20}{19}(Pa)$   $h = 0, 5 \cdot \frac{20}{19}(m)$   $q(x) = 10 \cdot \frac{20}{19}(kN/m)$   $l = 10 \cdot \frac{20}{19}(m)$

## 3.1.2 Equação do problema

$$-EA\frac{\partial^2 u(x)}{\partial x^2} = q(x)$$

Onde 0 < x < L, A = bh é a área transversal e u é o vetor deslocamento.

## 3.1.3 Condições de Contorno

Do enunciado, temos que a barra possui uma extremidade engastada e outra livre, portanto:

$$u(0) = 0$$

## 3.1.4 Aproximação Linear (1 elemento)

Fazendo uma aproximação linear, temos:

$$u = u_1\phi_1 + u_2\phi_2$$

Sendo as funções bases de Lagrange:

$$\phi_1 = 1 - \frac{x}{h}$$

$$\phi_2 = \frac{x}{h}$$

Calculando Matriz de Rigidez para cada elemento

$$K^i = EA \begin{bmatrix} \int_0^h \phi_1' \phi_1' dx & \int_0^h \phi_1' \phi_2' dx \\ \int_0^h \phi_2' \phi_1' dx & \int_0^h \phi_2' \phi_2' dx \end{bmatrix}$$

[1]: import sympy as sp

```
E, A, q, x, h = sp.symbols('E A q x h')

phi_1 = 1 - x/h

phi_2 = x/h

integral_1 = sp.integrate(sp.diff(phi_1, x) * sp.diff(phi_1, x), (x, 0, h))

integral_2 = sp.integrate(sp.diff(phi_1, x) * sp.diff(phi_2, x), (x, 0, h))

integral_3 = sp.integrate(sp.diff(phi_2, x) * sp.diff(phi_1, x), (x, 0, h))

integral_4 = sp.integrate(sp.diff(phi_2, x) * sp.diff(phi_2, x), (x, 0, h))

K = E * A * sp.Matrix([[integral_1, integral_2], [integral_3, integral_4]])

display(K)
```

$$\begin{bmatrix} \frac{AE}{h} & -\frac{AE}{h} \\ -\frac{AE}{h} & \frac{AE}{h} \end{bmatrix}$$

## Calculando Vetor Fonte por elemento

$$f^{i} = \begin{bmatrix} \int_{0}^{h} \phi_{1} q(x) dx \\ \int_{0}^{h} \phi_{2} q(x) dx \end{bmatrix}$$

```
[2]: f = sp.symbols('f')

f = sp.Matrix([[sp.integrate(phi_1 * q, (x, 0, h))], [sp.integrate(phi_2 * q, u, v, 0, h))]])

display(f)
```

# $\begin{bmatrix} \frac{hq}{2} \\ \frac{hq}{2} \end{bmatrix}$

#### Substituição dos valores

Para o caso linear, como temos apenas 1 elemento, a Matriz Global de Rigidez e o Vetor Fonte Global serão os mesmos já calculados:

```
[3]: T = 20/19
L = 10 * T
n_elementos = 1

K_lin = K.subs({
    A: 0.1 * 0.5 * T,
    E: (10**8) * T,
    h: L/n_elementos
})

display(K_lin)
```

```
\begin{bmatrix} 526315.789473684 & -526315.789473684 \\ -526315.789473684 & 526315.789473684 \end{bmatrix}
```

[55.4016620498615] 55.4016620498615

## Aplicando Condições de Contorno de Dirichlet (u(0) = 0)

Conhecendo o valor em u(0), podemos utilizar o método de eliminação:

#### Calculando Vetor de Deslocamentos u

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 0.000105263157894737 \end{bmatrix}$$

## 3.1.5 Aproximação Quadrática (5 elementos)

Fazendo uma aproximação quadrática, temos que:

$$u = u_1 \phi_1 + u_2 \phi_2 + u_3 \phi_3$$

Sendo as funções bases de Lagrange para este caso:

$$\phi_1 = 1 - \frac{3x}{h} + \frac{2x^2}{h^2}$$

$$\phi_2 = \frac{4x}{h} - \frac{4x^2}{h^2}$$

$$\phi_3 = -\frac{x}{h} + \frac{2x^2}{h^2}$$

Calculando Matriz de Rigidez para cada elemento

$$K^{i} = EA \begin{bmatrix} \int_{0}^{h} \phi_{1}' \phi_{1}' dx & \int_{0}^{h} \phi_{1}' \phi_{2}' dx & \int_{0}^{h} \phi_{1}' \phi_{3}' dx \\ \int_{0}^{h} \phi_{2}' \phi_{1}' dx & \int_{0}^{h} \phi_{2}' \phi_{2}' dx & \int_{0}^{h} \phi_{2}' \phi_{3}' dx \\ \int_{0}^{h} \phi_{2}' \phi_{1}' dx & \int_{0}^{h} \phi_{3}' \phi_{2}' dx & \int_{0}^{h} \phi_{3}' \phi_{3}' dx \end{bmatrix}$$

```
[7]: E, A, q, x, h = sp.symbols('E A q x h')
     phi_1 = 1 - 3*x/h + 2*(x**2)/(h**2)
     phi_2 = 4*x/h - 4*(x**2)/(h**2)
     phi_3 = -x/h + 2 * (x**2)/(h**2)
     integral_1 = sp.integrate(sp.diff(phi_1, x) * sp.diff(phi_1, x), (x, 0, h))
     integral_2 = sp.integrate(sp.diff(phi_1, x) * sp.diff(phi_2, x), (x, 0, h))
     integral_3 = sp.integrate(sp.diff(phi_1, x) * sp.diff(phi_3, x), (x, 0, h))
     integral_4 = sp.integrate(sp.diff(phi_2, x) * sp.diff(phi_1, x), (x, 0, h))
     integral_5 = sp.integrate(sp.diff(phi_2, x) * sp.diff(phi_2, x), (x, 0, h))
     integral 6 = sp.integrate(sp.diff(phi 2, x) * sp.diff(phi 3, x), (x, 0, h))
     integral_7 = sp.integrate(sp.diff(phi_3, x) * sp.diff(phi_1, x), (x, 0, h))
     integral_8 = sp.integrate(sp.diff(phi_3, x) * sp.diff(phi_2, x), (x, 0, h))
     integral 9 = sp.integrate(sp.diff(phi 3, x) * sp.diff(phi 3, x), (x, 0, h))
     K_{-} = E * A * sp.Matrix([
         [integral_1, integral_2, integral_3],
         [integral_4, integral_5, integral_6],
         [integral_7, integral_8, integral_9]
     ])
     display(K_)
```

$$\begin{bmatrix} \frac{7AE}{3h} & -\frac{8AE}{3h} & \frac{AE}{3h} \\ -\frac{8AE}{3h} & \frac{16AE}{3h} & -\frac{8AE}{3h} \\ \frac{AE}{3h} & -\frac{8AE}{3h} & \frac{7AE}{3h} \end{bmatrix}$$

#### Calculando Matriz de Rigidez Global

Para aproximações quadráticas e considerando que serão utilizados 5 elementos, temos que a matriz de rigidez global K será dada por:

$$K = \begin{bmatrix} K_{11}^1 & K_{12}^1 & K_{13}^1 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ K_{21}^1 & K_{22}^1 & K_{23}^1 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ K_{31}^1 & K_{32}^1 & K_{33}^1 + K_{11}^2 & K_{12}^2 & K_{13}^2 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & K_{21}^2 & K_{22}^2 & K_{23}^2 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & K_{31}^2 & K_{32}^2 & K_{33}^2 + K_{11}^3 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & K_{33}^4 + K_{11}^5 & K_{12}^5 & K_{13}^5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & K_{21}^4 & K_{22}^5 & K_{23}^5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & K_{31}^5 & K_{32}^5 & K_{23}^5 \end{bmatrix}$$

```
[8]: n_elements = 5

K_G = sp.zeros(n_elements*2 + 1)

for i in range(n_elements):
    first = i * 2
    last = i * 2 + 3
    K_G[first:last, first:last] += K_

display(K_G.subs({h: L/5}))
```

```
1.10833333333333AE
                     -1.26666666666667AE
                                           0.1583333333333333AE
-1.26666666666667AE
                      2.533333333333333AE
                                           -1.26666666666667AE
                                                                          0
0.1583333333333333AE -1.26666666666667AE
                                            2.21666666666667AE
                                                                 -1.26666666666667AE
                                           -1.26666666666667AE
                                                                 2.533333333333333AE
         0
                               0
                                           0.158333333333333AE
                                                                 -1.2666666666667AE
         0
                               0
                                                    0
                                                                          0
                                                    0
                                                                          0
                                                    0
                                                                          0
                                                                          0
                               0
                                                                          0
                               0
                                                    0
                                                                          0
```

0.1583333

-1.266666

2.216666

-1.266666

0.1583333

#### Calculando Vetor Fonte para cada elemento

Temos que:

$$f^{i} = \begin{bmatrix} \int_{0}^{h} \phi_{1}q(x)dx \\ \int_{0}^{h} \phi_{2}q(x)dx \\ \int_{0}^{h} \phi_{3}q(x)dx \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \frac{hq}{6} \\ \frac{2hq}{3} \\ \frac{hq}{6} \end{bmatrix}$$

```
[10]: F = sp.zeros(n_elements * 2 + 1, 1)

for i in range(n_elements):
    first = i * 2
    last = i * 2 + 3
```

```
F[first:last, 0] += f_
display(F)
```

```
\begin{bmatrix} \frac{hq}{6} \\ \frac{2hq}{3} \\ \frac{3}{3} \\ \frac{hq}{3} \\ \frac{2hq}{3} \\ \frac{2hq}{3} \\ \frac{2hq}{3} \\ \frac{2hq}{3} \\ \frac{2hq}{3} \\ \frac{hq}{6} \\ \end{bmatrix}
```

## Aplicando Condições de Contorno

```
[11]: for i in range(n_elements * 2 + 1):
    K_G[0, i] = 0.0
    K_G[i, 0] = 0.0

K_G[0, 0] = 1.0
F[0] = 0.0
```

## Substituindo os valores

```
[12]: K_qua = K_G.subs({
        A: 0.1 * 0.5 * T,
        E: (10**8) * T,
        h: L/n_elements
})

display(K_G)

f_qua = F.subs({
        h: L/n_elements,
        q: 10 * T
})

display(f_qua)
```

```
1.0
                           0
                                         0
                                                                                   0
             0
                                                       0
                                                                      0
                                                                                                  0
                                                                                                                0
                                                                                                                              0
                                                                                                                                             0
          16AE
                         8AE
                                         0
                                                       0
                                                                      0
                                                                                    0
                                                                                                  0
                                                                                                                                             0
 0
                                                                                                                              0
                        \frac{3h}{14AE}
                                         8AE
 0
                                                                                                  0
                                                                                                                                             0
              3h
                          _{8AE}^{3h}
                                      16\overset{3h}{AE}
             0
                                                                      0
                                                                                                                                             0
 0
                                                                                                                              0
                          \frac{\overline{AE}^{3h}}{3h}
                                         \frac{3h}{8AE}
                                                                     8AE
             0
                                                                                                  0
                                                                                                                                             0
 0
                                                                                                                              0
                                         \frac{3h}{3h}
                                                                   16\overset{3h}{AE}
 0
             0
                           0
                                                                                                  0
                                                                                                                0
                                                                                                                              0
                                                                                                                                             0
                                         0
                                                                                                                                             0
 0
             0
                           0
                                                                                                                              0
                                                                                               \overline{16AE}^{3h}
 0
                           0
                                         0
                                                                      0
                                                       0
                                                                                   \frac{\overline{AE}}{3h}
                                                                                                             14\overset{3h}{AE}
 0
             0
                           0
                                         0
                                                       0
                                                                      0
                                                                                                                           16\overline{AE}
                                                                                                  0
 0
             0
                           0
                                         0
                                                       0
                                                                      0
                                                                                   0
 0
             0
                           0
                                         0
                                                       0
                                                                      0
                                                                                    0
                                                                                                  0
```

 $\begin{bmatrix} 0\\ 14.7737765466297\\ 7.38688827331486\\ 14.7737765466297\\ 7.38688827331486\\ 14.7737765466297\\ 7.38688827331486\\ 14.7737765466297\\ 7.38688827331486\\ 14.7737765466297\\ 3.69344413665743\\ \end{bmatrix}$ 

## Calculando Matriz de Deslocamentos

[13]: u\_qua = K\_qua.inv() \* f\_qua
display(u\_qua)

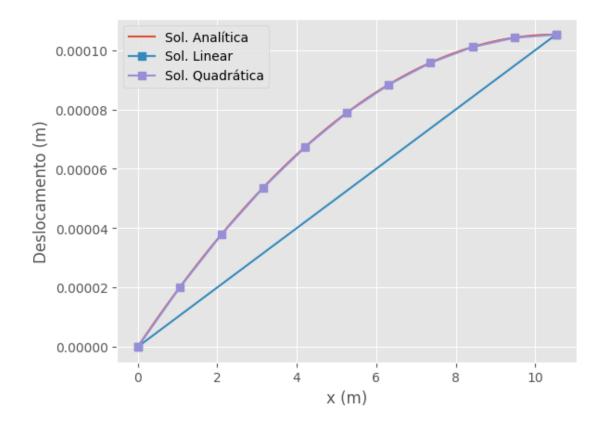
 $\begin{bmatrix} 0\\ 1.9999999999998 \cdot 10^{-5}\\ 3.7894736842105 \cdot 10^{-5}\\ 5.36842105263153 \cdot 10^{-5}\\ 6.7368421052631 \cdot 10^{-5}\\ 7.89473684210519 \cdot 10^{-5}\\ 8.84210526315781 \cdot 10^{-5}\\ 9.57894736842097 \cdot 10^{-5}\\ 0.000101052631578946\\ 0.000104210526315789\\ 0.000105263157894736 \end{bmatrix}$ 

## 3.1.6 Resultados

[16]: import numpy as np
from matplotlib import pyplot as plt
plt.style.use('ggplot')

[17]: # funcoes

```
def sol_analitica(x, E, A, q, c1, c2):
   return -(1/(E*A)) * ((q * x**2/2) + c1 * x + c2)
L = 10 * T
E = (10 ** 8) * T
A = 0.1 * 0.5 * T
q = 10 * T
c1 = -1 * q * L
c2 = 0
# dominio
x_analitica = np.linspace(0, L)
y_analitica = sol_analitica(x_analitica, E, A, q, c1, c2)
# resultados
plt.plot(x_analitica, y_analitica, label='Sol. Analítica')
plt.plot([i*L for i in range(2)], u_lin, '-s', label='Sol. Linear')
plt.plot([i*L/10 for i in range(11)], u_qua, '-s', label='Sol. Quadrática')
plt.xlabel('x (m)')
plt.ylabel('Deslocamento (m)')
plt.legend()
plt.show()
```



## Exercício 4

Dada uma barra com uma carga P aplicada no meio do seu vão, conforme indicado na Figura, pede-se, utilizando elementos finitos lineares, calcular os deslocamentos da mesma adotando-se uma divisão de 2, 4 e 6 elementos lineares. Comparar os campos de deslocamentos obtidos com os deslocamentos exatos para o problema em questão. Considere:

- $EA = 10^5 \cdot (N+1)$  (Newton)
- $P = (N+1) \cdot 10^3$  (Newton)  $l = 2 + \frac{N+1}{20}$  (metro)

## Resolução

#### 4.0.1 Substituindo N

Substituindo N = 0, temos:

- $EA = 10^5$  (Newton)
- $P = 10^3$  (Newton)  $l = \frac{41}{20}$  (metro)

#### 4.0.2 Equação do problema

$$-EA\frac{\partial^2 u(x)}{\partial x^2} = P\delta\left(x - \frac{L}{2}\right), 0 \le x \le L$$

onde  $\delta$  é a função delta de Dirac.

#### 4.0.3 Condições de Contorno

Da figura, temos que u(0) = 0 (condição de Dirichlet).

#### 4.0.4 Aproximação Linear

Neste problema utilizaremos somente a aproximação linear, na forma:

$$u = u_1\phi_1 + u_2\phi_2$$

#### 4.1 Aproximação com 2 Elementos

#### 4.1.1 Definindo variáveis e calculando h

```
[46]: import sympy as sp
EA, P, x, h, K, L = sp.symbols('EA P x h K L')

n_elements = 2
h = L/n_elements
```

## 4.1.2 Matriz de Rigidez por elemento

Inicialmente, calculamos a matriz de rigidez conforme calculado no exercício anterior:

$$\begin{bmatrix} \frac{2EA}{L} & -\frac{2EA}{L} \\ -\frac{2EA}{L} & \frac{2EA}{L} \end{bmatrix}$$

#### 4.1.3 Matriz de Rigidez Global

Diferentemente da aproximação linear abordada anteriormente, neste caso como temos mais do que apenas 1 elemento, será necessário calcular a Matriz de Rigidez Global conforme:

$$K = \begin{bmatrix} k_{11}^1 & k_{12}^1 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ k_{21}^1 & k_{22}^1 + k_{11}^2 & k_{12}^2 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & k_{21}^2 & k_{12}^2 + k_{11}^3 & k_{12}^3 & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & k_{21}^e & k_{22}^e \end{bmatrix}$$

onde e é o número de elementos.

```
[48]: K_G = sp.zeros(n_elements + 1)

for i in range(n_elements):
    K_G[i:i+2, i:i+2] += K

display(K_G)
```

$$\begin{bmatrix} \frac{2EA}{L} & -\frac{2EA}{L} & 0 \\ -\frac{2EA}{L} & \frac{4EA}{L} & -\frac{2EA}{L} \\ 0 & -\frac{2EA}{L} & \frac{2EA}{L} \end{bmatrix}$$

#### 4.1.4 Vetor Fonte Global

```
[49]: def dirac(d):
    if d == L/2:
        return 1
    return 0

F = sp.zeros(n_elements + 1, 1)

for i in range(n_elements):
    F[i, 0] = P * dirac(i*h)

display(F)
```

 $\begin{bmatrix} 0 \\ P \\ 0 \end{bmatrix}$ 

#### 4.1.5 Aplicando Condições de Contorno

```
[50]: for i in range(n_elements + 1):
        K_G[0, i] = 0.0
        K_G[i, 0] = 0.0

K_G[0, 0] = 1.0

F[0] = 0.0

display(K_G)
display(F)
```

$$\begin{bmatrix} 1.0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{4EA}{L} & -\frac{2EA}{L} \\ 0 & -\frac{2EA}{L} & \frac{2EA}{L} \end{bmatrix}$$

## 4.1.6 Substituindo valores

```
[51]: K2 = K_G.subs({
    EA: 10**5,
    L: 41/20
})
display(K2)
```

$$\begin{bmatrix} 1.0 & 0 & 0 \\ 0 & 195121.951219512 & -97560.9756097561 \\ 0 & -97560.9756097561 & 97560.9756097561 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1000 \\ 0 \end{bmatrix}$$

#### 4.1.7 Calculando u

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 0.01025 \\ 0.01025 \end{bmatrix}$$

## 4.2 Aproximação com 4 elementos

Neste caso iremos repetir os mesmos passos porém utilizando 4 elementos:

## 4.2.1 Calculando h

#### 4.2.2 Matriz de Rigidez por elemento

Inicialmente, calculamos a matriz de rigidez conforme calculado no exercício anterior:

$$\begin{bmatrix} \frac{4EA}{L} & -\frac{4EA}{L} \\ -\frac{4EA}{L} & \frac{4EA}{L} \end{bmatrix}$$

#### 4.2.3 Matriz de Rigidez Global

Diferentemente da aproximação linear abordada anteriormente, neste caso como temos mais do que apenas 1 elemento, será necessário calcular a Matriz de Rigidez Global conforme:

$$K = \begin{bmatrix} k_{11}^1 & k_{12}^1 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ k_{21}^1 & k_{22}^1 + k_{11}^2 & k_{12}^2 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & k_{21}^2 & k_{12}^2 + k_{11}^3 & k_{12}^3 & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & k_{21}^e & k_{22}^e \end{bmatrix}$$

onde e é o número de elementos.

$$\begin{bmatrix} \frac{4EA}{L} & -\frac{4EA}{L} & 0 & 0 & 0\\ -\frac{4EA}{L} & \frac{8EA}{L} & -\frac{4EA}{L} & 0 & 0\\ 0 & -\frac{4EA}{L} & \frac{8EA}{L} & -\frac{4EA}{L} & 0\\ 0 & 0 & -\frac{4EA}{L} & \frac{8EA}{L} & -\frac{4EA}{L}\\ 0 & 0 & 0 & -\frac{4EA}{L} & \frac{4EA}{L} \end{bmatrix}$$

## 4.2.4 Vetor Fonte Global

```
[57]: def dirac(d):
    if d == L/2:
        return 1
    return 0
```

```
F = sp.zeros(n_elements + 1, 1)
for i in range(n_elements):
    F[i, 0] = P * dirac(i*h)
display(F)
```

 $\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ P \\ 0 \end{bmatrix}$ 

[0]

## 4.2.5 Aplicando Condições de Contorno

$$\begin{bmatrix} 1.0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{8EA}{L} & -\frac{4EA}{L} & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{4EA}{L} & \frac{8EA}{L} & -\frac{4EA}{L} & 0 \\ 0 & 0 & -\frac{4EA}{L} & \frac{8EA}{L} & -\frac{4EA}{L} \\ 0 & 0 & 0 & -\frac{4EA}{L} & \frac{4EA}{L} \end{bmatrix}$$

 $\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ P \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ 

#### 4.2.6 Substituindo valores

```
Γ1.0
             0
                                0
                                                   0
                                                                      0
 0
     390243.902439024 \quad -195121.951219512
                                                   0
                                                                      0
 0
    -195121.951219512 390243.902439024
                                           -195121.951219512
                                                                      0
 0
             0
                        -195121.951219512
                                           390243.902439024 -195121.951219512
0
             0
                                0
                                           -195121.951219512 195121.951219512
```

```
[60]: F4 = F.subs({
    P: 10**3
})
display(F4)
```

```
\begin{bmatrix} 0\\0\\1000\\0\\0 \end{bmatrix}
```

#### 4.2.7 Calculando u

```
[61]: u4 = K4.inv() * F4
display(u4)
```

```
\begin{bmatrix} 0\\ 0.005125\\ 0.01025\\ 0.01025\\ 0.01025\\ \end{bmatrix}
```

[]:

## 4.3 Aproximação com 6 elementos

## 4.3.1 Calculando h

```
[62]: EA, P, x, h, K, L = sp.symbols('EA P x h K L')

n_elements = 6
h = L/n_elements
```

## 4.3.2 Matriz de Rigidez por elemento

Inicialmente, calculamos a matriz de rigidez conforme calculado no exercício anterior:

$$\begin{bmatrix} \frac{6EA}{L} & -\frac{6EA}{L} \\ -\frac{6EA}{L} & \frac{6EA}{L} \end{bmatrix}$$

## 4.3.3 Matriz de Rigidez Global

Diferentemente da aproximação linear abordada anteriormente, neste caso como temos mais do que apenas 1 elemento, será necessário calcular a Matriz de Rigidez Global conforme:

$$K = \begin{bmatrix} k_{11}^1 & k_{12}^1 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ k_{21}^1 & k_{22}^1 + k_{11}^2 & k_{12}^2 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & k_{21}^2 & k_{12}^2 + k_{11}^3 & k_{12}^3 & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & k_{21}^e & k_{22}^e \end{bmatrix}$$

onde e é o número de elementos.

```
[64]: K_G = sp.zeros(n_elements + 1)

for i in range(n_elements):
    K_G[i:i+2, i:i+2] += K

display(K_G)
```

$$\begin{bmatrix} \frac{6EA}{L} & -\frac{6EA}{L} & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -\frac{6EA}{L} & \frac{12EA}{L} & -\frac{6EA}{L} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{6EA}{L} & \frac{12EA}{L} & -\frac{6EA}{L} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -\frac{6EA}{L} & \frac{12EA}{L} & -\frac{6EA}{L} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -\frac{6EA}{L} & \frac{12EA}{L} & -\frac{6EA}{L} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -\frac{6EA}{L} & \frac{12EA}{L} & -\frac{6EA}{L} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -\frac{6EA}{L} & \frac{12EA}{L} & -\frac{6EA}{L} \end{bmatrix}$$

#### 4.3.4 Vetor Fonte Global

```
[65]: def dirac(d):
    if d == L/2:
        return 1
    return 0

F = sp.zeros(n_elements + 1, 1)

for i in range(n_elements):
    F[i, 0] = P * dirac(i*h)

display(F)
```

 $\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ P \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ 

## 4.3.5 Aplicando Condições de Contorno

```
[66]: for i in range(n_elements + 1):
        K_G[0, i] = 0.0
        K_G[i, 0] = 0.0

K_G[0, 0] = 1.0

F[0] = 0.0

display(K_G)
display(F)
```

$$\begin{bmatrix} 1.0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{12EA}{L} & -\frac{6EA}{L} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{6EA}{L} & \frac{12EA}{L} & -\frac{6EA}{L} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -\frac{6EA}{L} & \frac{12EA}{L} & -\frac{6EA}{L} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -\frac{6EA}{L} & \frac{12EA}{L} & -\frac{6EA}{L} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -\frac{6EA}{L} & \frac{12EA}{L} & -\frac{6EA}{L} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -\frac{6EA}{L} & \frac{12EA}{L} & -\frac{6EA}{L} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -\frac{6EA}{L} & \frac{12EA}{L} & -\frac{6EA}{L} \\ \end{bmatrix}$$

 $\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ P \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ 

## 4.3.6 Substituindo valores

```
[67]: K6 = K_G.subs({
     EA: 10**5,
     L: 41/20
})
display(K6)
```

Γ1.0	0	0	0	0	0
0	585365.853658537	-292682.926829268	0	0	0
0	-292682.926829268	585365.853658537	-292682.926829268	0	0
0	0	-292682.926829268	585365.853658537	-292682.926829268	0
0	0	0	-292682.926829268	585365.853658537	-292682.926829268
0	0	0	0	-292682.926829268	585365.853658537
0	0	0	0	0	-292682.926829268

```
[68]: F6 = F.subs({
    P: 10**3
})
display(F6)
```

## 4.3.7 Calculando u

```
[69]: u6 = K6.inv() * F6
display(u6)
```

```
\begin{bmatrix} 0 \\ 0.00341666666666667 \\ 0.0068333333333333333 \\ 0.01025 \\ 0.01025 \\ 0.01025 \\ 0.01025 \\ 0.01025 \\ \end{bmatrix}
```

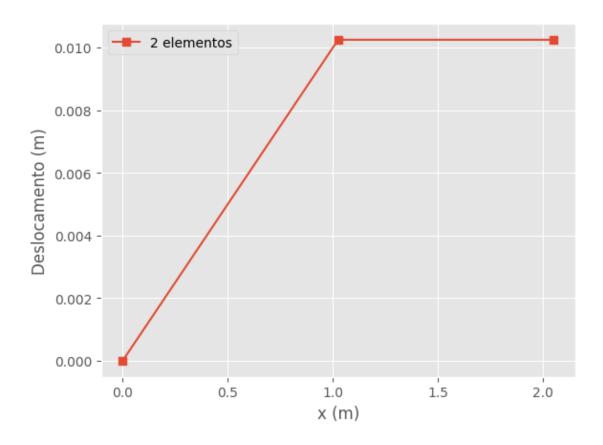
## 4.4 Resultados

```
[74]: from matplotlib import pyplot as plt plt.style.use('ggplot')
L = 41/20
```

#### **4.4.1 2** elementos

```
[77]: plt.plot([i*L/2 for i in range(3)], u2, '-s', label='2 elementos')

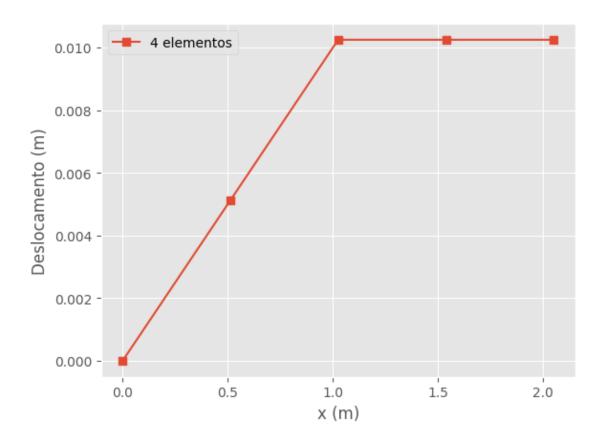
plt.xlabel('x (m)')
plt.ylabel('Deslocamento (m)')
plt.legend()
plt.show()
```



## **4.4.2 4** elementos

```
[76]: plt.plot([i*L/4 for i in range(5)], u4, '-s', label='4 elementos')

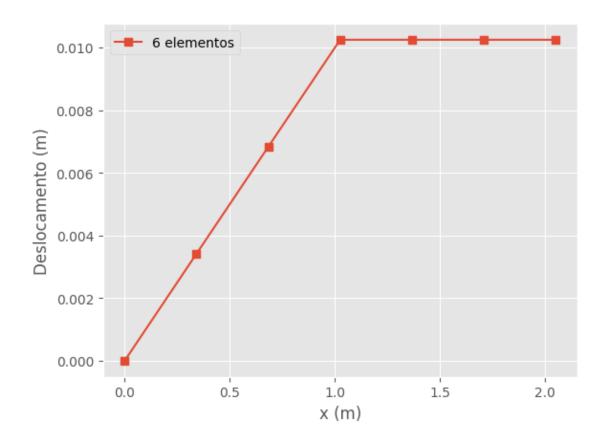
plt.xlabel('x (m)')
plt.ylabel('Deslocamento (m)')
plt.legend()
plt.show()
```



## **4.4.3 6** elementos

```
[75]: plt.plot([i*L/6 for i in range(7)], u6, '-s', label='6 elementos')

plt.xlabel('x (m)')
plt.ylabel('Deslocamento (m)')
plt.legend()
plt.show()
```



## 5 Exercício 5

Considerando a barra do exercício anterior com a carga P aplicada na sua extremidade livre, com EA igual a deste exercício, utilizando-se uma divisão com 7 elementos finitos com aproximações lineares, cada um com um comprimento diferente denominados por  $h_1$  a  $h_7$ , sendo  $h_1 = \frac{l}{10}$  e  $h_i = h_1 + \frac{i*l}{70}$  para i=2 a 7 pede-se montar a matriz de rigidez global para a numeração conforme indicado abaixo. Cada aluno deve adotar uma numeração dos nós dependente do valor de N, associado conforme a tabela fornecida em função do seu número de ordem na lista de chamada. Determine também a matriz de rigidez para uma numeração sequencial dos nós da malha.

- 1 Apresente as matrizes de cada elemento para o valor de N associado ao seu caso.
- 2 Apresente a matriz de conectividade adotada para a numeração escolhida
- 3 Apresente as matrizes globais resultante da composição das matrizes individuais
- 4 Apresente a solução obtida e compare graficamente com a solução exata do problema

#### 5.1 Resolução

## 5.1.1 Equação do Problema

Temos que o problema é descrito pela equação:

$$EA\frac{d^2u(x)}{dx^2} = P\delta(x-a), 0 \le x \le L$$

onde a = L.

#### 5.1.2 Numeração dos nós

A numeração para N=0 será:

$$[1 \ 3 \ 5 \ 7 \ 2 \ 6 \ 4]$$

#### 5.1.3 Cáculo dos comprimentos dos elementos

Consideraremos o parâmetro l=20 para o cálculo do tamanho dos elementos:

```
[5]: import sympy as sp
h1, h2, h3, h4, h5, h6, h7 = sp.symbols('h_1 h_2 h_3 h_4 h_5 h_6 h_7')

l = 20
hi = [h1, h2, h3, h4, h5, h6, h7]
h = [l/10]
display(sp.Eq(hi[0], h[0]))

for i in range(1,7):
    h.append(h[0] + (i*1)/70)
    display(sp.Eq(hi[i], h[i]))
```

 $h_1 = 2.0$ 

 $h_2 = 2.28571428571429$ 

 $h_3 = 2.57142857142857$ 

 $h_4 = 2.85714285714286$ 

 $h_5 = 3.14285714285714$ 

 $h_6 = 3.42857142857143 \\$ 

 $h_7 = 3.71428571428571$ 

## 5.1.4 Matrizes de cada elemento

[]:

- 5.1.5 Matriz de conectividade
- 5.1.6 Matrizes globais
- 5.2 Resultados

[]:[