

Testes Unitários - INF1301

Grupo: Antônio Mesquita e Diogo Chehab

Professor: Ivan

CT001 – Validar Full House	
Objetivos do Teste:	Verificar se uma combinação de dados gera o valor equivalente a um Full House.
Pré-condições:	<ol style="list-style-type: none">1. O jogador já rodou os dados.2. O jogador já selecionou um full house como jogada.
Parâmetros de entrada:	<ol style="list-style-type: none">1. Lista dos 5 Dados da jogada.
Ações:	<ol style="list-style-type: none">1. Verificar se os valores da lista de dados recebida forma um full house(3 de mesmo valor e mais 2 de mesmo valor).
Retorno esperado:	<ol style="list-style-type: none">1. 25 (caso tenha um full house) e 0 (caso nao tenha um full house).
Observações:	<ol style="list-style-type: none">1. Retornos do tipo inteiro.

CT002 – Validar Four of Kind	
Objetivos do Teste:	Verificar se uma combinação de dados gera o valor equivalente a uma jogada de quatro dados iguais.
Pré-condições:	<ol style="list-style-type: none"> 1. O jogador já rodou os dados. 2. O jogador já selecionou um four of kind como jogada.
Parâmetros de entrada:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lista dos 5 Dados da jogada.
Ações:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Verifica se existem 4 dados com o mesmo número. 2. Se existir, soma o valor dos 5 dados.
Retorno esperado:	<ol style="list-style-type: none"> 1. A soma do valor dos 5 dados (caso tenha um four of kind) ou 0 (caso não tenha um four of kind).
Observações:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Retornos do tipo inteiro.

CT003 – Validar sequência menor	
Objetivos do Teste:	Verificar se uma combinação de dados gera a pontuação equivalente uma jogada de sequência de 4 dados.
Pré-condições:	<ol style="list-style-type: none"> 1. O jogador já rodou os dados. 2. O jogador já selecionou uma sequência menor como jogada.
Parâmetros de entrada:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lista dos 5 dados da jogada.
Ações:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Verificar se os valores da lista de dados recebida forma uma sequência numérica de 4 dados.
Retorno esperado:	<ol style="list-style-type: none"> 1. 30 (caso tenha um small sequence) e 0 (caso nao tenha um small sequence).
Observações:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Retornos do tipo inteiro.

CT004 – Validar sequência maior	
Objetivos do Teste:	Verificar se uma combinação de dados gera a pontuação equivalente a uma jogada de sequência de 4 dados.
Pré-condições:	<ol style="list-style-type: none"> 1. O jogador já rodou os dados. 2. O jogador já selecionou uma sequência maior como jogada.
Parâmetros de entrada:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lista dos 5 dados da jogada.
Ações:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Verifica se existem 5 dados com o mesmo número.
Retorno esperado:	<ol style="list-style-type: none"> 1. 50 (caso tenha 5 dados com o mesmo número) e 0 (caso não tenha 5 dados com o mesmo número).
Observações:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Retornos do tipo inteiro.

CT005 – Validar Yahtzee	
Objetivos do Teste:	Verificar se uma combinação de dados gera o valor equivalente a uma jogada de cinco dados iguais.
Pré-condições:	<ol style="list-style-type: none"> 1. O jogador já rodou os dados. 2. O jogador já selecionou yahtzeer como jogada.
Parâmetros de entrada:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lista dos 5 dados da jogada.
Ações:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Verificar se o território de origem pertence ao jogador da vez
Retorno esperado:	<ol style="list-style-type: none"> 1. True (o ataque pode ser realizado) ou False (o ataque não pode ser realizado)
Observações:	