

Juegos, gamificación y TIC

Facultad de Lenguas y Educación



GLOBAL CAMPUS
NEBRIJA

Unidad 8: Fundamentos de diseño

El Game Designer



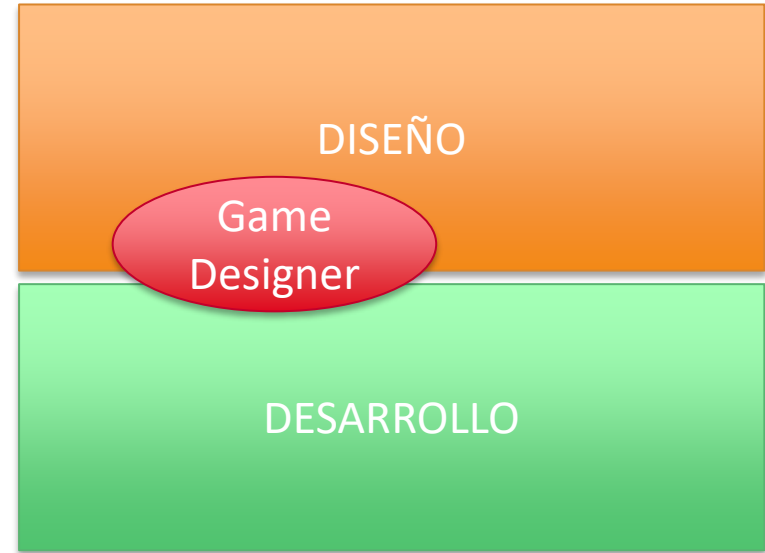
Fuente: twinfinite.net



Unidad 8: Fundamentos de diseño

El rol de game designer

- Características
- Diseño / Desarrollo / Negocio
- Escuchar en cinco dimensiones
- Factores adicionales



Unidad 8: Fundamentos de diseño

Tema

- Caracterizar el objetivo principal.
 - Formalizar el problema al que se pretende dar respuesta.
- Audiencia objetivo.
- Colaboradores necesarios.
- Restricciones del entorno.
 - Supervisión.
 - Ambiente.
 - Re-jugabilidad.
 - Tiempo.



Unidad 8: Fundamentos de diseño

Idea

- No hay forma fácil de sacar ideas.
- Pero la experiencia es un grado -> Probar muchos juegos.
- Consejos:
 - Tener cosas para “jugar” a mano.
 - Cuidado con la tecnología.
 - Expertos en las sesiones de brainstorming.
 - Cuántas más ideas mejor.



Unidad 8: Fundamentos de diseño

Conectar Serious con Game

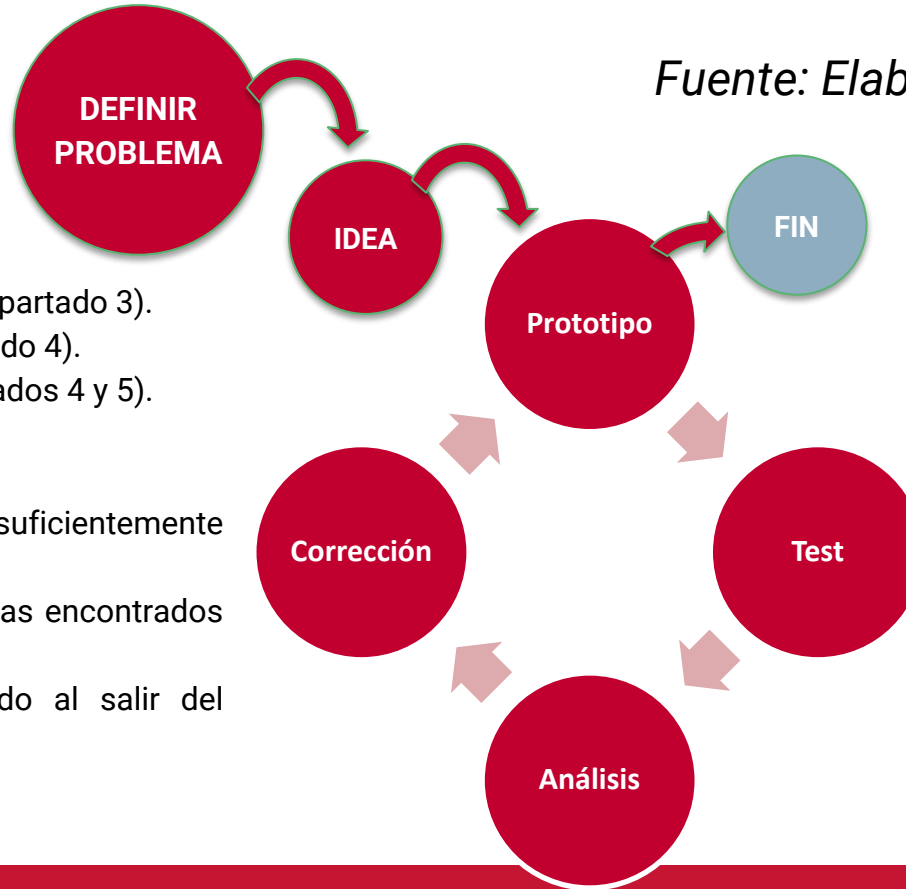
- Es un ejercicio de balance constante.
- Contenido estático / dinámico.
- (Integración) Intrínseca / Extrínseca.
- Esconder / Mostrar el objetivo principal.
- Ritmo rápido / lento.



Unidad 8: Fundamentos de diseño

El ciclo de desarrollo

Fuente: Elaboración propia.



1. Definir el problema (visto en el apartado 3).
2. Generar ideas (visto en el apartado 4).
3. Seleccionar una solución (apartados 4 y 5).
4. Hacer un prototipo del juego.
5. Probarlo.
6. Analizar el resultado. Si es suficientemente bueno, parar.
7. Subsancar los errores o problemas encontrados y volver al paso 4.
8. Implementar el juego terminado al salir del bucle.



Unidad 8: Fundamentos de diseño

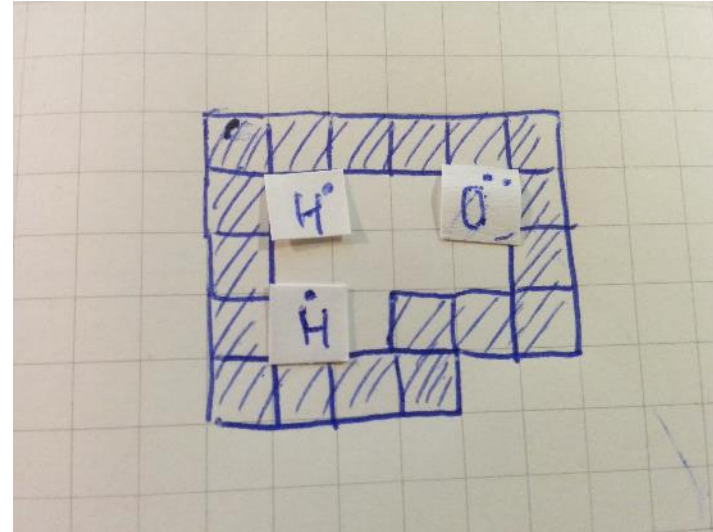
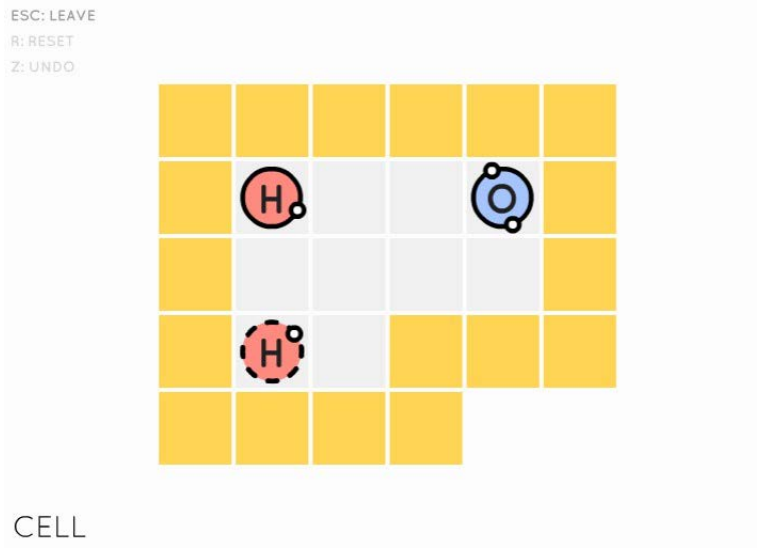
El ciclo de desarrollo

- Desarrollo iterativo
 - Diseño centrado en el usuario
 - Trabajo en equipos interdisciplinarios
 - Integración de contenidos
-
- (Todos como) Usuarios / Testers / Informantes / Diseñadores



Unidad 8: Fundamentos de diseño

Ejemplo - Sokobond



Fuente: Capturas del juego, elaboración propia.



L&E

