



# Redes de Computadores I

Centro Universitário 7  
Setembro - Uni7  
**Sistemas de Informação**

Prof. MSc Manoel Ribeiro

[manoel@opencare.com.br](mailto:manoel@opencare.com.br)

# Prof. MSc Manoel Ribeiro

- Formação

- Doutorado em Computação Big Data, Machine Learning e Sistemas Distribuídos (UFC)
- Mestre em Sistemas de apoio a decisão (UECE)
- Bacharel em Computação (UFC)
- MBA em Finanças (FGV)
- Especialista em Projetos (CETRED)

- Atuação

- Professor de ensino superior e pós-graduação nas áreas de computação e redes e afins
- Pesquisador LSBd e ITIC em IIoT, Big Data e Data Analytics
- Possui patentes em Sistemas Embarcados
- Empreendedor em IIoT com ênfase em Data Logger para sensores sem fio de longo alcance utilizando protocolo LoRaWAN (Mash) e com fio utilizando barramento I2C para uso industrial

# Redes de Computadores I - Ementa (80 h/a)

- Redes de Computadores e a Internet.
- Arquiteturas de rede e suas topologias.
- Modelo OSI e Arquitetura TCP/IP.

# Obejtivo

- Redes de Computadores e a Internet.
- Arquiteturas de rede e suas topologias.
- Modelo OSI e Arquitetura TCP/IP.

# Conteúdo programático

## UNIDADE I – Introdução a Redes

História; Evolução das Redes; Topologias.

## UNIDADE II – O Modelos OSI

Camadas, Interfaces e Protocolos; O Padrão para cada Camada.

## UNIDADE III – Arquitetura TCP/IP

História; Camadas e Protocolos.

## UNIDADE IV – Meios Físicos de Transmissão

Sinalização; Comunicação Serial; Meios físicos; Conectividade.

# Conteúdo programático

## UNIDADE V – A Camada de Aplicação

Conceitos; Protocolo FTP; Protocolo SMTP/POP; Protocolo HTTP/HTTPS; Protocolo TELNET; Socket.

## UNIDADE VI – A Camada de Transporte

Conceitos; Protocolo TCP; Protocolo UDP

## UNIDADE VII – A Camada de Rede

Conceitos; Protocolo IP, ARP, ICMP; Roteamento e Endereçamento: RIP e RIP2, OSPF.

## UNIDADE VIII – A Camada de Enlace

Técnicas de detecção de erros; Protocolos de acesso à LANs: IEEE 802.3, IEEE 802.11.

# Critério de Avaliação

Para ser aprovado nas disciplinas o/a aluno/a deve:

I - ter frequência mínima de 75%;

II - ter média final igual ou superior a 5,5 (cinco e meio) a partir da seguinte fórmula:

$$MF=(VP"1" +2VP2+3VF)/6$$

III - ter tido nota maior ou igual a 4,0 (quatro) na verificação final.

# Bibliografia Básica

## BÁSICA

KUROSE, J.; ROSS, K. **Redes de computadores e a internet**, 6ª Edição, Addison-Wesley, 2013.

MAIA, Luiz P., Arquitetura de redes de computadores, 2ª Edição, LTC, 2013.

ANDERSON, Al; BENEDETTI, Ryan. Redes de Computadores - Use a Cabeça! Alta Books, 2010.



# Bibliografia Básica

## COMPLEMENTAR

BRITO, Samuel H. B., IPv6 - O Novo Protocolo da Internet, Novatec, 2013

TORRES, Gabriel. Redes de computadores - Versão revisada e atualizada. Novaterra, 2013.

TANEMBAUM, Andrew S.; WETHERALL, David J., Redes de computadores. 5ª Ed. Rio de Janeiro: Campus, 2011.

MORIMOTO, Carlos. Redes, guia prático. 2 ed. GDH Press, 2011.

DAVIE, Bruce S.; PETERSON, Larry L. Redes de Computadores. 5 ed. Campus, 2013.

# Repositório do Professor

<https://github.com/antoniomralmeida/RedesI.git>

# Ferramenta - Wireshark

- O Wireshark é um programa que analisa o tráfego de rede e o organiza por protocolos.



# O QUE É UMA REDE DE COMPUTADORES?

Uma rede de computadores é uma conexão entre dois ou mais computadores para permitir o compartilhamento de recursos e a troca de informações

## Rede Ponto a Ponto



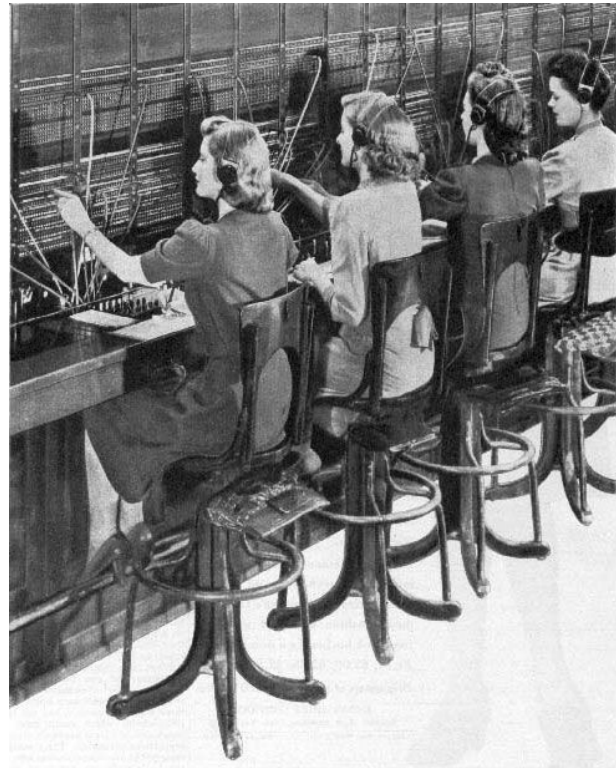
# INTERNET

Atualmente, com a importância cada vez maior de se dispor de acesso a informações e facilidades de comunicação, as redes de computadores estão projetadas para crescer indefinidamente, sendo a Internet exemplo de rede de proporções mundiais.



# Primeiramente 1960-1972

A história das redes de computadores iniciou por volta da década de 60, onde a rede telefônica, era a rede de comunicação que dominava o mundo, nesta a voz era transmitida por comutação de circuitos a uma taxa constante entre a origem e destino.



# Primeiramente 1960-1972

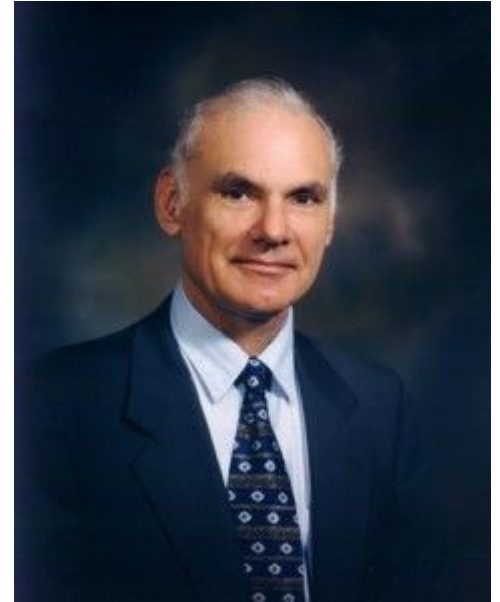
Em busca de como transformar a comutação de circuitos em uma comutação de pacotes, três grupos de pesquisa separadamente iniciaram seus estudos:

- 1961, onde **Leonard Kleinrock** nos laboratórios MIT usou a teoria das filas, a comutação de pacotes baseada no tráfego em rajadas
- 1964 **Paul Baran** do Rand Institute começou a estudar o uso da comutação de pacotes para a segurança da transmissão de voz para redes militares
- Inglaterra **Donald Davies** e **Roger Scantlebury** desenvolviam idéias sobre a comutação de pacotes no National Physical Laboratory

# ARPAnet

Estes trabalhos, junto com Lawrence Roberts também no MIT lideravam o projeto de ciência de computadores na ARPA (EUA - Agência de Projetos de Pesquisa Avançada).

Roberts por volta de 1967 publicou a ARPAnet (a precursora da grande rede mundial- a Internet), sendo a rede de computadores por comutação de pacotes





# ARPAnet



The ARPANET in December 1969

# ARPAnet



primeiro protocolo de controle de rede deste sistema foi o NCP (network-control protocol), sendo elaborado também o primeiro programa de e-mail por Ray Tomlinson na BBN.

Devido a ARPAnet ser única na época era uma rede fechada e para se comunicar com suas máquinas era preciso estar ligado a um de seus IMPs. (interface message processors)

# Período entre 1972 - 1980

Por volta de 70 começaram a surgir outras redes de comutação de pacotes como:

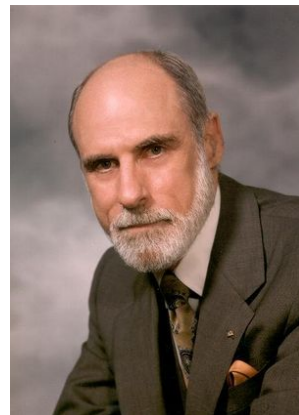
- ALOHAnet: rede de microondas via rádio que interligava as ilhas do Havaí;
- TELENET: comutação de pacotes comerciais da BBN baseada na tecnologia da Arpanet;
- TAYMNET e TRANSPAC: rede de comutação de pacotes franceses.

O número de pequenas redes crescia cada vez mais sendo apresentado por Robert Metcalfe os princípios de uma rede local denominada ETHERNET.

# TCP/IP

Um trabalho pioneiro da interconexão de redes foi supervisionado pela DARPA (Agencia de Projetos de Pesquisa Avançada de Defesa), por Vinton Cerf e Robert Kahn, criando uma arquitetura, uma rede de redes baseados na criação de um protocolo, o TCP (transmission control protocol) responsável pela entrega seqüencial e confiável de pacotes.

A contribuição do Vinton Cerf foi a criação do protocolo IP (Internetwork Protocol) que assegurava a numeração e identificação dos nós da rede.



# Período entre 1980 - 1990

No dia primeiro de janeiro de 1983 o protocolo TCP/IP tornou-se oficial, sendo obrigatório estar em todas as máquinas na rede.

Em 1986 surgiu o NSFNET o backbone primário que fornecia acesso a outros centros de computação.

Também nesta época foi desenvolvido o DNS (Domain Name System), usado para conversão dos endereços em forma de letras e palavras, pois são de mais fácil memorização para nós, na forma de endereço IP de 32 bits, a linguagem dos computadores.

O protocolo UDP foi utilizado para transmitir voz na rede.

# Minitel

No outro lado do mundo o governo Francês desenvolvia o projeto Minitel, uma rede publica de comutação de pacotes baseada num conjunto de protocolos chamado X.25 que usava circuitos virtuais, terminais baratos e modems embutidos, porém de baixa velocidade, disponibilizava sites de listas telefônicas e outros, havia também sites particulares onde eram pagas taxas pelos usuários conforme o tempo de uso.

Em 1990 a Minitel já oferecia 20 mil serviços diferentes, e já era usada por mais de 20% da população Francesa, gerando mais de 1 bilhão de dólares por ano, e 10 mil novos empregos.

## Período entre 1990 - 1996

Na década de 1990 a ARPAnet deixou de existir, a Milnet e a Rede de Dados de Defesa passaram a controlar maior parte do tráfego do Departamento de Defesa dos EUA e a NSFNET passou a ser o backbone de conexão entre os Estados Unidos e todas as redes do exterior, mas perdeu seu valor comercial em 1995, pois essa tarefa passou a ser encargo dos provedores de Internet.

# HTML e HTTP

🕒 destaque da década de 90 foi o funcionamento da World Wide Web, a Web foi inventada no Cern(Centro Europeu para Física Nuclear) por Tim Berners Lee no período de 1989 a 1991, baseados em trabalhos realizados por Bush e Ted Nelson respectivamente nas décadas de 40 e 60. Berners Lee e seus companheiros desenvolveram versões iniciais de HTML, HTTP, um servidor web e um Browser.





# Pós 1996

Com o crescimento exponencial da Internet após a Web o endereçamento IP proposto por Vinton Cerf rapidamente se esgotou, tendo sido criado uma extensão do endereçamento de nós denominado IPv6.

Hoje o fenômeno da Internet das Coisas coloca não somente computadores conectados na rede, mas objetos utensílios, veículos, eletrodomésticos, etc.



## Exercício de fixação

Após a exposição do conteúdo,  
responda aos seguintes  
questionamentos:



Fim