Questões

- 1. O que é um protocolo de aplicação e qual sua relação com as aplicações?
- 2. Mostre para pelo menos três aplicações, quem faz o papel do cliente e quem faz o papel de servidor.
- 3. Como as aplicações se comunicam através da rede? Que tipo de mecanismo é utilizado nesta comunicação?
- 4. Explique o mecanismo de endereçamento utilizado pelas aplicações Internet.
- 5. O que é um agente usuário? Cite exemplo de agentes usuário para pelo menos cinco aplicações.
- 6. Que tipo de serviços as aplicações requerem dos protocolos da camada transporte da Internet?
- 7. Que tipo de serviços os protocolos da camada transporte da Internet, TCP e UDP, oferecem às aplicações? Cite algumas características de cada um dos serviços.
- 8. Porque o HTTP, o FTP e o SMTP rodam sobre o TCP e não sobre o UDP?
- Quais os componentes de um endereço URL, utilizado na aplicação WWW?
- 10. Explique qual o papel e como funciona o protocolo HTTP.
- 11. Pesquise na Internet sobre a história da aplicação WWW, levantando as características desta aplicação que a tornaram uma das mais populares da Internet.
- 12. Faça uma descrição das características de dois navegadores Web (Internet Explorer e Netscape, por exemplo), mostrando as diferenças entre ambos.
- 13.Qual a utilidade da aplicação de transferência de arquivos (FTP).
 Descreva os procedimentos para transferir um arquivo de um servidor até uma estação cliente, utilizando como agente usuário comandos ftp modo texto.
- 14. Qual as principais diferenças entre o protocolo de aplicação HTTP e o protocolo FTP?
- 15. Explique como funciona o correio eletrônico, descrevendo a função dos principais componentes desta aplicação.
- 16.0 que é um leitor de e-mail? Cite exemplo de produtos comerciais.

Redes de Computador I 3ª Lista de Exercícios Prof. Manoel Ribeiro

- 17. Qual a diferença entre o protocolo SMTP e o protocolo POP3? Onde cada um é utilizado?
- 18. Descreva as diversas partes que compõe uma mensagem eletrônica. Mostre através de um exemplo.
- 19.0 que é ICQ? Pesquise sobre que protocolos esta aplicação utiliza.