

Prática

1. Na linha de comando dê um ping em vários sites
2. Selecione a primeira mensagem de eco ICMP enviado pelo computador de origem e expanda a parte do protocolo IP, na janela intermediária. Responda:
   1. Qual é o endereço IP do computador origem (Src)?
   2. E do destino (Dst)?
   3. Qual é o protocolo da camada superior ao IP (abaixo na lista da janela intermediária)?
   4. Quantos bytes tem o cabeçalho (Header lenght)?
   5. Quantos bytes tem o payload (parte de dados) do datagrama IP (Procure por Total lenght para fazer este cálculo)?
   6. Este datagrama foi fragmentado (fragment offset)? Como você verificou esta informação?
3. Coloque a coluna de endereço de origem em ordem crescente, clicando no título Source. Selecione a primeira mensagem de eco ICMP e expanda a parte do protocolo IP, na janela intermediária. Na primeira janela, veja as requisições de eco ICMP subseqüentes enviadas pelo computador de origem. Responda:
   1. O que há de diferente em cada requisição enviada? O número de seqüência do pacote e o TTL (time-to-live).
   2. Qual é o padrão seguido pelo campo de Sequencia (Seq)?
4. Encontre a série de mensagens ICMP de resposta do tipo Time-to-live exceeded (primeiras mensagens da lista) enviadas pelo roteador mais próximo ao computador de origem.
   1. Clique na primeira mensagem. Qual o valor do campo de identificação (Identification) e do campo Time-to-live?
   2. Verifique estes valores nas demais mensagens deste tipo (linhas subseqüentes). Estes valores são alterados?
5. Acesse g1.globo.com
6. Faça um filtro de http
7. Faça um filtro do protocolo HTTP e responda:
   1. Qual o tamanho do Datagrama da primeira resposta do servidor da globo – “HTTP/1.1 200 OK (text/plain)” ?
   2. Qual o tamanho do quadro (frame) deste mesmo datagrama?