

#### Universidade Federal de São Carlos Departamento de Computação

### Estruturas de índices de banco de dados

Estrutura de dados - CCO510 Prof. Dr. Paulo Matias

Antônio M. dos S. Almeida Neto, André Ribeiro de Brito {antonio.neto, andrerbrito}@ufscar.br

- As aplicações necessitam de alguma forma de armazenar as informações de modo permanente
- Essas informações tem por objetivo serem utilizadas em um momento futuro

#### Banco de dados

- Forma de armazenamento de dados em memória secundária
- Informações armazenadas em forma de linhas e colunas
- Forma padronizada de pesquisa nesses dos dados



Banco de dados



# **DATABASE**

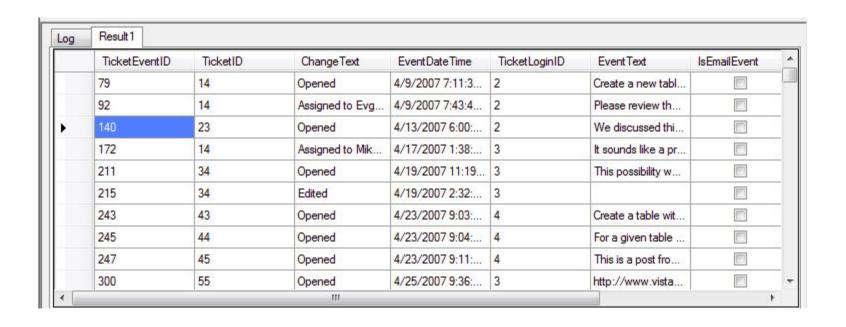


SQL Server





#### Banco de dados



#### Problema

- A quantidade de registros pode ser consideravelmente grande
- A pesquisa em uma tabela da base é feita de forma sequencial
- O join (junção) entre tabelas com milhares de registro pode ser um problema

#### Índices

- Estrutura a coluna que possui o índice em uma estrutura específica
- Essas estruturas, de modo geral são:
  - Grafo
  - Hash

Índices

- Vantagem
  - o Forma mais eficiente para recuperar informações
- Desvantagem
  - Custo maior nas operações de *Data Manipulation Language* (DML)

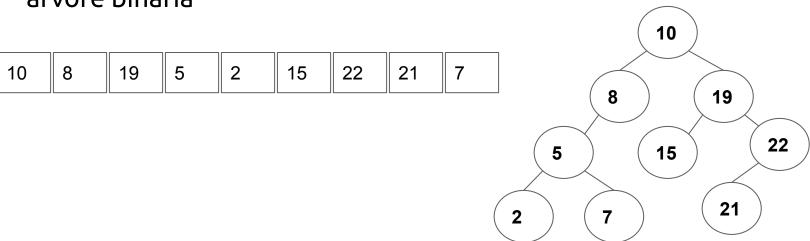
Índices

 Uma implementação simples de um índice seria utilizando uma árvore binária

10 8 19 5 2 15 22 21 7

Índices

 Uma implementação simples de um índice seria utilizando uma árvore binária

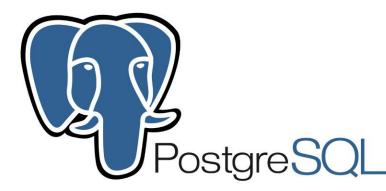


## **PostgreSQL**

- Sistema Gerenciador de Banco de Dados (SGBD)
- Desenvolvido inicialmente pela Universidade da Califórnia em Berkeley
- Modelo Relacional
- Propriedades ACID
- A primeira versão de demonstração foi lançada em 1985

## **PostgreSQL**

- Desde 1995 está sendo desenvolvido pela comunidade, atualmente sendo gerenciado pela PostgreSQL Global Development Group
- Open Source, utilizando uma licença derivada da BSD
- A sua última versão (10.4) foi lançada em maio de 2018



### **PostgreSQL**

#### Índices

- Suporta os seguintes tipos de índices
  - B-tree
  - Hash
  - GiST (Generalized Search Tree)
  - SP-GiST (Space-Partitioned GiST)
  - GIN (Generalized Inverted Index)
  - BRIN (Block Range Index)

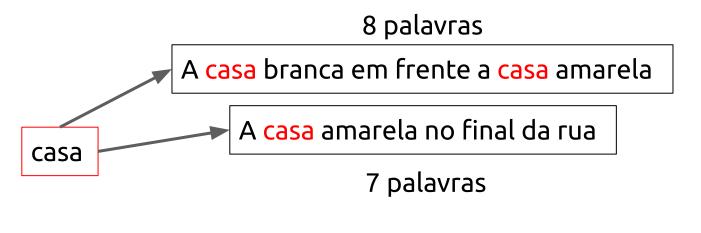
- Utilizado para indexar strings
- Alternativa a busca sequencial por palavras

- Utilizado para indexar strings
- Alternativa a busca sequencial por palavras

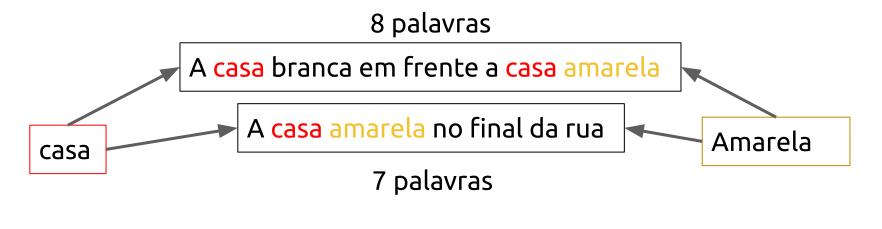
A casa branca em frente a casa amarela

A casa amarela no final da rua

- Utilizado para indexar strings
- Alternativa a busca sequencial por palavras



- Utilizado para indexar strings
- Alternativa a busca sequencial por palavras



- Necessita de um pré-processamento
- Contém duas partes:
  - Vocabulário ou Dicionário
  - Lista de ocorrências

- Necessita de um pré-processamento
- Contém duas partes:
  - Vocabulário ou Dicionário
  - Lista de ocorrências

A casa branca em frente a casa amarela	Documento 1
A casa amarela no final da rua	Documento 2

Vocabulário	Documento 1	Documento 2
casa	2	1
branca	1	-
frente	1	-
amarela	1	1
final	-	1
rua	-	1

- Granularidade
  - o Grossa Identifica apenas um bloco de texto
  - Moderada Identifica apenas o documento
  - Fina Identifica cada palavra

Granularidade fina

- Para cada palavra, é necessário armazenar:
  - O número de ocorrências em todos os documentos
  - O documento
  - A quantidade de ocorrências para cada documento
  - A posição da palavra para cada ocorrência em cada documento

Granularidade fina

 Para cada palavra, é necessário armazenar além o documento, o número de ocorrências a sua respectiva posição.

A casa branca em frente a casa amarela

A casa amarela no final da rua

casa	3; (1; 2; <2, 7>), (2; 1; <2>)
amarela	2; (1; 1; <8>), (2; 1; <3)
rua	1; (2; 1; <7)

- São árvores balanceadas, projetadas para trabalhar com dispositivos de armazenamento secundário como discos magnéticos.
- Generalização da árvore binária de pesquisa.
- Múltiplas chaves em cada nó e mais de dois filhos para cada nó.

#### Propriedades

- Em uma árvore B de ordem m, tem-se:
  - Páginas contém entre 1 e m-1 itens;
  - Cada registro aponta para dois nós filhos;
  - itens: aparecem dentro de uma página em ordem crescente, de acordo com suas chaves, da esquerda para a direita.

### Operações em tempo logarítmico

- > Inserção
- > Remoção
- > Pesquisar

### Inserção

- Inserção: 10,40,15,80,52,60,70,63,22,2,8,1.
- **♦** M=4;

10

### Inserção

- Inserção:10,40,15,80,52,60,70,63,22,2,8,1.
- **♦** M=4;

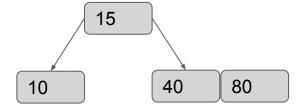
10 | 40

### Inserção

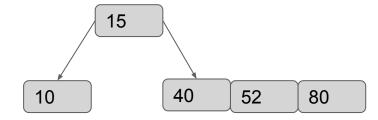
- Inserção:10,40,15,80,52,60,70,63,22,2,8,1.
- **❖** M=4;

10 15 40

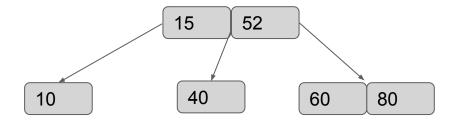
- Inserção:10,40,15,80,52,60,70,63,22,2,8,1.
- **❖** M=4;



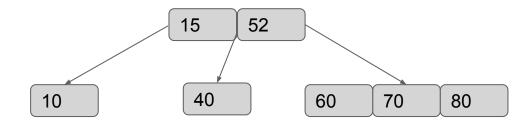
- ❖ Inserção:10,40,15,80,52,60,70,63,22,2,8,1.
- **♦** M=4;



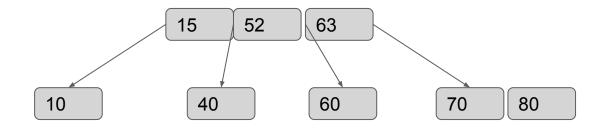
- Inserção:10,40,15,80,52,60,70,63,22,2,8,1.
- **❖** M=4;



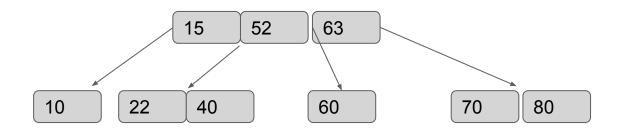
- Inserção:10,40,15,80,52,60,70,63,22,2,8,1.
- **♦** M=4;



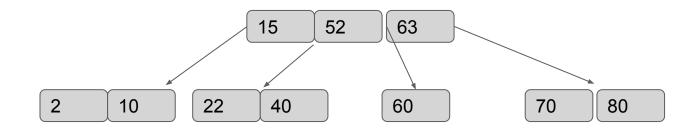
- Inserção:10,40,15,80,52,60,70,63,22,2,8,1.
- **♦** M=4;



- Inserção:10,40,15,80,52,60,70,63,22,2,8,1.
- **♦** M=4;

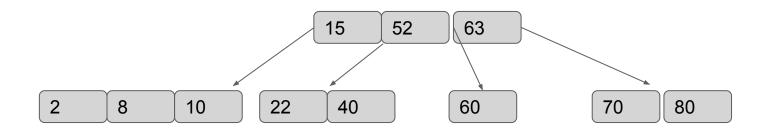


- Inserção:10,40,15,80,52,60,70,63,22,2,8,1.
- **♦** M=4;



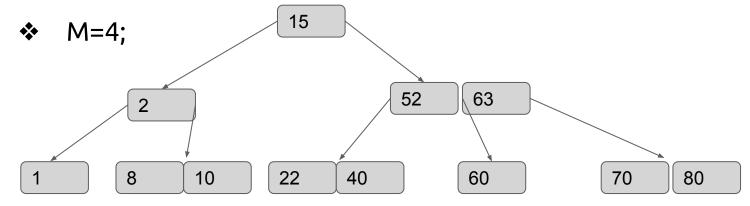
#### Inserção

- ❖ Inserção:10,40,15,80,52,60,70,63,22,2,8,1.
- **♦** M=4;



#### Inserção

Inserção:10,40,15,80,52,60,70,63,22,2,8,1.



Remoção

- Remoção:15.
- M=4;



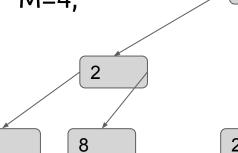
Remoção

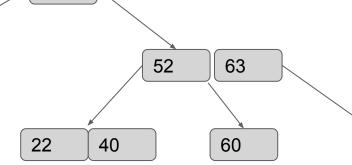
- Remoção:15.
- M=4;



Remoção

- Remoção:15.
- **♦** M=4;



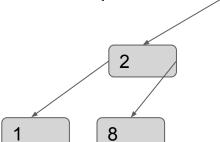


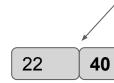
10

70

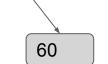
Remoção

- Remoção:52.
- **♦** M=4;





10

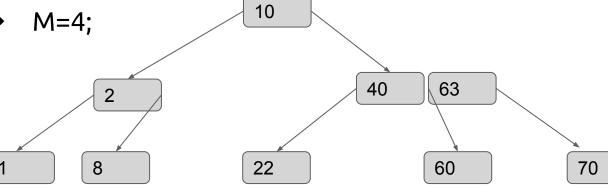


63

52

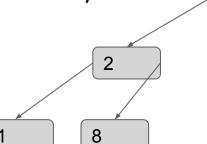
#### Remoção

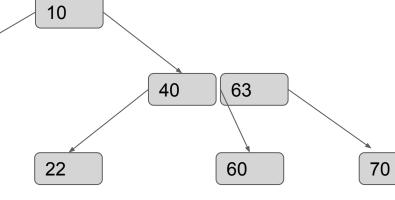
- Remoção:52.
- M=4;



Remoção

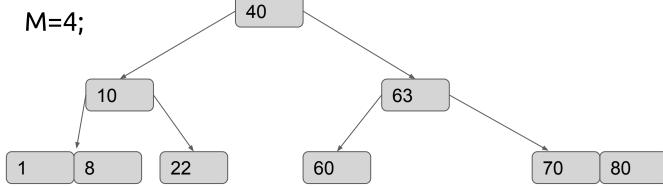
- Remoção:2.
- **❖** M=4;





Remoção

- Remoção:2.



#### Áгvore B

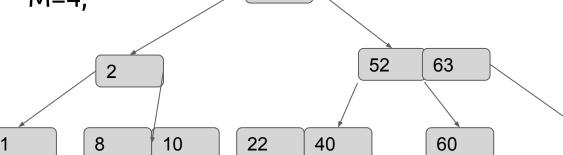
 Pesquisa: a operação de pesquisa é semelhante à da Árvore de pesquisa binária.

#### Pesquisa

```
void Pesquisa (TipoRegistro *x, TipoApontador Ap) {
44
          long i = 1;
45
          if (Ap == NULL) {
46
              cout << "\n registro nao esta presente na arvore" << endl;
47
              return:
48
49
          //pesquisa sequencial para encontrar o intervalor desejado
50
          while (i < Ap->n && x->chave > Ap->r[i - 1].chave) i++;
51
          if (x->chave == Ap->r[i - 1].chave) { // verifica se a chave foi localizada
52
              *x = Ap - > r[i - 1];
53
              cout << "\n registro encontrado" << endl;
54
              return;
55
          } else if (x->chave < Ap->r[i - 1].chave) {
56
              cout << "esta a esquerda" << endl;
57
              Pesquisa(x, Ap->p[i - 1]);
58
59
          } else {
60
              cout << "esta a direita" << endl;
61
              Pesquisa(x, Ap->p[i]);
62
63
64
65
```

#### Pesquisa

- Pesquisa:10.
- **♦** M=4;



15

70

#### Referências

- http://www.unipac.br/site/bb/tcc/tcc-1aa82beefeafca34a5fce893
   238479fb.pdf
- http://homepages.dcc.ufmg.br/~nivio/cursos/ri05/transp/indexing.ps
- http://www.lcad.icmc.usp.br/~nonato/ED/B\_arvore/btree.htm
- https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/BTree.html
- https://www.postgresql.org/docs