

# Текстовой редактор emacs

Лабораторная работа №9

---

Паулу А. Ж.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

## Информация

---

- Паулу Антонью Жоау
- студент 1 курса, группа НММбд-02-22
- Российский университет дружбы народов



## Вводная часть

---

- Текстовый редактор Emacs
- Файлы и текстовые данные

- Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

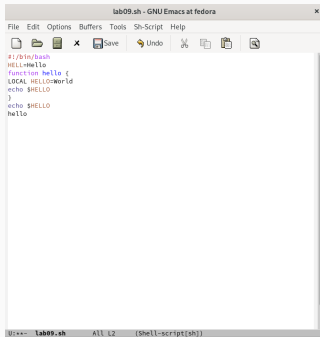
- Ознакомиться с теоретическим материалом.
- Ознакомиться с редактором emacs.
- Выполнить упражнения.
- Ответить на контрольные вопросы.

## Выполнение лабораторной работы №9

---

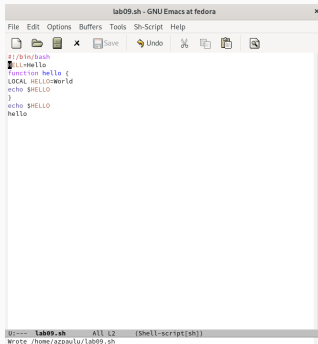


# Основные команды emacs



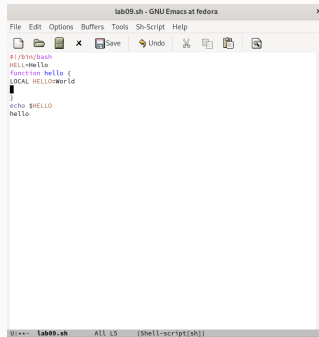
```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=world
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

U--- lab09.sh All L2 (Shell-script(sh))



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=world
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

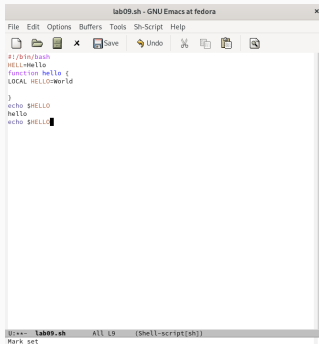
U--- lab09.sh All L2 (Shell-script(sh))  
Wrote /home/azpaulu/lab09.sh



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=world
}
echo $HELLO
hello
```

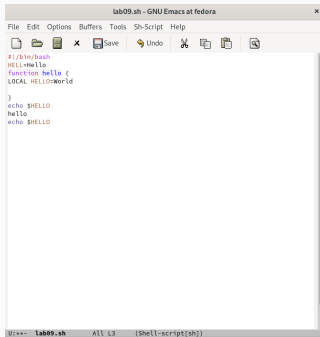
U--- lab09.sh All L5 (Shell-script(sh))

# Основные команды emacs



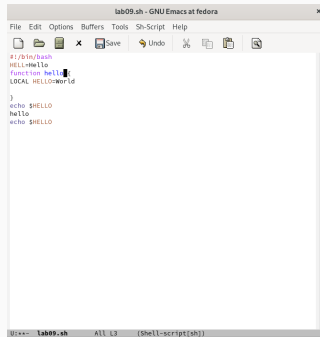
```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

U:\*\*\* lab09.sh All L9 (Shell-script(sh))  
Mark set



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

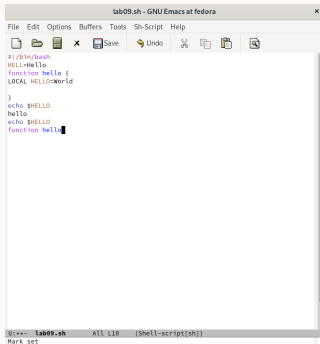
U:\*\*\* lab09.sh All L3 (Shell-script(sh))



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

U:\*\*\* lab09.sh All L3 (Shell-script(sh))

# Основные команды emacs

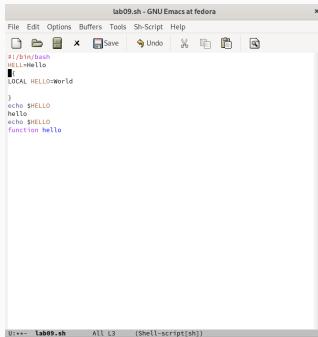


lab09.sh - GNU Emacs at fedora

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]

#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
function hello
```

U\*\*\* lab09.sh All L10 (Shell-script(sh))  
Mark set

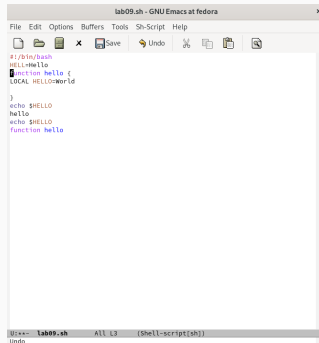


lab09.sh - GNU Emacs at fedora

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]

#!/bin/bash
HELL=Hello
[Cursor]
LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
function hello
```

U\*\*\* lab09.sh All L3 (Shell-script(sh))



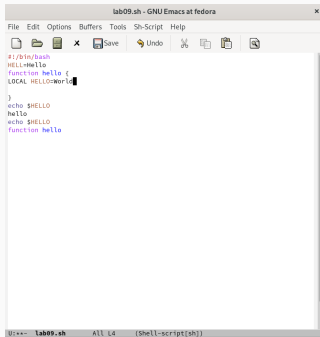
lab09.sh - GNU Emacs at fedora

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]

#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
function hello
```

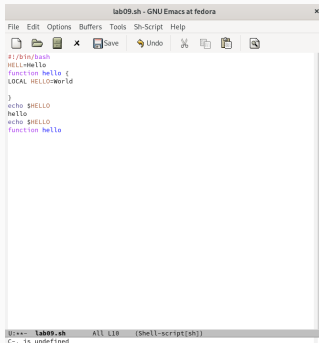
U\*\*\* lab09.sh All L3 (Shell-script(sh))  
Undo

# Основные команды emacs



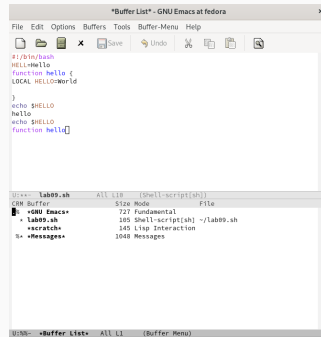
```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
function hello
```

U\*\*\* lab09.sh All L4 (Shell-script[sh])



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
function hello
```

U\*\*\* lab09.sh All L10 (Shell-script[sh])  
C-, is undefined

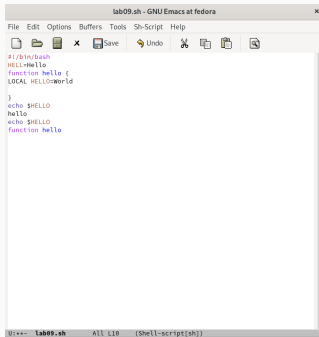


```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
function hello
```

U***	lab09.sh	All L10	(Shell-script[sh])
CRN Buffer		Size	Mode
	vGNU Emacs	727	Fundamental
	lab09.sh	105	Shell-script[sh] ~/lab09.sh
	scratch	145	Lisp Interaction
	Messages	1048	Messages

U\*\*\* \*Buffer List\* All L1 (Buffer Menu)

# Основные команды emacs

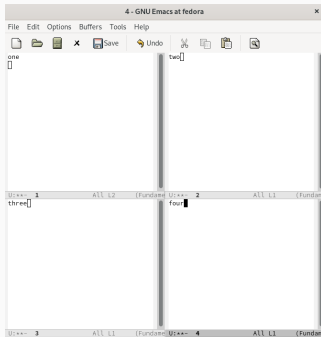


lab09.sh - GNU Emacs at fedora

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]

#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
function hello

Uxxx-- lab09.sh All L10 (Shell-script(sh))
```



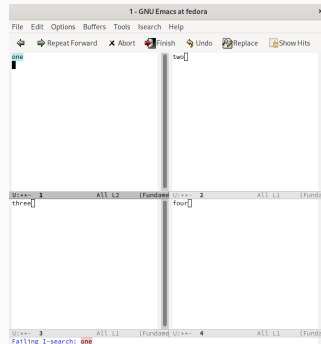
4 - GNU Emacs at fedora

```
File Edit Options Buffers Tools Help
[Icons] Save Undo [Icons]

one
two[]

Uxxx-- 1 All L2 (Fundam) Uxxx-- 2 All L1 (Fundam)
three[] four[]

Uxxx-- 3 All L1 (Fundam) Uxxx-- 4 All L1 (Fundam)
```



1 - GNU Emacs at fedora

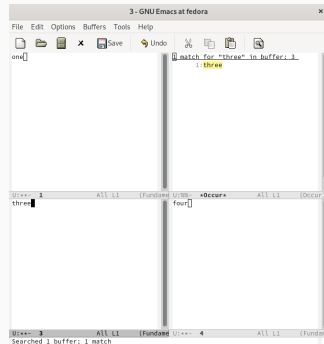
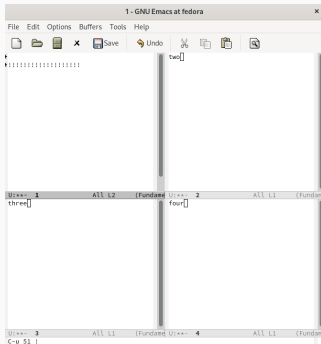
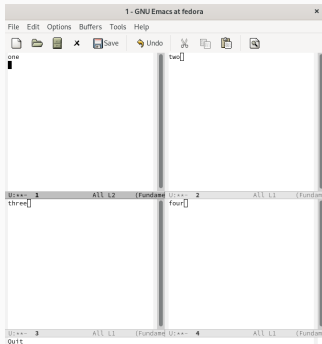
```
File Edit Options Buffers Tools Isearch Help
[Icons] Repeat Forward Abort Finish Undo Replace Show Hits

one
two[]

Uxxx-- 1 All L2 (Fundam) Uxxx-- 2 All L1 (Fundam)
three[] four[]

Uxxx-- 3 All L1 (Fundam) Uxxx-- 4 All L1 (Fundam)
Failing I-search: one
```

# Основные команды emacs



1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Для работы с Emacs можно использовать как элементы меню, так и различные сочетания клавиш.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a.

Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне? (Нет)

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

По умолчанию при открытии Emacs создает два буфера — scratch и Messages.

6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?

Ctrl + c, Ctrl + c Ctrl + |

7. Как поделить текущее окно на две части? (Ctrl + X)

## Результаты

---



В ходе выполнения лабораторной работы ознакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.