UE: Multimedia Retrieval & Cloud Computing

Enoncé du projet

I. Introduction:

Comme annoncé en séance de cours, ce projet s'appuiera sur les connaissances acquises avec les deux activités d'apprentissage de l'UE (Fig.1) pour développer et héberger une application d'indexation et recherche multimédia sur ressources Cloud (ou Edge).

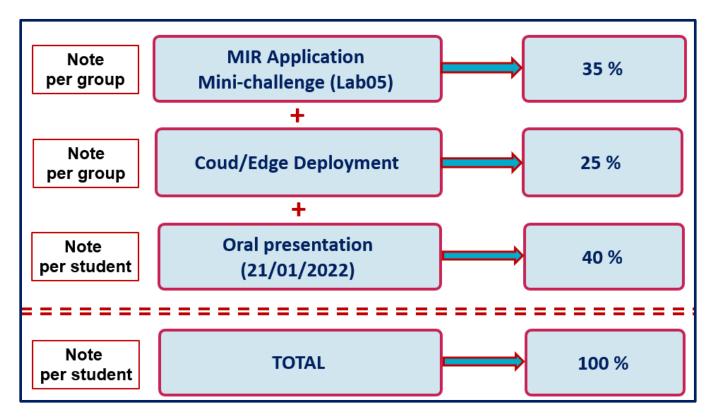


Figure 1: Modalités d'évaluation de l'UE

Les projets seront réalisés par groupe de deux avec les échéances suivantes :

- Date de remise du projet (rapport d'environ 20 pages + code + manuel) : le 16/01/2022 via Moodle
- Mode de présentation du projet : en présentiel (Ho. 25)
- Date de présentation du projet : le 21/01/2022 ou chaque groupe aura 20 minutes au maximum pour présenter son projet suivi de 5 à 10 minutes de questions.

L'ordre de passage :

- 11h55 12h25 : Groupe 04 (Jean-Maxime OMEZ et Arnaud PRZYSIUDA)
- 13h30 14h00 : Groupe 07 (Leandro COLLIER et Olivier-Désiré MUHIMPUNDU)
- 14h00 14h30 : Groupe 08 (Louis DETRY et Diego MAUROY)
- 14h30 15h00 : Groupe 09 (Uriel KANKU LUFULUABU et Théo REGINSTER)
- 15h00 15h30 : Groupe 10 (Florian MALAISE et Dorian VANDENTHOREN)
- 15h30 16h00 : Groupe 11 (Manuela SALARIS et Marylise VAN GEEL)
- 16h00 16h30: Groupe 12 (Bernardo COSTA MOREIRA et Antonio Pedro REIS RIBEIRO)
- 16h30 17h00 : Groupe 15 (Abderrahmen ABDOUN et Anthony ZANOTTO)
- 17h30 17h30 : Groupe 16 (Samy BAKKOUCHE et Corentin SCULTEUR)

II. Enoncé du projet :

Le but du projet est de développer et héberger une application d'indexation et recherche multimédia sur ressources Cloud (ou Edge). Nous vous proposons d'utiliser vos machines virtuelles créées dans le cadre du cours de « Cloud and Edge Computing » pour héberger vos applications. Le projet comprend deux parties :

• II.1. Partie 01: application d'indexation et recherche multimédia:

L'objectif de cette partie est de développer un moteur de recherche exploitant les descripteurs vus durant les 04 TPs précédents. Il faudra :

- Indexer la base de données avec les descripteurs de votre choix. Si plusieurs descripteurs sont choisis, il faudra donner la possibilité de les combiner;
- 2. Réaliser la recherche en donnant la possibilité de choisir la fonction de calcul de similarité (Euclidienne, Corrélation, Chi-square, Bhattcharyya, Brute Force Matcher, Flann, etc.);
- 3. Afficher le Top20 et Top50 pour les images requêtes ;
- **4.** Calculer les scores de Rappel (R), Précision (P), Average Precision (AP), Mean Average Precision (MaP) et R-Precision

Vous avez le choix de travailler sous Python ou C++ mais ce choix devra être pris en compte dans la partie 2 qui consiste à héberger votre application sur ressource Cloud.

Les groupes **4, 7, 9 et 10** travailleront sur la base de données « **Voitures** » contenant 10 classes (14 167 images). Pour tester le moteur, il faudra faire les requêtes suivantes (3 requêtes pas classe).

• Lien (OneDrive) de la base : https://alumniumonsac-my.sharepoint.com/:u:/g/personal/536317 umons ac be/EeQOr50RPqJGhUtq MLHILABuU e1UxoBe3sQKKIA42eIQ?e=yvPf27

| Indice requête | Classe | Images | | | | |
|----------------|--------|--|--|--|--|--|
| R1, R2, R3 | 0 | 0_1_BMW_X3_279, 0_0_BMW_Serie3Berline_45, 0_2_BMW_i8_407 | | | | |
| R4, R5, R6 | 2 | 2_0_Volkswagen_Touareg_2839, 2_4_Volkswagen_Polo_3471, 2_9_Volkswagen_T-Roc_4322 | | | | |
| R7, R8, R9 | 4 | 4_2_Opel_vivarofourgon_5982, 4_4_Opel_Insignatourer_6351, 4_8_Opel_GrandlandX_6805 | | | | |
| R10, R11, R12 | 6 | 6_0_Hyundai_Nexo_8397, 6_3_Hyundai_i10_8736, 6_4_Hyundai_i30fastback_9021 | | | | |
| R13, R14, R15 | 8 | 8_1_Ford_Puma_11198, 8_5_Ford_Explorer_11890, 8_7_Ford_Fiesta_12211 | | | | |

Les groupes **8, 11, 12, 15** et **16** travailleront sur la même base de données « **Voitures** ». Pour tester le moteur, il faudra faire les requêtes suivantes (3 requêtes pas classe) :

| Indice requête | Classe | Images | | | | |
|----------------|--------|---|--|--|--|--|
| R1, R2, R3 | 1 | 1_4_Kia_stinger_2053, 1_2_Kia_sorento_1675, 1_9_Kia_stonic_2737 | | | | |
| R4, R5, R6 | 3 | 3_1_Renault_Twingo_4491, 3_0_Renault_grandscenic_4372, 3_5_Renault_clio_5101 | | | | |
| R7, R8, R9 | 5 | 5_0_Mercedes_ClasseCLS_7059, 5_3_Mercedes_classeC_7403, 5_8_Mercedes_CLA_8097 | | | | |
| R10, R11, R12 | 7 | 7_0_Peugeot_508break_9644, 7_3_Peugeot_Rifter_10091, 7_6_Peugeot_3008_10530 | | | | |
| R13, R14, R15 | 9 | 9_0_Audi_A6_12288, 9_3_Audi_Q7_12722, 9_4_Audi_A1_13029 | | | | |

Les résultats attendus pour chaque requête devront se présenter comme suit :

| Indice requête | R | | Р | | АР | | MaP | |
|----------------|-------|--------|-------|--------|-------|--------|-------|--------|
| | Top50 | Top100 | Top50 | Top100 | Top50 | Top100 | Top50 | Top100 |
| R1 | | | | | | | | |
| R2 | | | | - | | | | |
| | | | | | | | | |
| R15 | · · | | | | | | | |

Vous pouvez également ajouter une colonne Top500.

• II.1. Partie 02 : hébergement de l'application sur ressource Cloud ou Edge :

L'objectif de cette partie est d'héberger votre application de recherche multimédia (de la partie 1) sur une ressource Cloud ou Edge afin d'offrir un service sous forme de Software As A Service « SAAS ». Nous vous proposons de suivre ces six (06) étapes :

- 1. Indexation « extraction de caractéristiques » en local : en raison des performances limitées de votre machine virtuelle (pas de GPU), nous vous proposons de sélectionner votre meilleur modèle (s) et fichier de caractéristiques d'images avant de les copier vers votre machine virtuelle. La phase d'indexation ne doit donc pas être hébergée sur ressource cloud.
- **2. Test et configuration de votre application de recherche sur ressource Cloud :** ici, il faudra installer et configurer votre machine virtuelle afin de tester votre application (partie 1) sur la ressource Cloud.
- **3. Génération de l'image Docker regroupant les fonctionnalités de votre application :** ici, il faudra créer un Dockerfile regroupant les instructions nécessaires pour faire fonctionner votre application. Notons que votre image devra gérer :
 - a. En entrée : une image requête ;
 - b. En sortie : les indices des images les plus similaires + la courbe de Rappel/Précision.
- **4. Développement d'une page Web pour faciliter l'accès au service SAAS** : ici, il faudra développer une page Web (avec <u>flask</u> ou <u>django</u> voire <u>php</u>) permettant de :
 - a. Afficher les informations des développeurs du projet ;
 - **b.** Afficher la description et fonctionnalités de votre application ;
 - c. Lancer l'application de la recherche à l'aide de boutons, labels, etc.
 - d. Afficher les résultats de la recherche : images similaires (avec taux de similarité) + courbes R/P
- 5. Configuration d'accès : configurer l'accès à votre service à l'aide de votre @ IP et numéro de port au choix
- 6. Facultatif:
 - a. Personnaliser votre page selon votre imagination;
 - **b.** Héberger la partie indexation en utilisant une petite base de données ;
 - c. Permettre à l'utilisateur de choisir la méthode d'indexation et recherche ;
 - **d.** Utiliser docker-compose pour combiner les services ;
 - e. Créer une page de connexion ;
 - f. Programmer la mise à l'échelle automatique en fonction de la charge de votre moteur.

- Note 1 : pour la partie 2, vous avez la possibilité de travailler avec une ressource Edge « <u>Nvidia Jetson</u>
 <u>Xavier</u> ». Dans ce cas, une carte (avec accessoires) sera fournie au groupe intéressée et l'hébergement se fera uniquement sur la ressource Edge (et pas sur ressource Cloud);
- Note 2: pour la partie 1, vous avec le choix entre utiliser vos PC, Google Colab ou demander l'accès au cluster IG (un accès par groupe);
- Note 3: pour la partie 2, on pourra augmenter les capacités de mémoire (stockage et RAM) et de calcul selon vos besoins. Ceci vous permettra d'installer tous les outils nécessaires.

La figure 2 illustre un exemple d'hébergement de l'application de recherche d'images en utilisant une image Docker et une page Web développée à l'aide de php et html. Vous pouvez également visualiser cette vidéo pour avoir une idée simple et claire du travail attendu.



Figure 2: exemple d'hébergement d'application de recherche multimédia

III. Quelques liens intéressants :

- Exemple d'hébergement d'une application C++ de traitement d'images avec Docker et php : voir ce <u>lien</u>.
- Exemple d'hébergement d'une application **python** de classification d'images « Deep Learning » avec Docker et php : voir ce <u>lien</u>.
- IV. Séances Projet: réservées à l'horaire du cours « ML & DL for Multimedia Retrieval » :
 - a. 22/12 de 13h30 à 16h30
 - b. 23/12 de 08h15 à 10h15
 - c. 24/12 de 13h30 à 16h30
- V. Contact: Sidi Ahmed Mahmoudi, Aurélie Cools, Amine Roukh et Mohamed Benkedadra