Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Informe de Planificación Grupal



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2 Curso 2022 – 2023

Fecha	Versión
04/05/2023	1

Grupo: C1.03.05			
Repositorio: https://github.com/antoniopelaezmoreno/Acme-L3-D04			
Miembros Correo			
Fernández Mota, Francisco	frafermot@alum.us.es		
García García, Jaime	jaigargar1@alum.us.es		
Peláez Moreno, Antonio	antpelmor@alum.us.es		
Ramírez López, Juan Carlos	juaramlop2@alum.us.es		
Sánchez Mayorga, Alejandro	alesanmay@alum.us.es		

Tutor: Jimenez Aguirre, Patricia

Tabla de Contenidos

Tabla de Contenidos	2
1. Tabla de revisión	3
2. Introducción	4
3. Contenido	5
3.1. Tabla de tareas y tiempo	5
3.2. Presupuesto por cada rol	7
3.3. Coste final	7
4. Conclusión	9
5. Bibliografía	10

1. Tabla de revisión

Nº de revisión	Fecha	Descripción
1	04/05/2023	Creación del documento y completados apartados 1, 2 y 5. Apartado 3 empezado.
2	19/05/2023	Continuación apartado 3
3	26/05/2023	Finalización del documento

- Página 3 de 9 -

2. Introducción

En el presente documento se pretende explicar la planificación de las tareas a realizar para el cuarto y último entregable del proyecto. Para cada tarea se va a detallar una descripción, la persona asociada a dicha tarea, su rol en el proyecto, el tiempo que se estima tardar para la realización de la misma, y el tiempo real necesitado. Por otro lado, se detalla el presupuesto necesario para cada tarea, dependiendo del rol de la persona asignada, y el presupuesto total para la realización de todas las tareas del entregable.

En primer lugar encontramos una tabla de revisión en la que se muestran las distintas versiones por las que ha pasado este documento. A continuación, se encuentran las tablas en las que se especifica la planificación de las tareas y el coste individual y del conjunto. Por último, encontraremos una conclusión.

3. Contenido

3.1. Tabla de tareas y tiempo

Tarea	Descripción	Asignad o	Rol	Tiempo estimado	Tiempo real
T.1 – Reunión inicial	Reunión para la planificación y extracción de las tareas	Todos	Desarrollador	25 minutos	20 minutos
T.2 - Reparto de tareas	Repartir todas las tareas entre los miembros del equipo	Todos	Desarrollador	15 minutos	13 minutos
T.10 - Producir tests	Diseñar tests para probar el funcionamiento del requisito 21 de la entrega anterior	Todos	Tester	120 minutos	105 minutos
T.10.1 - Crear peeps	Testear que se puedan crear peeps	Alejandro	Tester	40 minutos	35 minutos
T.10.1 - Listar peeps	Testear que se pueden listar peeps	Juan Carlos	Tester	40 minutos	31 minutos
T.10.1 - Mostrar peeps	Testear que se pueden mostrar los detalles de las peeps	Jaime	Tester	40 minutos	39 minutos
T.11 - Datos de testeo	Producir datos de prueba para los tests diseñados	Francisco	Tester	45 minutos	48 minutos
T.12 - Informe de análisis	Redactar un informe de análisis de las tareas realizadas para la entrega	Alejandro	Analista	40 minutos	0 minutos
T.13 – Informe de planificación	Redactar un informe para la planificación de	Jaime	Mánager	40 minutos	34 minutos

	las tareas para la entrega				
T.25 - Informe de testeo	Redactar un informe en el que se expliquen los test diseñados	Todos	Tester	180 minutos	0 minutos
T.26 – Subir proyecto a GitHub y crear Issues	Subir el proyecto a gitHub, crear el tablero de tareas e issues en el proyecto de github. Crear también las ramas para cada tarea	Antonio	Mánager	20 minutos	17 minutos
T.27 – Empaquetar y enviar proyecto	Empaquetar en un archivo ZIP el proyecto con un nombre específico. Enviar el archivo	Antonio	Operador	5 minutos	5 minutos

3.2. Presupuesto por cada rol

Analista				
Para el rol de analista, los tiempos estimados hacen un total de 40 minutos. Teniendo en cuenta que el coste de trabajo por hora es de 30€, hace un total de 20€.				
Total:	20€			
Man	ager			
Para el rol de manager, los tiempos estimados hacen un total de 60 minutos. Teniendo en cuenta que el coste de trabajo por hora es de 30€, hace un total de 30€.				
Total: 30€				
Desarrollador				
Para el rol de desarrollador, los tiempos estimados hacen un total de 200 minutos. Teniendo en cuenta que el coste de trabajo por hora es de 20€, hace un total de 66.7€.				
Total: 66.7€				
Operador				

Para el rol de operador, los tiempos estimados hacen un total de 5 minutos. Teniendo en cuenta que el coste de trabajo por hora es de 20€, hace un total de 1.7€.				
Total: 1.7€				
Tester				
Para el rol de analista, los tiempos estimados hacen un total de 300 minutos. Teniendo en cuenta que el coste de trabajo por hora es de 20€, hace un total de 100€.				
Total:	100€			

Teniendo en cuenta estos datos, el presupuesto estimado sería de 218.4€.

3.3. Coste final

Analista				
Para el rol de analista, el tiempo dedicado ha sido 0 minutos. Teniendo en cuenta que el coste de trabajo por hora es de 30€, hace un total de 0€.				
Total:	0€			
Man	ager			
Para el rol de manager,el tiempo dedicado que el coste de trabajo por hora es de 30€, h	ha sido de 51 minutos. Teniendo en cuenta ace un total de 25.5€.			
Total:	25.5€			
Desarrollador				
Para el rol de desarrollador, el tiempo dedicado ha sido de 165 minutos. Teniendo en cuenta que el coste de trabajo por hora es de 20€, hace un total de 55€.				
Total: 55€				
Operador				
Para el rol de operador, el tiempo dedicado ha sido de 5 minutos. Teniendo en cuenta que el coste de trabajo por hora es de 20€, hace un total de 1.7€.				
Total: 1.7€				
Tester				
Para el rol de operador, el tiempo dedicado ha sido de 105 minutos. Teniendo en cuenta que el coste de trabajo por hora es de 20€, hace un total de 35€.				
Total: 35€				

Teniendo en cuenta estos datos, el coste sería de **117.2**€. A esto debemos añadirle el coste de amortización del equipo en 3 años. Teniendo en cuenta que el proyecto dura cuatro meses y que cada uno de los miembros cuenta con un ordenador portátil de 600€ de media, debemos sumarle **333.33**€, lo que haría un total de **450.53**€.

4. Conclusión

Como observamos, hay alguna estimación que ha excedido en casi un 50%, es decir, se estimaba menos tiempo del que realmente se necesitaba. Por otro lado, también hay tareas con un tiempo estimado, pero en la práctica no hemos podido llevarlas a cabo. Podemos achacar estas variaciones de tiempo en las estimaciones, a que las tareas de este entregable han sido diferentes y más tediosas en cuanto a tiempo, por lo que hemos estimado mal el nivel de exigencia que deberíamos haber tenido.

Con respecto al presupuesto esperado y al coste final, podemos decir que (sin contar el valor de amortización) la diferencia entre ambos es del 50%, bastante.

5. Bibliografía

blanco.		