

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Informe de Planificación Individual

4ª Entrega



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2022 – 2023

Fecha	Versión
26/04/2023	2

Grupo: C1.03.05	
Repositorio: https://github.com/antoniopelaezmoreno/Acme-L3-D04.git	
Miembros	Correo
Peláez Moreno, Antonio	antpelmor@alum.us.es

Tutor: Jimenez Aguirre, Patricia

Tabla de Contenidos

Tabla de Contenidos	2
1. Tabla de revisión	3
2. Introducción	4
3. Contenido	5
4. Conclusión	6
5. Bibliografía	7

1. Tabla de revisión

Nº de revisión	Fecha	Descripción
1	11/05/2023	Creación del documento y completados apartados 1,2,4 y 5. Apartado 3 empezado
2	26/04/2023	Completado apartado 3

2. Introducción

En el presente documento se pretende explicar la planificación de las tareas individuales a realizar por Antonio Peláez Moreno para el cuarto y último entregable del proyecto. Para cada tarea se va a detallar una descripción, el tiempo que se estima tardar para la realización de la misma, y el tiempo real necesitado. Por otro lado, se detallará el presupuesto necesario para cada tarea y el presupuesto total para la realización de todas las tareas del entregable.

En primer lugar encontramos una tabla de revisión en la que se muestran las distintas versiones por las que ha pasado este documento. A continuación, se encuentran las tablas en las que se especifica la planificación de las tareas y el coste individual y del conjunto. Por último, encontraremos una conclusión.

3. Contenido

3.1. Tabla de tareas y tiempo

Tarea	Descripción	Rol	Tiempo estimado	Tiempo real
T.1 – Test Courses	Se deben desarrollar test para las funcionalidades de Lecturer sobre un curso	Tester	120 minutos	280 minutos
T.2 – Test Lectures	Se deben desarrollar test para las funcionalidades de Lecturer sobre un lecture	Tester	120 minutos	256 minutos
T.3– Datos	Se deben producir datos de prueba para los test desarrollados	Tester	40 minutos	90 minutos
T.4 - Informe de análisis	Redactar un informe de análisis de las tareas realizadas para la entrega	Mánager	30 minutos	20 minutos
T.5 - Informe de planificación	Redactar un planificación de las tareas a realizar para la entrega	Mánager	20 minutos	15 minutos
T.6 – Informe de testing	Redactar un informe de testing para los tests desarrollados	Mánager	45 minutos	-
Asistencia a clase	Tiempo dedicado a las clases de esta asignatura, tanto a las teóricas como a las prácticas	Mánager	16 horas	4 horas

3.2. Presupuesto estimado

Teniendo en cuenta que el rol de tester cobra 20€/h, el tiempo estimado total de tester es de 280 minutos, el rol de mánager cobra 30€/h y el tiempo estimado total de mánager es de 17 horas y 35 minutos, el coste esperado asciende a 372.5€

3.2. Coste final

Tarea	Descripción	Rol	Tiempo real	Coste
T.1 – Test Courses	Se deben desarrollar test para las funcionalidades de Lecturer sobre un curso	Tester	280 minutos	56 €
T.2 – Test Lectures	Se deben desarrollar test para las funcionalidades de Lecturer sobre un lecture	Tester	256 minutos	51.2 €
T.3– Datos	Se deben producir datos de prueba para los test desarrollados	Tester	90 minutos	18 €
T.4 - Informe de análisis	Redactar un informe de análisis de las tareas realizadas para la entrega	Mánager	20 minutos	6 €
T.5 - Informe de planificación	Redactar un planificación de las tareas a realizar para la entrega	Mánager	15 minutos	4.5 €
T.6 – Informe de testing	Redactar un informe de testing para los tests desarrollados	Mánager	-	-
Asistencia a clase	Tiempo dedicado a las clases de esta asignatura, tanto a las teóricas como a las prácticas	Mánager	4 horas	72 €

Sumando los tiempos por cada rol y aplicando el coste por hora de cada uno, el coste total asciende a 207.7 €

4. Conclusión

Como observamos, ha habido un desfase de la estimación del tiempo necesario, y por consecuencia del presupuesto esperado con respecto al coste total final de 164.8€. Es un desfase menor que en la entrega anterior pero sigue siendo elevado.

5. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.