

Universidad de Sevilla
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
Informe de planificación individual D04



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2022 – 2023

Fecha	Versión
25/05/2023	2

Grupo: C1.03.05	
Repositorio: https://github.com/antoniopelaezmoreno/Acme-L3-D04	
Alumno	Correo
Sánchez Mayorga, Alejandro	alesanmay@alum.us.es

Índice

1. Tabla de revisión	3
2. Introducción	4
3. Contenido	4
4. Conclusión	6
5. Bibliografía	6

1. Tabla de revisión

Nº de revisión	Fecha	Descripción
1	10/05/2023	Creación del documento
2	25/05/2023	Completado del documento

2. Introducción

En el presente documento se pretende explicar la planificación de las tareas a realizar para el primer entregable del proyecto. Además, también se va a incluir el tiempo de preparación del entorno para poder llevar a cabo el proyecto. Para cada tarea se va a detallar una descripción, el tiempo que se estima tardar para la realización de la misma, y el tiempo real necesitado. Por otro lado, se detalla el presupuesto necesario para cada tarea.

3. Contenido

Tablas de tarea y tiempo

Tarea	Descripción	Tiempo estimado	Tiempo real
T.1 - Producir tests	Realizar los tests de los requisitos 14 y 15 del anterior entregable	4 horas	3 horas y 10 minutos
T.2 - Introducir datos de prueba	Introducir datos de prueba para los tests realizados	2 horas	3 horas
T.3 - Informe de análisis	Redactar un informe de análisis de las tareas realizadas para la entrega	20 minutos	15 minutos
T.4 - Informe de planificación	Redactar un informe de planificación de las tareas realizadas para la entrega	20 minutos	17 minutos

Presupuesto

Tarea	Tiempo estimado	Tiempo real
T.1 - Producir tests	4 horas	3 horas y 10 minutos

T.2 - Introducir datos de prueba	2 horas	3 horas
T.3 - Informe de análisis	20 minutos	15 minutos
T.4 - Informe de planificación	20 minutos	17 minutos
COSTE TOTAL		134€

- Cada hora trabajada equivalen a un coste de 20€ , por tanto para calcular el coste de cada tarea hacemos lo siguiente: **(tiempo_real/60)*20**
Siendo “tiempo_real” el tiempo real en minutos.

4. Conclusión

El tener que estar probando continuamente los tests y el encontrar errores inesperados han sido los principales causantes de retrasos en cierta actividad.

5. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.