

Unifacisa

Curso: Sistemas de Informação

Disciplina: Paradigmas de Linguagem de programação

Professor: Daniel Abella

Aluno: Antonio Rafael Carvalho de Lima

Problema do Diamante

Vamos Supor que você precisa criar duas classes **B** e **C**. Ambas as classes, vão precisar utilizar um método **bla()** que você irá implementar. Como um bom programador que jamais reescreve seu código, você tem a brilhante ideia de criar uma classe A (Uma classe pai). No qual, você vai fazer as classes **B** e **C**, herdarem de A para evitar ter que reescrever o método

No caso de você precisar criar uma nova classe que herde das duas.

Uma classe D, por exemplo, que herde das duas B e C por qualquer motivo. Se você chamar o método da classe superior (herdada, pai) ou uma **base.bla()**, de qual classe vai chamar ?

Resolução:

O problema gera uma certa confusão, e cria uma complexidade muito alta na hora da execução com relação a escolha do método do pai. Este problema pode ser resolvido facilmente com Interface.

Pois no caso na Interface, não existe implementação a ser herdada. Mas sim, um contrato de que a classe deve possuir sua própria implementação.