

# Relazione del Progetto di Linguaggi e Compilatori

Luca Cividini, Fabio Marini, Antonio Riva

20 aprile 2007



# Indice

1	Introduzione	5
---	--------------	---



# Capitolo 1

## Introduzione

Con questo progetto ci proponiamo di creare un compilatore ed una suite di strumenti di sviluppo per un linguaggio per creare diagrammi UML partendo da una rappresentazione codificata secondo il paradigma Model Layout.

Per generare un digramma corretto è necessario creare 2 file; un modello e un layout: nel modello saranno inserite tutte le informazioni sulla struttura dei dati, mentra nel layout tutte le informazioni riguardanti la visualizzazione grafica.

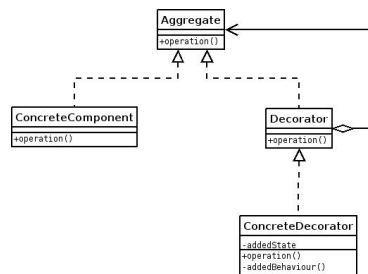


Figura 1.1: Illustration for question 3(a)