



-INTRODUZIONE

-STRUMENTI PER SCOMMETTERE

-LETTURA DEI PALINSESTI E DELLE QUOTE

-ELEMENTI DI PESO DA CONSIDERARE

-IL CALCOLO DELLE PROBABILITA'

INTRODUZIONE

ANZITUTTO TI RINGRAZIO PER AVER ACQUISTATO IL MIO EBOOK. IN QUESTA GUIDA HO SCRITTO TUTTE LE MIE OSSERVAZIONI E LE MIE CONSIDERAZIONI CHE SVOLGO OGNI QUAL VOLTA DEVO EFFETTUARE UN PRONOSTICO. NON TI ASSICURO LE VINCITE COME TANTI ALTRI "METODI MIRACOLOSI", MA L' OBIETTIVO PRINCIPALE E' QUELLO DI DARTI DELLE LINEE GUIDA DA SEGUIRE E DEI PUNTI DI RIFERIMENTO CHE TI AIUTERANNO A NON FARTI RANTOLARE NEL BUIO ED A LIMITARE UN PO' MATEMATICAMENTE LE PROBABILITA' DEL BANCO! OVVIAMENTE AVRAI ANCHE BISOGNO DI UN PO' DI FORTUNA. ED IO TE NE AUGURO TANTA!

STRUMENTI PER SCOMMETTERE

COME PRIMO PASSO TI SERVIRA' UN SITO PER CONSULTARE LE PARTITE IN PROGRAMMA QUOTIDIANAMENTE,SU CUI POTER ANCHE SEGUIRE LA PARTITE IN DIRETTA DI TUTTI I CAMPIONATI.IL SITO IN QUESTIONE E' WWW.DIRETTA.IT

POI QUELLO DI CUI AVRAI BISOGNO E' UN SITO WEB DA CUI POTER ESTRARRE TUTTE LE CLASSIFICHE,I RISULTATI E LE STATISTICHE DI TUTTI I CAMPIONATI PER POTER SVILUPPARE AL MEGLIO I TUOI PRONOSTICI.IL MIGLIORE CHE TI CONSIGLIO E' SENZA DUBBIO WWW.SOCCERWAY.COM (DISPONIBILE ANCHE IN LINGUA ITALIANA).SU QUESTO SITO TROVERAI TUTTE LE STATISTICHE CHE TI OCCORRONO.

COME TI ILLUSTRERO' ANCHE NEL PROSSIMO PARAGRAFO,SOLO DOPO AVER PRESO NOTA DELLE PARTITE IN PROGRAMMA,AVER SELEZIONATO QUELLE PIU' ADATTE A FAR PARTE DEL NOSTRO PRONOSTICO ED AVER SVILUPPATO IL PRONOSTICO STESSO,VI INFORMERETE SULLE QUOTE,MAGARI

GIOCANDO SUL BOOKMAKER CHE PER GLI EVENTI SELEZIONATI OFFRE LE QUOTE PIU' ALTE.CI SONO TANTI BOOKMAKERS ONLINE DOVE POTER CONSULTARE LE QUOTE. VI ELENCO I MIGLIORI:

- [MATCH POINT](#)
- [EUROBET](#)
- [BWIN](#)

OVVIAMENTE QUESTA SEGNALAZIONE E' VALIDA PER CHI VUOLE COMPIERE LA FASE DI ANALISI ONLINE;IN ALTERNATIVA SI PUO' PROCURARE UN SEMPLICE PALINSENTO DELL' AGENZIA DI SCOMMESSE PIU' VICINA A CASA.

INFINE POTRAI TROVARE UTILE IL MIO BLOG DOVE ANALIZZO LE SCOMMESSE CON CADENZA QUASI QUOTIDIANA . TROVARAI DIVERSE INFORMAZIONI UTILI PER I TUOI PRONOSTICI.PUOI VISITARE IL MIO BLOG DA QUI:

[HTTP://CALCIOSCOMMESSE.MYBLOG.IT](http://CALCIOSCOMMESSE.MYBLOG.IT)

*PER VELOCIZZARE LA PRASSI VI CONSIGLIO DI INSERIRE I SITI SUGGERITI FRA I PREFERITI

LETTURA DEI PALINSESTI E DELLE QUOTE

COME ACCENNATO NEL PARAGRAFO PRECEDENTE, LA LETTURA DELLE QUOTE DEVE AVVENIRE SOLO DOPO AVER GIA' FORMULATO IL PRONOSTICO. LE QUOTE TENDONO AD INFLUENZARE FORTEMENTE IL NOSTRO METRO DI GIUDIZIO E QUESTO VA ASSOLUTAMENTE EVITATO. RICORDATE CHE I BOOKMAKERS VARIANO LE QUOTE IN FUNZIONE DELLE GIOCAE SULL' EVENTO: IN PRATICA QUESTO VUOL DIRE CHE UNA PARTITA COME SAMPDORIA-CAGLIARI DOVE IL SEGNO 1 ERA QUOTATO AD 1.30 NON E' AFFATTO SCONTATA ED IL FATTO CHE LA QUOTA DELL'1 SIA COSI' BASSA DIPENDE PROBABILMENTE DALL' ELEVATO VOLUME DI GIOCAE REGISTRATO SU QUELL'EVENTO E NON DALLA REALE PROBABILITA' CHE LA SAMPDORIA AVEVA DI VINCERE LA PARTITA. (PER LA CRONACA LA GARA TERMINO' INFATTI 1-1). QUANTE VOLTE VI E' CAPITATO DI PERDERE DELLE VOSTRE GIOCAE PER DELLE PARTITE

ALL' APPARENZA SCONTATE DOPO AVER
INDOVINATO RISULTATI CHE SULLA CARTA
RISULTAVANO MOLTO PIU' DIFFICILI?

COME GIA' SOTTOLINEATO NOI AGGIREREMO
QUESTO TRANELLO CONSULTANDO LE QUOTE SOLO
IN UN SECONDO MOMENTO.IL PALINSESTO INVECE
CI TORNERA' UTILE PER DARE LA CACCIA ALLE QUOTE
SBAGLIATE.

COSA SONO LE QUOTE SBAGLIATE ?

LE QUOTE SBAGLIATE SONO QUELLE QUOTE CHE I
BOOKMAKERS INSERISCONO CON CON UNA
DISPARITA' ECCESSIVA FRA IL VALORE DELLA QUOTA
ASSEGNATA ED IL VALORE DELLA PROBABILITA'
EFFETTIVA DEL VERIFICARSI DI UN DATO EVENTO.

ECCO UN ESEMPIO DI QUOTA SBAGLIATA:

NELL' EDIZIONE DI QUEST' ANNO DELLA CHAMPIONS
LEAGUE NEI GIRONI DI QUALIFICAZIONE IL 2 DEL
MARSIGLIA A LIVERPOOL FU QUOTATO FRA 10.00 E
11.00.IL MARSIGLIA ESPUGNO' L' ANFIELD ROAD PER
1-0.NELLE COMPETIZIONI EUROPEE,ED IN SPECIAL
MODO LA CHAMPIONS,QUOTE DI QUESTO GENERE

SONO SEMPRE SBAGLIATE;LE SQUADRE IN GIOCO INFATTI SONO TUTTE SQUADRE DI VERTICE NEI LORO CAMPIONATI,PER CUI TUTTE HANNO LA POSSIBILITA' DI GIOCARSELA CON TUTTE.LA MIA RACCOMANDAZIONE E' QUELLA DI TENERE D' OCCHIO LE QUOTE CHE SUPERANO IL 4.00.SUPERATA QUESTA SOGLIA SIAMO DI FRONTE AD UN ERRORE / REGALO DA PARTE DEI BOOKMAKERS.

UN ALTRO BUON SISTEMA PER DARE LA CACCIA ALLE QUOTE SBAGLIATE E' QUELLO DI CONFRONTARE LE QUOTE CON LE PROBABILITA' RISULTANTI DAL "METODO FISSA / DOPPIA CHANCE" DESCRITTO IN SEGUITO.QUANDO LA PREVISIONE DI PROBABILITA' RISULTANTE DA QUESTO METODO (ANCHE NEL CASO DI UN RISULTATO INSERITO IN UNA DOPPIA CHANCE) SUPERA LA QUOTA DI 4.00 E' ASSOLUTAMENTE DA ATTACCARE.

ELEMENTI DI PESO DA CONSIDERARE

PER ELABORARE UNA PREVISIONE VINCENTE CI SONO TRE FONDAMENTALI FATTORI DA CONSIDERARE:

1)LA FREDDEZZA

2)LA STATISTICA

3)LE MOTIVAZIONI

-LA FREDDEZZA E' NECESSARIA PER LO SCOMMETTITORE PROFESSIONISTA;NON BISOGNA MAI LASCIARSI TRASPORTARE DALLE EMOZIONI,DALLE SENSAZIONI E DAI PRONOSTICI DEGLI ALTRI.QUESTA E' LA PRIMA REGOLA FONDAMENTALE!

-ELEMENTO DA CONSIDERARE A SUPPORTO DELLE NOSTRE SCOMMESSE E' INVECE LA STATISTICA.PER AVERE LE STATISTICHE NECESSARIE VI RIMANDO AL PRIMO CAPITOLO DOVE SONO DESCRITTI GLI STRUMENTI NECESSARI PER SCOMMETTERE.ECCO ALCUNI ELEMENTI STATISTICI DA TENERE SEMPRE D'OCCHIO;

*DIFFICILMENTE UNA SQUADRA DI MEDIA CLASSIFICA PERDE DUE PARTITE CONSECUTIVE IN CASA

*RARAMENTE UNA SQUADRA DI MEDIA CLASSIFICA VINCE TRE PARTITE CONSECUTIVE

*DIFFICILMENTE UNA SQUADRA DI BASSA CLASSIFICA VINCE DUE GARE CONSECUTIVE (CONSIDERANDO SIA COME DA CALENDARIO MA ANCHE CONSECUTIVITA' IN CASA ED IN TRASFERTA)

LO STESSO DISCORSO VALE ALL' INVERSO PER LE SQUADRE DI ALTA CLASSIFICA.

IN GENERALE LA STATISTICA VA TENUTA IN ALTA CONSIDERAZIONE PERCHE' IN SOSTANZA NOI ANDREMO A PUNTARE SULLA FINE DI UN CICLO POSITIVO (VITTORIE CONSECUTIVE,CONSECUTIVE IN CASA E CONSECUTIVE IN TRASFERTA) O NEGATIVI(SCONFITTECONSECUTIVE,CONSECUTIVE IN CASA E CONSECUTIVE IN TRASFERTA)

-ALTRO ELEMENTO PESANTE,NEL CALCIO COME NELLA VITA,SONO LE MOTIVAZIONI.QUESTO ELEMENTO SI RILEVA PARTICOLARMENTE IMPORTANTE PER NOI NON TANTO NELLE COPPE,MA SOPRATTUTTO NEI CAMPIONATI ED IN SPECIAL MODO NEI GIRONI DI RITORNO.

INFATTI NEI GIRONI DI RITORNOLE CLASSIFICHE COMINCIANO A DELINEARSI,E CHI HA PIU' ESIGENZE DI CLASSIFICA HA SEMPRE MAGGIORI MOTIVAZIONI.

NEI GIRONI DI RITORNO QUINDI UNA BUONA STRATEGIA E' QUELLA DI PUNTARE SU SQUADRE CON CLASSIFICA A RISCHIO CHE AFFRONTANO SQUADRE CON CLASSIFICA TRANQUILLA PER I MOTIVI SU CITATI.INSIDIOSE INVECE LE SQUADRE CON CLASSIFICA TRANQUILLA CHE INCONTRANO IN CASA FORMAZIONI CON CLASSIFICA DI VERTICE;IN QUESTO CASO LE MOTIVAZIONI TORNANO A FARE LA DIFFERENZA.PER FARE L' ESEMPIO SU PARTITE DI QUEST'ANNO VI CITO NAPOLI-INTER O PALERMO-JUVENTUS,TANTO PER INTENDERCI.

METODI VINCENTI E CALCOLO DELLE PROBABILITA'

ECCO IN CONCLUSIONE DI QUESTO MIO EBOOK DUE METODI CHE USO PER CALCOLARE LE PROBABILITA' E PER DARE LA CACCIA ALLA QUOTE SBAGLIATE.

METODO FISSA / DOPPIA CHANCE

*QUANDO UN CAMPIONATO E' ALL'INIZIO NON CI SONO DATI PER RILEVARE STATISTICHE,PER CUI PER APPLICARE QUESTO METODO E' NECESSARIO CHE SI SIANO DISPUTATE ALMENO 6 PARTITE DI CAMPIONATO.

ITER OPERATIVO

ECCO IL CALCOLO DA EFFETTUARE UNA VOLTA SCELTA UNA PARTITA:

A= VITTORIE IN CASA DELLA SQUADRA CHE GIOCA IN CASA

B= PAREGGI IN CASA DELLA SQUADRA CHE GIOCA IN CASA

C= SCONFITTE IN CASA DELLA SQUADRA CHE GIOCA IN CASA

D= VITTORIE IN TRASFERTA DELLA SQUADRA CHE GIOCA IN TRASFERTA

E= PAREGGI IN TRASFERTA DELLA SQUADRA CHE GIOCA IN TRASFERTA

F= SCONFITTE IN TRASFERTA DELLA SQUADRA CHE GIOCA IN TRASFERTA

G= NUMERO DI PARTITE GIOCATE IN CASA DALLA SQUADRA CHE GIOCA IN CASA

H= NUMERO DI PARTITE GIOCATE IN TRASFERTA DALLA SQUADRA CHE GIOCA IN TRASFERTA

SEGNO 1 = $(A + F) : (G + H)$

SEGNO X = $(B + E) : (G + H)$

SEGNO 2 = $(C + D) : (G + H)$

LA FISSA SI GIOCA QUANDO UNO DEI TRE SEGNI E' MAGGIORE O UGUALE A 0.50 ED IL SECONDO SEGNO E' MINORE O UGUALE A 0.25.

QUANDO NEI TRE SEGNI QUELLO CON LA PROBABILITA' PIU' BASSA E' INFERIORE O UGUALE A 0.15 SI GIOCA LA DOPPIA CHANCE COMPOSTA DAI DUE SEGNI CON LA PROBABILITA' PIU' ALTA.

QUANDO NEI TRE SEGNI QUELLO CON LA PROBABILITA' PIU' BASSA E' MAGGIORE DI 0.15 SI GIOCA LA DOPPIA CHANCE COMPOSTA DAL SEGNO CON LA PROBABILITA' PIU' ALTA E DAL SEGNO CON LA PROBABILITA' PIU' BASSA.

ESEMPIO PRATICO

ESEMPIO 1: LA FISSA

PER RENDERE PIU' COMPRENSIBILE L' ITER OPERATIVO VI FACCIO UN ESEMPIO SULLA PARTITA UDINESE-LIVORNO DI SABATO. PRIMA DELLA GARA LA SITUAZIONE ERA QUESTA:

A = 6 (VITTORIE DELL' UDINESE IN CASA);

B = 4 (PAREGGI DELL' UDINESE IN CASA);

C = 4 (SCONFITTE DELL' UDINESE IN CASA);

D= 3 (VITTORIE DEL LIVORNO IN TRASFERTA);

E= 3 (PAREGGI DEL LIVORNO IN TRASFERTA);

F= 8 (SCONFITTE DEL LIVORNO IN TRASFERTA);

G= 14 (PARTITE GIOCATE IN CASA DALL' UDINESE);

H= 14 (PARTITE GIOCATE IN TRASFERTA DAL LIVORNO);

SEGNO 1= $(6 + 8) : (14 + 14) = 0,50$

SEGNO X= $(4 + 3) : (14 + 14) = 0,25$

SEGNO 2= $(4 + 3) : (14 + 14) = 0,25$

IN QUESTO CASO IL SEGNO 1 ERA PARI A 0.50 ED IL SECONDO SEGNO NON SUPERAVA LO 0.25 E QUINDI IL PRONOSTICO ERA 1. LA PARTITA E' TERMINATA INFATTI 2-0 RISPETTANDO IL PRONOSTICO.

ESEMPIO 2: LA DOPPIA CHANCE CON TERZO SEGNO MINORE O UGUALE DI 0.15

PER RENDERE PIU' COMPRENSIBILE L' ITER OPERATIVO VI FACCIO UN ESEMPIO SULLA PARTITA SIENA-PARMA DI SABATO. PRIMA DELLA GARA LA SITUAZIONE ERA QUESTA:

A= 4 (VITTORIE DEL SIENA IN CASA);

B= 7 (PAREGGI DEL SIENA IN CASA);

C= 3 (SCONFITTE DEL SIENA IN CASA);

D= 0 (VITTORIE DEL PARMA IN TRASFERTA);

E= 6 (PAREGGI DEL PARMA IN TRASFERTA);

F= 8 (SCONFITTE DEL PARMA IN TRASFERTA);

G= 14 (PARTITE GIOcate IN CASA DAL SIENA);

H= 14 (PARTITE GIOcate IN TRASFERTA DAL PARMA);

SEGNO 1= $(4 + 8) : (14 + 14) = 0,428$

SEGNO X= $(7 + 6) : (14 + 14) = 0,464$

SEGNO 2= $(3 + 0) : (14 + 14) = 0,108$

NON SI PUO' GIOCARE LA FISSA IN QUANTO IL SECONDO SEGNO IN ORDINE DI PROBABILITA' E' MAGGIORE DI 0.25. IN QUESTO CASO IL SEGNO CON PROBABILITA' PIU' BASSA (IL 2) ERA MINORE DI 0.15 ED IL PRONOSTICO ANDAVA COMPOSTO CON I DUE SEGNI CON LE PROBABILITA' PIU' ALTE. LA DOPPIA CHANCE DA GIOCARE ERA PERTANTO 1X. LA PARTITA E' TERMINATA INFATTI 2-0 RISPETTANDO IL PRONOSTICO.

ESEMPIO 3: LA DOPPIA CHANCE CON TERZO SEGNO MAGGIORE DI 0.15

PER RENDERE PIU' COMPRENSIBILE L' ITER OPERATIVO VI FACCIO UN ESEMPIO SULLA PARTITA PALERMO-GENOA DI SABATO.PRIMA DELLA GARA LA SITUAZIONE ERA QUESTA:

A= 6 (VITTORIE DEL PALERMO IN CASA);

B= 6 (PAREGGI DEL PALERMO IN CASA);

C= 2 (SCONFITTE DEL PALERMO IN CASA);

D= 3 (VITTORIE DEL GENOA IN TRASFERTA);

E= 5 (PAREGGI DEL GENOA IN TRASFERTA);

F= 6 (SCONFITTE DEL GENOA IN TRASFERTA);

G= 14 (PARTITE GIOCATE IN CASA DAL PALERMO);

H= 14 (PARTITE GIOCATE IN TRASFERTA DAL GENOA);

SEGNO 1= $(6 + 6) : (14 + 14) = 0,428$

SEGNO X= $(6 + 5) : (14 + 14) = 0,392$

SEGNO 2= $(3 + 2) : (14 + 14) = 0,178$

NON SI PUO' GIOCARE LA FISSA IN QUANTO IL SECONDO SEGNO IN ORDINE DI PROBABILITA' E' MAGGIORE DI 0.25. IN QUESTO CASO IL SEGNO CON PROBABILITA' PIU' BASSA (IL 2) ERA MAGGIORE DI 0.15 ED IL PRONOSTICO ANDAVA COMPOSTO CON IL SEGNO CON LE PROBABILITA' PIU' ALTA ED IL SEGNO CON LA PROBABILITA' PIU'

BASSA. LA DOPPIA CHANCE DA GIOCARE ERA
PERTANTO 12. LA PARTITA E' TERMINATA INFATTI 2-
3 RISPETTANDO IL PRONOSTICO.

METODO GOL / NO GOL

*QUANDO UN CAMPIONATO E' ALL'INIZIO NON CI SONO DATI
PER RILEVARE STATISTICHE, PER CUI PER APPLICARE QUESTO
METODO E' NECESSARIO CHE SI SIANO DISPUTATE ALMENO 6/7
PARTITE DI CAMPIONATO.

ITER OPERATIVO

ECCO IL CALCOLO DA EFFETTUARE UNA VOLTA
SCELTA UNA PARTITA:

A= SOMMA GOL FATTI NELLE PARTITE IN CASA
DALLA SQUADRA CHE GIOCA IN CASA

B= A : PARTITE GIOCATE IN CASA DALLA SQUADRA
CHE GIOCA IN CASA

C= SOMMA GOL FATTI NELLE PARTITE IN
TRASFERTA DALLA SQUADRA CHE GIOCA IN
TRASFERTA

D= C : PARTITE GIOCATE IN TRASFERTA DALLA
SQUADRA CHE GIOCA IN TRASFERTA

E= (B+D) : 2

-SE E E' MAGGIORE O UGUALE A 1.50 ALLORA IL
PRONOSTICO SARA' GOL;

-SE E E' MINORE DI 1.50 ALLORA IL PRONOSTICO SARA NO GOL

ESEMPIO PRATICO

ESEMPIO 1

PER RENDERE PIU' COMPRENSIBILE L' ITER OPERATIVO VI FACCIO UN ESEMPIO SULLA PARTITA INTER-JUVENTUS DI SABATO.PRIMA DELLA GARA LA SITUAZIONE ERA QUESTA:

A= 34 (GOL FATTI DALL' INTER IN CASA);

B= 2,26 (34 GOL FATTI IN CASA : 15 PARTITE IN CASA);

C= 22 (GOL FATTI DALLA JUVENTUS IN TRASFERTA);

D=1,57 (22 GOL FATTI IN TRASFERTA : 14 PARTITE IN TRASFERTA);

E= 1,91 [(2,26 + 1,57) : 2]

IN QUESTO CASO LA E ERA MAGGIORE DI 1.50 (1.91) E QUINDI IL PRONOSTICI ERA GOL.LA PARTITA E' TERMINATA INFATTI 1-2 RISPETTANDO IL PRONOSTICO.

ESEMPIO 2

ECCO UN ALTRO ESEMPIO NELLA STESSA GIORNATA,ATALANTA-CATANIA.

A= 31 (GOL FATTI DALL' ATALANTA IN CASA);

B= 2,21 (31 GOL FATTI IN CASA : 14 PARTITE IN CASA)

C= 10 (GOL FATTI DAL CATANIA IN TRASFERTA)

D= 0,66 (10 GO FATTI IN TRASFERTA : 15 PARTITE IN TRASFERTA)

E= 1,43 [(2,21 + 0,66) : 2]

IN QUESTO CASO LA E ERA MINORE DI 1.50 (1.43)
E QUINDI IL PRONOSTICO ERA NO GOL.LA PARTITA
INFATTI SI E' CONCLUSA 0-0.