



Parceiros da Estrada Versão Beta 1.2.0

Desenvolvedores: Antonio Marcos, Diego Augusto, Eduardo Rovaris, Laércio Vitorino, Rodolfo Rocha

O sistema encontra-se hospedado no Google Appengine e pode ser acessado através do link:
<http://1.parceiros-da-estrada.appspot.com/>

Arquitetura do Sistema

O sistema é constituído por módulos distintos que constituem a integração entre a interface do usuário e a lógica do sistema. Esses módulos estão divididos na seguinte estrutura:

1. Componentes do Sistema:

Estão incluídos os objetos que integram o sistema (Usuario, Carona, SugestaoDePonto, SolicitacaoDeCarona, Recomendacao).

2. Sistema:

Inclui os objetos que criam e manipulam toda a lógica de operações do sistema (Sistema, SistemaController(classe que serve como uma fachada para o módulo do sistema), SistemaWebMain (classe que inicia e manipula estaticamente o sistema). Esse módulo interage com todos os módulos do projeto, é nele que os componentes são criados, acessados e se correspondem com os outros módulos.

3. Gerenciadores:

Para evitar que o sistema fique sobrecarregado e realize operações que não são de sua responsabilidade temos o módulo gerenciadores, que seguindo o padrão pure fabrication, é utilizado para realizar tarefas específicas como gerenciar o armazenamento de dados ou o controle de solicitações. Constatado pelas classes GerenciadorDeSolicitações e GerenciadorDeArquivos, esse módulo utiliza bibliotecas paralelas como jdom (utilizado para o armazenamento de dados em xml).

4. Interface gráfica:

O módulo de interface gráfica (pacote `parceirosDaEstrada.web.client`) é responsável pela parte web e visual do sistema que utiliza o framework GWT. Nas classes `ParceirosDaEstrada(HomePage)` e `TelaUsuarioLogado` são manipuladas todas as informações e interações que o usuário tem com o sistema. Há ainda um subpacote `paineis` que contém as classes que correspondem aos painéis exibidos (`PainelMenu`, `PainelCadastrarCaronas`, `PainelLocalizarCaronas`, entre outros).

