Trabalho Prático

Computação Móvel e Ubíqua Relatório do projeto

Grupo 5

António Pereira nº 8130372

Miguel Carvalho nº 8150146

Vitor Barbosa nº 8160277

Índice

[Introdução 3](#_Toc32325522)

[Análise do Problema 3](#_Toc32325523)

[Requisitos do projeto 4](#_Toc32325524)

[Desenvolvimento 5](#_Toc32325525)

[Utilização do Git e Github 5](#_Toc32325526)

[Login 5](#_Toc32325527)

[Menu 5](#_Toc32325528)

[Conclusão 6](#_Toc32325529)

# Introdução

Este relatório ira ser relativo a elaboração de uma App para sistema operativo Android, com o objetivo de apoiar e auxiliar às populações mais idosas.

Para o projeto, a linguagem de programação que vai ser utilizada ira ser o Java e o IDE utilizado é o Android Studio.

Iremos utilizar também de serviços adicionais, como Room para persistência de dados, Firebase para serviço de autenticação, colocar aqui o que vai ser usado

# Análise do Problema

Considerando o problema, e analisando possíveis formas de resolução, a App terá de ajudar na assistência a pessoas caracterizadas como vulneráveis e/ou idosas.

Para ajudar essa população poderemos entrar por três campos sendo eles:

* Mobilidade reduzida;
* Lapsos de Memória;
* Restrições nutritivas

# Requisitos do projeto

Na nossa App iremos abordar os seguintes campos,2 dos 3 de cima.

Sendo que para a campo “nome do 1 campo”, iram ser desenvolvidas as seguintes funcionalidades:

Funcionalidades

Para o campo de “nome do 2 campo”, iram ser desenvolvidas as seguintes funcionalidades:

Funcionalidades

# Desenvolvimento

## Utilização do Git e Github

Neste projeto, foi utilizada a plataforma de Controlo de Versões Git, e como repositório online Github.

O repositório poderá ser ficar publico depois da data de entrega do projeto.

(<https://github.com/JoseBaltar/TrabalhoPraticoCMU/>)

## Login

Colocar aqui quando tiver feito

## Menu

Colocar aqui quando tiver feito

# Conclusão