

Substantivos	Proposta
Jogo_da_Velha (Universo)	Classe
Jogador (Identificação e Ação dos Oponentes)	Classe mãe
JogadorHumano (Usuário)	Classe filha
Xtreme (Inteligência Artificial)	Classe filha
DataBase	Classe
nome	Atributo (Conhecimento do Usuário)
idade	Atributo (Conhecimento do Usuário)
símbolo	Atributo (Conhecimento da oponentência lateral (X ou O))
introducaoJogo	Atributo
tabuleiro	Atributo
ganhador	Atributo
melhorEstrategia	Atributo (Construção da lógica da IA)
jogadaLogica	Atributo (Construção da lógica da IA)
preservaDados	Atributo (Guarda os dados)
Verbos	Proposta
criarTabuleiro	Criar do Ambiente do Jogo
printarTabuleiro	Criar do Ambiente do Jogo
iniciarJogo	Perguntar se o usuário quer começar um jogo
realizarMovimento	Perguntar qual jogada o usuário quer fazer
validarInput	Analisar o que o usuário escreveu
aprovarMovimento	Aprovar se a jogada do usuário é permitida
movimentoLogicoAI	Irá vizualizar as opções de movimento
XtremeAI	Pela lógica, vai consultar qual o melhor movimento
obterPosicoes	Jogará na posição que desejar
vizualizarGanhador	Vizualizar quem ganhou o jogo
ordenarDados	Ordenará os dados em um banco de dados
salvar	Salvar os dados que foram adicionados
atualizar	Armazenar dados adicionando-os
excluir	Extinguir algum dado guardado
vizualizarScore	Servirá para ver as pontuações de cada jogador