

| Substantivos | Proposta |
|----------------------------------|--|
| Jogo_da_Velha (Universo) | Classe |
| Player (Usuário Externo) | Usuário |
| Xtreme (Inteligência Artificial) | Classe |
| identificadorUsuario | Classe |
| DataBase | Classe |
| nome | Atributo (Conhecimento do Player) |
| idade | Atributo (Conhecimento do Player) |
| token | Atributo (Conhecimento do Player) |
| jogador | Atributo |
| board | Atributo |
| ganhador | Atributo |
| melhorValor | Atributo (Construção da lógica da IA) |
| melhorJogada | Atributo (Construção da lógica da IA) |
| preservaDados | Atributo (Vai listar os dados) |
| Verbos | Proposta |
| criarBoard | Criar do Ambiente do Jogo |
| printarBoard | Criar do Ambiente do Jogo |
| iniciarJogo | Perguntar se o usuário quer começar um jogo |
| realizarMovimento | Perguntar qual jogada o usuário quer fazer |
| validarInput | Analisar o que o usuário escreveu |
| aprovarMovimento | Aprovar se a jogada do usuário é permitida |
| movimentoAI | Irá vizualizar as opções de movimento |
| XtremeAI | Pela lógica, vai consultar qual o melhor movimento |
| obterPosicoes | Jogará na posição que desejar |
| vizualizarGanhador | Vizualizar quem ganhou o jogo |
| ordenarDados | Ordenará os dados em um banco de dados |
| vizualizarScore | Servirá para ver as pontuações de cada jogador |