

Atividade de Programação I
Elaboração de Lógicas de Programação utilizando Estruturas de Repetição

1ª Questão - Implemente um programa para solicitar ao usuário a idade (de 1 a 120), o peso (de 3 a 300), a altura (0.5 a 2.5), a cor dos olhos (A para azul, P para preto, V para verde e C para castanho) e a cor dos cabelos (P para preto, C para Castanho, L para Louro e R para ruivo) de um grupo de pessoas.

A quantidade de pessoas do grupo deve ser informada pelo usuário no início do programa e deve ser, no mínimo, um.

O programa deve calcular e exibir:

- A quantidade de pessoas com idade superior a 50 anos e peso inferior a 60 quilos;
- A média das idades das pessoas com altura inferior a 1,50m;
- A percentagem de pessoas com olhos azuis entre todas as pessoas analisadas;
- A quantidade de pessoas ruivas e que não possuem olhos azuis;
- O peso da pessoa mais magra;
- A altura da pessoa mais alta.

OBS: Para todas as entradas de dados, o programa deve **forçar** o usuário a digitar valores válidos.

2ª Questão (desafio) - A sequência abaixo é conhecida como série de Fibonacci. A **série de Fibonacci** tem **aplicações** na análise de mercados financeiros, na ciência da computação e na teoria dos jogos. Implemente um programa para exibir esta série até o seu **trigésimo** termo.

Série de Fibonacci: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, ...