

### **Atividade de Programação I - Estruturas de repetição**

1. A nota de um aluno em uma disciplina é a média aritmética das notas de suas duas avaliações parciais. Se a média do aluno for maior ou igual a sete, o aluno está aprovado. Se a média do aluno for menor que três, o aluno está reprovado. Se a média do aluno for menor que sete e maior ou igual a três, o aluno irá para a recuperação. Implemente um programa para solicitar ao usuário as notas das duas avaliações parciais e calcular a média de um aluno de uma determinada disciplina e informar sua situação final. O programa deverá exibir a seguinte frase: “**O aluno obteve média \_\_\_\_\_ e está \_\_\_\_\_.**” **OBS:** Faça a validação dos dados informados pelo usuário de forma que o programa **force** a digitação de notas no intervalo de 0 a 10.
2. Implemente uma nova versão do programa da questão anterior de forma que seja calculada e exibida a média e a situação dos **30 alunos** de uma determinada turma.
3. Implemente uma nova versão do programa da questão anterior de forma que o novo programa exiba também, ao final, quantos alunos foram aprovados, quantos foram reprovados e quantos estão na recuperação.
4. Implemente uma nova versão do programa da questão anterior de forma que o novo programa exiba também, ao final, o percentual de alunos que foram aprovados, o percentual de alunos que foram reprovados e o percentual de alunos que estão na recuperação.
5. Implemente uma nova versão do programa da questão anterior de forma que o programa exiba também, ao final, a média da turma.