

Antonium - The future of computation

Risadas permitidas

Objetivo da Linguagem

- "Você esqueceu de fechar chaves"
- "Ahh, verdade! Foi aqui que tá faltando"
- Erro.
- "Nossa que raiva, vou ter que contar chaves :(""

Após dois minutos batendo chave com chave.....

- "Finalmente!! Achei esse desgraçado"
- Erro.
- Fi!@#\$% d"&*+ p-?/<>

Objetivo da linguagem

Conforme a linguagem cresce, acontece muitas vezes de nos perdermos no número de chaves. Antonium visa permitir um controle maior dos blocos de controle que você criar dentro da sua programação, não precisando mais bater chaves, mas sim nomes de bloco.

```

void main(){
    int x;
    bool y = false;
    int a;

    x = 19*45;

    print x;

    if 0 < 7 {
        while x = 17
        {
            if x = 5 |
            {
                x = x + 2;
                y = True;
            }
            else
            {
                x = x + 1;
            }
        }
    }

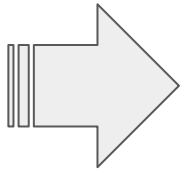
    y = true;

    print y;

    a = abacate();
}

int abacate() {
    abacate = 3;
}

```



```

void main()

int x;
bool y = false;
int a;

x = 19*45;

print x;

if 0 < 7 abudabe
    while x = 17 Blocowhile
        if x = 5 Blocoxis
            x = x + 2;
            y = True;
        else
            x = x + 1;
        Blocoxis
    Blocowhile

abudabe

y = true;

print y;

a = abacate();

end function

int abacate()
    abacate = 3;

end function

```