Relatório de Decisões

Para fazer meu chat, resolvi usar o NodeJS. Para isso, me baseei em projetos já feitos (<https://github.com/socketio/socket.io>) e em um tutorial (https://github.com/rauchg/chat-example) que explicava como usar o módulo do Node Socket.io (). Esse módulo foi feito para realizar aplicações que ocorrem em tempo real. Ela é bem simples de se usar e permite que a página seja atualizada imediatamente quando emitimos uma mensagem.

A partir desse tutorial que criava uma página com uma lista de mensagens e um input, fazer uma tela inicial para inserir um nickname para cada usuário, adicionar esse nickname antes da mensagem que a pessoa enviou, avisar quando e quem alguém entra, o número de pessoas online e avisar quando alguém sai.