Processamento de Linguagens (3º ano de MIEI) **Trabalho Prático 2**

Relatório de Desenvolvimento

António Silva (A89558) Diogo Araújo (A89517) Ivo Oliveira (A84751)

30 de maio de 2021

Resumo

Neste segundo trabalho prático, no âmbito da unidade curricular de Processamento de Linguagens, foi elaborado um compilador para uma linguagem imperativa.

A linguagem imperativa é um linguagem desenhada e definida pelo grupo de forma a ser o mais completa possível e capaz de corresponder aos objetivos pedidos.

Os principais objetivos deste trabalho passam por: aumentar a experiência em Engenharia de Linguagens e programação generativa, desenvolver processadores de linguagens a partir de uma gramática tradutora, desenvolver um compilador gerando código para uma máquina de stack virtual específica e utilizar geradores de compiladores baseados em gramáticas tradutoras (Yacc).

A linguagem desenvolvida pelo grupo teve bastante influência da linguagem imperativa C, pelo que existem bastantes parecenças.

Conteúdo

1	Intr	rodução	2
2	Análise e Especificação		3
	2.1	Descrição informal do problema	3
	2.2	Especificação do Requisitos	3
3	Concepção/desenho da Resolução		4
	3.1	Gramática desenvolvida	4
	3.2	Estruturas de Dados	6
	3.3	Implementação	6
	3.4	Alternativas, Decisões e Problemas de Implementação	14
	3.5	Testes realizados e Resultados	14
4	4 Conclusão		22
\mathbf{A}	Cóc	ligo do Programa	23

Introdução

Área: Processamento de Linguagens

- **Enquadramento** Com o intuito de aumentar a experiência em engenharia de linguagens e em programação generativa (gramatical), foi proposta a criação de um compilador de uma linguagem imperativa.
- Contexto Com a criação de uma linguagem de programação e o seu respectivo processador, espera-se que com este trabalho se desenvolva várias capacidades na área da Engenharia da Linguagem, sendo esta uma das grandes áreas dentro da Engenharia Informática. Também vários aspectos da Engenharia de linguagens podem ser aplicados a outros ramos da computação, fazendo deste, um trabalho bastante pedagógico.
- **Problema** No enunciado são explícitos vários aspectos que a implementação da linguagem e do seu compilador têm de conseguir responder, assim como os testes específicos que têm de passar.
- Objetivo Desenvolvimento de um compilador de uma linguagem desenvolvida, gerando código para uma Virtual Machine. Este compilador deve tirar partido de geradores de compiladores baseados em gramáticas tradutoras, concretamente o Yacc, versão PLY do Python, completado pelo gerador de analisadores léxicos Lex, também versão PLY do Python.
- Resultados ou Contributos O grupo conseguiu com sucesso implementar o compilador proposto, assim aumentado a experiência em engenharia de linguagens e em programação generativa (gramatical), reforçando a capacidade de escrever gramáticas, quer independentes de contexto (GIC), quer tradutoras (GT);
- **Estrutura do documento** No capítulo 2 é feita uma breve descrição do problema e da Especificação dos Requisitos. No capítulo 3 é feita a exposição da proposta de resolução. Por último, no capítulo 4, são apresentados testes.

No capítulo 2 aborda-se a descrição do problema proposto e os dados que fornecidos pelo mesmo. Capítulo 3 idealiza a forma e os algoritmos utilizados pelo grupo para dar respostas às perguntas requeridas. O capítulo 4 retrata as decisões tomadas e os testes efectuados para garantir que o programa está funcional. Por fim, o capítulo 5 reflete em que aspectos este trabalho foi importante para o grupo.

Análise e Especificação

2.1 Descrição informal do problema

O problema baseia-se no desenvolvimento de um linguagem de programação simples, a gosto do grupo, capaz de responder aos requisitos pedidos, bem como um requisito opcional. Todos estes estão descritos na próxima secção.

Assim, o projeto consiste numa linguagem algo que parecida à linguagem de programação \mathbf{C} , tendo sido esta a principal inspiração para o seu desenvolvimento.

2.2 Especificação do Requisitos

O projeto teria que dar resposta com sucesso aos seguintes requisitos:

- Declarar variáveis atómicas do tipo inteiro, com as quais se podem realizar operações aritméticas, relacionais e lógicas;
- Efetuar instruções algorítmicas;
- Ler do standard input e escrever no standard output;
- Exercer instruções condicionais para controlo do fluxo de execução;
- Efetuar instruções cíclicas. Visto que o número do grupo é o 25, o ciclo a implementar é o repeatuntil;
- (Opcional) Declarar e manusear varáveis do tipo array de 1 e 2 dimensões de inteiros;
- (Opcional) Definir e invocar subprogramas sem parâmetros mas que possam retornar um resultado tipo inteiro.

O grupo optou por desenvolver o **primeiro** requisito opcional (arrays) e adicionalmente, desenvolver também o ciclo **for**.

Concepção/desenho da Resolução

3.1 Gramática desenvolvida

Na nossa gramática a **LExp** deriva em **Instrucoes**. Uma **Instrucao** pode ser de 3 tipos: **Atribuicao**, **Operação** e **Função**.

```
LExp : Instrucoes
Instrucoes : Instrucae Instrucae
| Instrucae
Instrucae : Atribuicae
| Operacae
| Funcae
```

Uma **Atribuicao** consiste na manipulação das variáveis atómicas inteiras, como a declaração de uma variável ou a alteração do seu valor.

```
Atribuicao : int id
| int id '[' Num ']'
| int id '[' Num ',' Num ']'
| int id '=' Operacao
| int id '=' ReadInt '(' ')'
| id '=' Operacao
| id '=' ReadInt '(' ')'
| id '[' Operacao ']' '=' Operacao
| id '[' Operacao ']' '=' ReadInt '(' ')'
| id '[' Operacao ',' Operacao ']' '=' Operacao
| id '[' Operacao ',' Operacao ']' '=' ReadInt '(' ')'
| id '+' '+'
| id '-' '-'
| id '+' '=' Operacao
| id '-' '=' Operacao
```

Uma **Operacao** baseia-se na realização de operações aritméticas utilizando as derivações **Termo** e **Fator** para que estas tenham as suas propriedas corretas (dar prioridade aos parênteses, etc.) e para que seja possível a consulta do valor de uma variável.

Uma **Funcao** é o que permite ler do *standard input* e escrever no *standard output*, efetuar instruções ciclicas e controlar o fluxo de execução, recorrendo à **Condicional** para tal.

Uma Condicional utiliza as derivações Cond, Cond2 e ExpRel para a realização de operações lógicas.

3.2 Estruturas de Dados

Para o controlo da posição 'atual' da Stack, aquando da leitura do programa, a variável **pos_stack** é incrementada e decrementada à medida que o compilador interpreta as diferentes instruções. Por exemplo, uma adição decrementa 1 ou a consulta de uma variável incrementa 1 na **pos_stack**.

Para o controlo das variáveis, foi necessário introduzir estruturas de dados que permitissem verificar se as variáveis eram declaradas corretamente, bem como em que posição da *Stack* ficariam guardadas. Para a implementação destas tabelas de simbolos foram usados três *Dictionaries*. Um que armazena a posição na *Stack* das variáveis do tipo inteiro (ts). Os outros dois são usados para armazenar a posição na *Stack* das variáveis do tipo *array* de inteiros bem como as dimensões destes (ta para arrays de 1 dimensão, tm para *arrays* de 2 dimensões).

Para evitar a criação de *Tags* repetidas é usada a variável **func_nr** que é incrementada a cada **Funcao** que é interpretada, tornando as etiquetas na VM únicas.

3.3 Implementação

O lexer desenvolvido tem os seguintes literals e tokens:

As ERs dos respetivos tokens, por ordem não relevante, são:

- Num: r' d+'
- If: r'if'
- Else: r'else'
- Id: r'\w+'
- Repeat: r'repeat until'
- Int: r'int'
- Read: r'read'
- ReadInt: r'readInt'
- Write: r'write'
- String: r'"[∧"]*"'
- For: r'for'
- And: r'and'
- Or: r'or'
- Not: r'not'

Traduzindo o descrito na secção 3.1, foram implementadas as seguintes regras no Yacc:

• LExp - apenas retorna o resultado de 'Instrucoes'.

```
def p_LExp(p):
    "LExp : Instrucoes"
    p[0] = p[1]
```

• Instrucoes - recursiva e apenas retorna o resultado de 'Instrucao'.

```
def p_Instrucoes_Instrucao(p):
    "Instrucoes : Instrucoes Instrucao"
    p[0] = p[1] + p[2]

def p_Instrucoes_Vazio(p):
    "Instrucoes : Instrucao"
    p[0] = p[1]
```

• Instrucao - retorna o resultado de 'Atribuicao', 'Operacao' e 'Funcao'.

```
def p_Instrucao_Atribuicao(p):
    "Instrucao : Atribuicao"
    p[0] = p[1]

def p_Instrucao_Operacao(p):
    "Instrucao : Operacao"
    p[0] = p[1]

def p_Instrucao_Funcao(p):
    "Instrucao : Funcao"
    p[0] = p[1]
```

 Atribuicao - retorna o código máquina correspondente à respetiva declaração de variável ou atribuição de valor.

```
def p_Atribuicao_Inc_Id(p):
    "Atribuicao : Id '+' '+'"
    if(p[1] in ts):
        p[0] = "\npushg " + str(ts[p[1]])
        + "\npushi 1\nadd\nstoreg " + str(ts[p[1]])

def p_Atribuicao_Dec_Id(p):
    "Atribuicao : Id '-' '-'"
    if(p[1] in ts):
        p[0] = "\npushi 1\npushg " + str(ts[p[1]])
        + "\nsub\nstoreg" + str(ts[p[1]])
```

```
def p_Atribuicao_Inc_Id_Op(p):
    "Atribuicao : Id '+' '=' Operacao"
    if(p[1] in ts):
        p[0] = "\npushg " + str(ts[p[1]]) + str(p[4])
        + "\nadd\nstoreg " + str(ts[p[1]])
def p_Atribuicao_Dec_Id_Op(p):
    "Atribuicao : Id '-' '=' Operacao"
    if(p[1] in ts):
       p[0] = str(p[4]) + "\npushg " + str(ts[p[1]])
        + "\nsub\nstoreg " + str(ts[p[1]])
def p_Atribuicao_Declaracao_Zero(p):
    "Atribuicao : Int Id"
    if(p[2] not in ts and p[2] not in ta and p[2] not in tm):
        global pos_stack
        ts[p[2]] = pos_stack
        p[0] = "\npushi 0"
       pos_stack+=1
def p_Atribuicao_Declaracao_Input(p):
    "Atribuicao : Int Id '=' ReadInt '(' ')'"
    if(p[2] not in ts and p[2] not in ta and p[2] not in tm):
        global pos_stack
        ts[p[2]] = pos_stack
        p[0] = "\nread \natoi"
       pos_stack+=1
def p_Atribuicao_Declaracao(p):
    "Atribuicao : Int Id '=' Operacao"
    if(p[2] not in ts and p[2] not in ta and p[2] not in tm):
        global pos_stack
        ts[p[2]] = pos_stack-1
       p[0] = str(p[4])
def p_Atribuicao_Declaracao_Array(p):
    "Atribuicao : Int Id '[' Num ']'"
    if(p[2] not in ts and p[2] not in ta and p[2] not in tm):
       global pos_stack
        ta[p[2]] = (pos_stack, int(p[4]))
        p[0] = " npushn " + str(p[4])
       pos_stack += int(p[4])
def p_Atribuicao_Declaracao_Matriz(p):
    "Atribuicao : Int Id '[' Num ',' Num ']'"
    if(p[2] not in ts and p[2] not in ta and p[2] not in tm):
        global pos stack
```

```
tm[p[2]] = (pos_stack, int(p[4]), int(p[6]))
        p[0] = " npushn " + str(int(p[4])*int(p[6]))
        pos_stack += int(p[4])*int(p[6])
def p_Atribuicao_Alt(p):
    "Atribuicao : Id '=' Operacao"
    if(p[1] in ts):
        global pos_stack
        p[0] = str(p[3]) + "\nstoreg " + str(ts[p[1]])
       pos_stack-=1
def p_Atribuicao_Input(p):
    "Atribuicao : Id '=' ReadInt '(' ')'"
    if(p[1] in ts):
        global pos_stack
       p[0] = "\nread \natoi \nstoreg " + str(ts[p[1]])
        pos_stack-=1
def p_Atribuicao_Array(p):
    "Atribuicao : Id '[' Operacao ']' '=' Operacao"
    if(p[1] in ta):
        global pos_stack
        p[0] = "\npushgp \npushi " + str(ta[p[1]][0]) + "\npadd"
        + p[3] + p[6] + "\nstoren"
        pos_stack-=2
def p_Atribuicao_Array_Input(p):
    "Atribuicao : Id '[' Operacao ']' '=' ReadInt '(' ')'"
    if(p[1] in ta):
       global pos_stack
       p[0] = "\npushgp \npushi " + str(ta[p[1]][0]) + "\npadd"
        + p[3] + "\nread \natoi \nstoren"
       pos_stack-=1
def p_Atribuicao_Matriz(p):
    "Atribuicao : Id '[' Operacao ',' Operacao ']' '=' Operacao"
    if(p[1] in tm):
        global pos_stack
        p[0] = "\npushgp" + "\npushi " + str(tm[p[1]][0]) + "\npadd"
        + p[3] + "\npushi " + str(tm[p[1]][2]) + "\nmul" +
        p[5] + "\nadd" + p[8] + "\nstoren"
        pos_stack-=2
def p_Atribuicao_Matriz_Input(p):
    "Atribuicao : Id '[' Operacao ',' Operacao ']' '=' ReadInt '(' ')'"
    if(p[1] in tm):
       global pos_stack
        p[0] = "\npushgp" + "\npushi " + str(ta[p[1]][0]) + "\npadd"
```

```
+ p[3] + "\npushi " + str(tm[p[1]][1]) + "\nmul" +
p[5] + "\nadd \natoi \nstoren"
pos_stack-=1
```

• Operação - recursiva e devolve o código máquina correspondente a operações aritméticas (adição e subtração).

```
def p_Operacao_Mais(p):
    "Operacao : Operacao '+' Termo"
    p[0] = str(p[1]) + str(p[3]) + "\nadd"
    global pos_stack
    pos_stack-=1

def p_Operacao_Menos(p):
    "Operacao : Operacao '-' Termo"
    p[0] = str(p[1]) + str(p[3]) + "\nsub"
    global pos_stack
    pos_stack-=1

def p_Operacao_Termo(p):
    "Operacao : Termo"
    p[0] = str(p[1])
```

• Termo - recursiva e devolve o código máquina correspondente a operações aritméticas (multiplicação, divisão e resto de divisão inteira).

```
def p_Termo_Mul(p):
    "Termo : Termo '*' Fator"
    p[0] = str(p[1]) + str(p[3]) + "\nmul"
    global pos_stack
    pos_stack-=1
def p_Termo_Div(p):
    "Termo : Termo '/' Fator"
    p[0] = str(p[1]) + str(p[3]) + "\ndiv"
    global pos_stack
    pos_stack-=1
def p_Termo_Mod(p):
    "Termo : Termo '%' Fator"
    p[0] = str(p[1]) + str(p[3]) + "\nmod"
    global pos_stack
    pos_stack-=1
def p_Termo_Fator(p):
    "Termo : Fator"
```

```
p[0] = str(p[1])
```

• Fator - devolver o código máquina correspondente à consulta de uma variável ou constante. Introduz também os parênteses nas operações aritméticas.

```
def p_Fator_Num(p):
                 "Fator : Num"
                 p[0] = "\npushi " + str(p[1])
                 global pos_stack
                 pos_stack+=1
def p_Fator_Id(p):
                 "Fator : Id"
                 p[0] = "\npushg " + str(ts[p[1]])
                 global pos_stack
                 pos_stack+=1
def p_Fator_Array(p):
                  "Fator : Id '[' Operacao ']'"
                 global pos_stack
                 p[0] = "\npushgp" + "\npushi " + str(ta[p[1]][0]) + "\npadd" + p[3] + "\nloadn"
                 pos_stack-=1
def p_Fator_Matriz(p):
                  "Fator : Id '[' Operacao ',' Operacao ']'"
                 global pos_stack
                 p[0] = "\npushgp" + "\npushi " + str(tm[p[1]][0]) + "\npadd" + p[3] + p[5] + "\nmul\nloss" + p[6] 
                 pos_stack-=1
                 func_nr+=1
def p_Fator_Operacao(p):
                  "Fator : '(' Operacao ')'"
                 p[0] = p[2]
```

• Funcao - devolve o código máquina para as funcionalidades de ler e escrever do *input/ouput*(Write,Read e ReadInt), controlo do fluxo de execução e ciclos.

```
def p_Funcao_Write_String(p):
    "Funcao : Write '(' String ')'"
    p[3] = p[3][:-1] + "\n\""
    p[0] = "\npushs " + p[3] + "\nwrites"
def p_Funcao_Write_Operacao(p):
    "Funcao : Write '(' Operacao ')'"
    p[0] = p[3] + "\nstri" + "\nwrites \npushs " + "\"\\n\"" + "\nwrites"
def p_Funcao_ReadInt(p):
    "Funcao : ReadInt '(' ')'"
    global pos_stack
    p[0] = "\nread \natoi"
    pos_stack+=1
def p_Funcao_Read(p):
    "Funcao : Read '(' ')'"
    global pos_stack
    p[0] = "\nread"
    pos_stack+=1
def p_Funcao_Repeat(p):
    "Funcao : Repeat '(' Condicional ')' '{' Instrucoes '}'"
    global func_nr
    p[0] = ("\nrepeat" + str(func_nr) +":"
        + p[3]+"\npushi 0\nequal \njz end" + str(func_nr)
        + p[6]
        + "\njump repeat" + str(func_nr)
        + "\nend" + str(func_nr) +":"
    func_nr+=1
def p_Funcao_IfElse(p):
    "Funcao : If '(' Condicional ')' '{' Instrucoes '}' Else '{' Instrucoes '}'"
    global func_nr
    p[0] = (p[3]+"\njz else" + str(func_nr)
        + p[6]
        +"\njump end" + str(func_nr)
        +"\nelse" + str(func_nr) + ":"
        + p[10]
        + "\nend" + str(func_nr) +":"
    func_nr+=1
def p_Funcao_If(p):
    "Funcao : If '(' Condicional ')' '{' Instrucoes '}'"
    global func_nr
    global pos_stack
```

• Condicional - recursiva e devolve o código máquina para operações lógicas (OR).

```
def p_Condicional_Or_Cond(p):
    "Condicional : Condicional Or Cond"
    p[0] = p[1] + p[3] + "\nadd" + p[1] + p[3] + "\nmul\nsub"

def p_Condicional_Cond(p):
    "Condicional : Cond"
    p[0] = p[1]
```

• Cond - recursiva e devolve o código máquina para operações lógicas (AND).

```
def p_Cond_And_Cond2(p):
    "Cond : Cond And Cond2"
    p[0] = p[1] + p[3] + "\nmul"

def p_Cond_Cond2(p):
    "Cond : Cond2"
    p[0] = p[1]
```

• Cond2 - devolve o código máquina para operações lógicas (NOT) e introduz os parênteses nas condições.

```
def p_Cond2_Not(p):
    "Cond2 : Not Condicional"
    p[0] = p[2] + "\npushi 0 \nequal"

def p_Cond2_ExpRel(p):
    "Cond2 : ExpRel"
    p[0] = p[1]

def p_Cond2_Condicional(p):
    "Cond2 : '(' Condicional ')'"
    p[0] = p[2]
```

3.4 Alternativas, Decisões e Problemas de Implementação

Para o desenvolvimento deste projeto o grupo teve que tomar decisões de como o abordar. Posto isto, a nossa linguagem tem as seguintes propriedades:

- Cada variável só pode ser declarada uma única vez;
- Para consultar o valor uma variável esta terá de ter sido declarada posteriormente;
- Para distinguir *strings* de inteiros no *input* fornecido pelo utilizador aquando da execução do programa, foram criadas duas funções diferentes: **read()** e **readInt()**, respetivamente;
- Na declaração do tamanho de um array, este terá de ser uma constante;

Quanto à gramática, o grupo tentou desenvolver as produções utilizando recursividade à esquerda em vez de recursividade à direita que, embora não a torna-se incorreta, tornaria a gramática menos eficiente.

A gramática apresenta ainda 6 conflitos *shift/reduce*, não sendo estes problemáticas pois os *lookheads* das produções que o originam são diferentes. Estes conflitos são gerados pelas produções relativas ao simbolo não terminal **ExpRel**.

3.5 Testes realizados e Resultados

De modo a cumprir o pedido no enunciado, foram criados 5 ficheiros que traduzem as seguintes funcionalidades:

- Ler 4 números e dizer se podem ser os lados de um quadrado;
- Ler um inteiro N, depois ler N números e escrever o menor deles;
- Ler N (constante do programa) números e calcular o seu produto;
- Contar e imprimir os números ímpares de uma sequência de número naturais;
- Ler e armazenar N números num array e imprimir os valores por ordem inversa.

Na nossa linguagem, estas seriam possíveis maneiras de implementar estas funcionalidades:

Listing 3.1: Ler 4 números e dizer se podem ser os lados de um quadrado

Listing 3.2: Ler um inteiro N, depois ler N números e escrever o menor deles

```
int n = readInt()
int n = readInt()
int menor = readInt()
int prox
repeat_until(n<=0){
    prox = readInt()
    if(prox<menor){
        menor = prox
    }
}
n = n-1

write("O menor numero e:")
write(menor)</pre>
```

Listing 3.3: Ler N (constante do programa) números e calcular o seu produto

```
int n = 10
int acc = 1
int aux
repeat_until(n<=0){
    aux = readInt()
    acc = acc*aux
    n=n-1
}
</pre>
```

Listing 3.4: Contar e imprimir os números ímpares de uma sequência de número naturais

```
int count = 0
2 int aux
3 write("Introduza um numero natural, se deseja concluir insira um numero menor que 0")
4 aux = readInt()
5 repeat_until(aux<0){
6    if(aux % 2 == 1){
7         count = count + 1
8         write("Numero impar introduzido")
9    }
10    aux = readInt()
11 }
12 write("Numeros impares contados: ")
13 write(count)</pre>
```

Listing 3.5: Ler e armazenar N números num array e imprimir os valores por ordem inversa

```
    \begin{array}{cccc}
        & \text{int } n = 10 \\
        & \text{int } a [10]
    \end{array}
```

```
3 int i
4 int aux
5 repeat_until(i>=n){
6    aux = readInt()
7    a[i] = aux
8    i = i+1
9 }
10 repeat_until(n<=0){
11    write(a[n-1])
12    n=n-1
13 }
14 \paragraph{}</pre>
```

O código máquina resultante é:

Listing 3.6: Código máquina 1° exemplo

```
1 read
2 atoi
з read
4 atoi
5 read
6 atoi
7 read
8 atoi
9 pushg 0
10 pushg 1
11 equal
12 jz else2
13 pushg 1
14 pushg 2
15 equal
16 jz else1
17 pushg 2
18 pushg 3
19 equal
20 jz else0
21 pushs "Sao lados de um quadrado\n"
22 writes
_{23} jump _{\rm end0}
else0:
25 pushs "Nao sao lados de um quadrado\n"
26 writes
27 \text{ end } 0:
28 jump end1
29 else1:
30 pushs "Nao sao lados de um quadrado\n"
31 writes
32 end1:
зз jump end2
84 \text{ else } 2:
35 pushs "Nao sao lados de um quadrado\n"
36 writes
37 end2:
```

```
1 read
2 atoi
з read
4 atoi
5 pushg 0
6 pushi 1
7 \text{ sub}
s storeg 0
9 pushi 0
10 repeat1:
11 pushg 0
12 pushi 0
ıз infeq
14 pushi 0
15 equal
16 jz end1
17 read
18 atoi
19 storeg 2
20 pushg 2
21 pushg 1
120 inf
_{23} jz end0
24 pushg 2
25 storeg 1
26 \text{ end } 0:
_{27} pushg _{0}
28 pushi 1
29 sub
30 storeg 0
31 jump repeat1
32 end1:
33 pushs "O menor numero e:\n"
_{34} writes
35 pushg 1
36 stri
37 writes
зя pushs "\n"
39 writes
```

Listing 3.8: Código máquina 3° exemplo

```
pushi 10
pushi 1
pushi 0
pushi 10
pushi 0
```

```
12 atoi
13 storeg 2
14 pushg 1
15 pushg 2
16 mul
17 storeg 1
18 pushg 0
19 pushi 1
20 sub
_{21} storeg 0
22 jump repeat0
23 \text{ end } 0:
24 pushg 1
25 stri
26 writes
27 pushs "\n"
28 writes
```

Listing 3.9: Código máquina 4° exemplo

```
2 pushi 0
з pushi 0
 _4 pushs "Introduza um numero natural, se deseja concluir insira um numero menor que 0\n
5 writes
6 read
7 atoi
s storeg 1
9 repeat1:
10 pushg 1
11 pushi 0
12 inf
13 pushi 0
14 equal
15 jz end1
16 pushg 1
17 pushi 2
18 \mod
19 pushi 1
20 equal
_{21} jz end0
_{22} pushg _{0}
23 pushi 1
24 add
25 storeg 0
26 pushs "Numero impar introduzido\n"
27 writes
28 end0:
29 read
30 atoi
зı storeg 1
32 jump repeat1
зз end1:
34 pushs "Numeros impares contados: \n"
```

```
35 writes
36 pushg 0
37 stri
38 writes
39 pushs "\n"
40 writes
```

Listing 3.10: Código máquina 5° exemplo

```
ı pushi 10
2 pushn 10
з pushi 0
4 pushi 0
5 repeat0:
6 pushg 11
7 \text{ pushg } 0
8 supeq
9 pushi 0
10 equal
11 jz end0
12 read
13 atoi
14 storeg 12
15 pushgp
16 pushi 1
17 padd
18 pushg 11
19 pushg 12
20 storen
21 pushg 11
22 pushi 1
23 add
24 storeg 11
25 jump repeat0
26 \text{ end } 0:
_{27} repeat1:
28 pushg 0
29 pushi 0
зо infeq
зı pushi 0
32 equal
зз jz end1
з4 pushgp
35 pushi 1
зе padd
зт pushg 0
зв pushi 1
39 sub
40 loadn
41 stri
42 writes
43 pushs "\n"
44 writes
45 pushg 0
```

46 pushi 1

```
47 sub
48 storeg 0
49 jump repeat1
50 end1:
```

Input e Output resultante:

```
2
2
2
2
Sao lados de um quadrado
```

Figura 3.1: Input e Output 1° exemplo

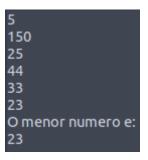


Figura 3.2: Input e Output 2° exemplo



Figura 3.3: Input e Output 3° exemplo

```
Introduza um numero natural, se deseja concluir
25
Numero impar introduzido
23
Numero impar introduzido
22
21
Numero impar introduzido
404
34
1
Numero impar introduzido
-1
Numero impar introduzido
-1
```

Figura 3.4: Input e Output 4° exemplo

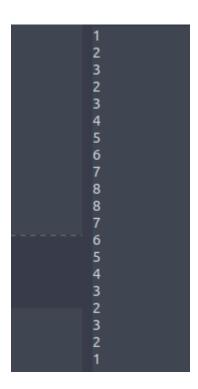


Figura 3.5: Input e Output 5° exemplo

Conclusão

Finalizado este trabalho, conseguimos com sucesso criar a nossa linguagem imperativa, que consideramos ser algo idêntica à Linguagem de Programação C e o seu respectivo compilador.

A adaptação ao ambiente da Virtual Machine foi feito sem qualquer tipo de problemas, sendo no entanto necessário um estudo prévio da mesma estudando as várias instruções começando obviamente pelas mais básicas e seguindo as instruções dadas na aula prática onde a VM foi abordada.

O trabalho desenvolvido também incutiu em nós uma mais sensibilidade para o desenvolvimento de gramáticas que solucionam um determinado problema através do módulo YACC e LEX do Python, aumentando assim o nosso conhecimento na Engenharia de Linguagens.

Foram implementadas e testadas todas as funcionalidades pedidas de forma a corresponder ao pedido no enunciado, passando todos os testes a que foram submetidas.

A utilização de uma Linguagem de Programação mais moderna, como o Python para o desenvolvimento da aplicação e as suas respetivas bibliotecas demonstrou ser bastante pedagógico sendo que nenhuma das suas funcionalidades foi de difícil aprendizagem, retirando assim preocupação na utilização das ferramentas e voltando essa preocupação para a matéria afectiva a esta Unidade Curricular.

Apêndice A

Código do Programa

Listing A.1: Código lex.py

```
1 #coding: utf-8
2 import ply.lex as lex
з import sys
  literals = ['(',')','+','-','*','/','=',',',','>','<','!','{','}','[',']',';','%']
  tokens = ["Num", "If", "Else", "Id", "Repeat", "Int", "Read", "ReadInt", "Write", "String", "
       For ", "And", "Or", "Not"]
9 def t_And(t):
       r'and
10
       return(t)
11
12 def t_Or(t):
       r'or
13
       return(t)
14
15 def t_Not(t):
       r'not
16
       return(t)
17
_{18}\ \mathrm{def}\ t\_\mathrm{For}\,(\,t\,):
       r'for
       return(t)
20
_{21} def t\_If(\,t\,) :
       r'if'
       return(t)
24 def t Num(t):
       r' \setminus d+
25
       return(t)
27 def t_Repeat(t):
       r'repeat_until'
28
       return(t)
29
30 def t_ReadInt(t):
       r'readInt
       return(t)
зз def t_Read(t):
       r'read'
       return(t)
\operatorname{def} t_{\operatorname{Int}}(t):
```

```
r 'int '
37
       return(t)
38
39 def t_Write('t'):
40 r'write'
       return(t)
41
42 def t_Else(t):
       r'else'
       return(t)
44
  def t_Id(t):
45
       r\ ,\backslash w+,
46
       return(t)
48 def t\_String(t):
       r,"[^,",
49
       return(t)
50
51
_{52} t_ignore = " \t\n"
53
  def t_error(t):
       print("Caracter ilegal" + t.value(0))
55
       t.lexer.skip(1)
56
57
lexer = lex.lex()
```

```
1 #coding:utf-8
2 import ply.yacc as yacc
3 from lex import tokens
4 from lex import literals
5 import sys
6 from os import write
9 LExp : Instrucoes
10 Instrucoes : Instrucoes Instrucao
               Instrucao
11
  Instrucao : Atribuicao
                 Operacao
13
               Funcao
14
   Atribuicao : int id
                  int id '[' Num ']'
int id '[' Num ',' Num ']'
17
                  int id '=' Operacao
18
                  int id '=' ReadInt '(', ')'
19
                  id '=' Operacao
20
                  id '=' ReadInt '(', ')'
21
                      '[', Operacao ',]', '=', Operacao
22
                     '[' Operacao ']' '=' ReadInt '(' ')'
'[' Operacao ',' Operacao ']' '=' Operacao
'[' Operacao ',' Operacao ']' '=' ReadInt '(' ')'
23
25
                  id '+' '+'
26
                  id ',-', ',-'
27
                  id '+' '=' Operacao
28
                  id '-' '=' Operacao
29
  Operacao : Operacao '+' Termo
30
               Operacao '-' Termo
31
               Termo
  Termo : Termo '*' Fator
33
           Termo '/' Fator
34
            Termo '%' Fator
35
36
            Fator
  Fator : Num
37
            \operatorname{Id}
38
            Id '[' Operacao ']'
39
           Id '[', Operacao ', ', Operacao ']'
40
           '(' Operacao')'
41
  Condicional: Condicional OR Cond
42
                   Cond
43
44 Cond : Cond AND Cond2
        | Cond2
45
46 Cond2 : NOT Cond
            ExpRel
          '(' Condicional')'
  ExpRel: Operacao '>' Operacao
49
             Operacao '<' Operacao
50
             Operacao '>' '=' Operacao
51
             Operacao '<' '=' Operacao
52
             Operacao '=' '=' Operacao
53
```

```
Operacao '!' '=' Operacao
54
             Operacao
55
             Write '(' String')'
   Funcao:
56
             Write '(', Operacao'')'
57
             ReadInt '(',')'
Read '(',')'
58
59
             Repeat '(' Condicional ')' '{' Instrucoes '}'
             If '(' Condicional ')' '{' Instrucoes '}' Else '{' Instrucoes '}' If '(' Condicional ')' '{' Instrucoes '}'
61
62
             For '(' Atribuicao ';' Condicional ';' Atribuicao ')' '{' Instrucoes '}'
63
64
65
66 # Tabela de Simbolos dict { variavel : pos_stack}
67 \text{ ts} = \text{dict}(\{\})
68 # Tabela de Arrays dict {variavel : (pos_stack, tamanho)}
69 ta = dict(\{\})
70 # Tabela de Arrays2D dict { variavel : (pos_stack,tamanho_linha,tamnho_coluna) }
71 \text{ tm} = \text{dict}(\{\})
72 #variavel que aponta para a posição atual da stack
73 pos_stack=0
74 #variavel para tornar as etiquetas unicas
_{75} \text{ func\_nr} = 0
76
   def p_LExp(p):
77
       "LExp : Instrucoes"
78
       p[0] = p[1]
79
80
       p_Instrucoes_Instrucao(p):
   def
81
        "Instrucoes : Instrucoes Instrucao"
82
       p[0] = p[1] + p[2]
83
84
   def p_Instrucoes_Vazio(p):
85
       "Instrucoes : Instrucao"
86
       p[0] = p[1]
87
88
   def p_Instrucao_Atribuicao(p):
89
        "Instrucao : Atribuicao"
90
       p[0] = p[1]
91
92
   def p_Instrucao_Operacao(p):
93
        "Instrucao : Operacao"
94
95
       p[0] = p[1]
96
   def p_Instrucao_Funcao(p):
97
       "Instrucao : Funcao"
98
       p[0] = p[1]
99
100
101
102
   def p_Funcao_For(p):
103
        "Funcao : For '(' Atribuicao ';' Condicional ';' Atribuicao ')' '{' Instrucoes
104
            `} '"
105
       global func_nr
       p[0] = (str(p[3]) + "\nfor_" + str(func_nr) + ":\n" + str(p[5]) + "\njz fim_for_"
106
```

```
+ \operatorname{str}(\operatorname{func\_nr}) + \operatorname{str}(\operatorname{p}[10]) + \operatorname{str}(\operatorname{p}[7]) + \operatorname{"njump for\_"} + \operatorname{str}(\operatorname{func\_nr})
107
                 + "\nfim_for_" + str(func_nr) + ":")
108
        func nr += 1
109
110
   def p_Funcao_Write_String(p):
111
        "Funcao : Write '(' String
112
        p[3] = p[3][:-1] + "\n\""
113
        p[0] = "\npushs " + p[3] + "\nwrites"
114
115
   def p_Funcao_Write_Operacao(p):
116
        "Funcao : Write '(' Operacao ')'"
117
        p[0] = p[3] + "\nstri" + "\nwrites \npushs " + "\"\n\"" + "\nwrites"
118
119
   def p_Funcao_ReadInt(p):
120
        "Funcao : ReadInt '(' ')'"
        global pos stack
122
        p[0] = "\nread \natoi"
123
        pos_stack+=1
124
125
   def p_Funcao_Read(p):
126
        "Funcao : Read '( ' ') '"
127
        global pos_stack
128
        p[0] = "\nread"
129
        pos stack+=1
130
131
   def p_Funcao_Repeat(p):
132
        "Funcao: Repeat '(' Condicional ')' '{' Instrucoes '}'"
133
        global func nr
134
        p[0] = ("\nrepeat" + str(func\_nr) + ":"
135
            + p[3]+"\npushi 0\nequal \njz end" + str(func_nr)
136
137
            + p | 6 |
            + "\njump repeat" + str(func_nr)
138
            + "\nend" + str(func_nr) +":"
139
140
        func nr+=1
141
142
   def p_Funcao_IfElse(p):
143
        "Funcao : If '(' Condicional ')' '{' Instrucoes '}' Else '{' Instrucoes '}'"
144
        global func nr
145
        p[0] = (p[3] + "\njz else" + str(func\_nr)
146
            + p[6]
147
             +"\njump end" + str(func_nr)
148
             +"\nelse" + str(func_nr) + ":"
149
            + p[10]
150
            + "\nend" + str(func_nr) +":"
151
152
        func_nr+=1
153
154
   def p_Funcao_If(p):
155
        "Funcao: If '(' Condicional ')' '{' Instrucoes '}'"
156
        global func_nr
157
        global pos_stack
158
        p[0] = (p[3] + " \setminus njz \text{ end"} + str(func\_nr)
            + p[6]
160
```

```
+ "\nend" + str(func_nr) +":"
161
162
                 func_nr+=1
163
164
165
166
                 p_Atribuicao_Inc_Id(p):
167
                  "Atribuicao : Id '+' '+'"
168
                  if(p[1] in ts):
169
                           p[0] = \text{"npushg"} + \text{str}(ts[p[1]]) + \text{"npushi 1} \text{nadd} \text{nstoreg"} + \text{str}(ts[p[1]])
170
       def p_Atribuicao_Dec_Id(p):
172
                  "Atribuicao : Id '-' '-'"
173
                  if (p[1] in ts):
174
                           p[0] = \text{"npushi 1} pushg " + str(ts[p[1]]) + \text{"nsub}nstoreg" + str(ts[p[1]])
176
       def p_Atribuicao_Inc_Id_Op(p):
177
                  "Atribuicao : Id '+' '=' Operacao"
178
                  if (p[1] \text{ in } ts):
179
                            global pos_stack
180
                           p[0] = \text{``npushg''} + str(ts[p[1]]) + str(p[4]) + \text{``nadd} \setminus nstoreg'' + str(ts[p[4]]) + str(p[4]) + str(p[4])
181
                                     [1]
                            pos_stack=1
182
183
       def p_Atribuicao_Dec_Id_Op(p):
184
                  "Atribuicao : Id '-' '=' Operacao"
185
                  if(p[1] in ts):
186
                            global pos_stack
187
                           188
                                     [1]
                            pos_stack=1
189
190
       def p_Atribuicao_Declaracao_Zero(p):
191
                 "Atribuicao : Int Id"
192
                  if (p[2] \text{ not in ts and } p[2] \text{ not in ta and } p[2] \text{ not in tm}):
193
                            global pos_stack
194
                            ts[p[2]] = pos\_stack
195
                           p[0] = " \setminus npushi 0"
196
                            pos stack+=1
197
198
       def p_Atribuicao_Declaracao_Input(p):
199
                  "Atribuicao : Int Id '=' ReadInt '(' ')'"
200
                  if (p[2] \text{ not in ts and } p[2] \text{ not in ta and } p[2] \text{ not in tm}):
201
                            global pos_stack
202
                            ts[p[2]] = pos\_stack
                           p[0] = "\nread \natoi"
204
                            pos stack+=1
205
206
       def p_Atribuicao_Declaracao(p):
207
                  "Atribuicao : Int Id '=' Operacao"
208
                  if (p[2] \text{ not in ts and } p[2] \text{ not in ta and } p[2] \text{ not in tm}):
209
                            global pos_stack
210
                            ts[p[2]] = pos\_stack-1
                           p[0] = str(p[4])
212
```

```
213
   def p_Atribuicao_Declaracao_Array(p):
214
        "Atribuicao : Int Id '[' Num ']'"
215
        if (p[2] \text{ not in ts and } p[2] \text{ not in ta and } p[2] \text{ not in tm}):
216
             global pos_stack
217
             ta[p[2]] = (pos_stack, int(p[4]))
218
             p[0] = "\npushn " + str(p[4])
             pos\_stack += int(p[4])
220
221
   def p_Atribuicao_Declaracao_Matriz(p):
222
        "Atribuicao : Int Id '[' Num ', ' Num ']'"
223
        if (p[2] \text{ not in ts and } p[2] \text{ not in ta and } p[2] \text{ not in tm}):
224
             global pos_stack
225
             tm[p[2]] = (pos\_stack, int(p[4]), int(p[6]))
226
             p[0] = \text{"} \setminus \text{npushn} \text{"} + \text{str}(\text{int}(p[4]) * \text{int}(p[6]))
             pos\_stack += int(p[4])*int(p[6])
228
229
   def p_Atribuicao_Alt(p):
230
        "Atribuicao : Id '=' Operacao"
231
        if (p[1] \text{ in } ts):
232
             global\ pos\_stack
233
             p[0] = str(p[3]) + "\nstoreg" + str(ts[p[1]])
234
             pos_stack=1
235
236
   def p_Atribuicao_Input(p):
237
        "Atribuicao : Id '=' ReadInt '(' ')'"
238
        if(p[1] in ts):
239
             global pos_stack
240
             p[0] = "\nread \natoi \nstoreg " + str(ts[p[1]])
241
             pos_stack=1
242
243
   def p_Atribuicao_Array(p):
244
        "Atribuicao : Id '[' Operacao ']' '=' Operacao"
245
        if (p[1] in ta):
             global pos_stack
247
             p[0] = \text{``npushgp \ \ npushi''} + str(ta[p[1]][0]) + \text{``npadd''} + p[3] + p[6] + \text{``}
248
                 nstoren"
             pos_stack=2
249
250
   def p_Atribuicao_Array_Input(p):
251
        "Atribuicao : Id '[' Operacao ']' '=' ReadInt '(' ')'"
252
253
        if (p[1] \text{ in ta}):
             global pos_stack
254
             p[0] = "\npushgp \npushi" + str(ta[p[1]][0]) + "\npadd" + p[3] + "\nread \npushi"
255
                 natoi \nstoren"
             pos stack-=1
256
257
   def p_Atribuicao_Matriz(p):
258
        "Atribuicao : Id '[' Operacao ', ' Operacao ']' '=' Operacao"
259
        if (p[1] \text{ in } tm):
260
             global pos_stack
261
             p[0] = \text{``npushgp''} + \text{``npushi''} + str(tm[p[1]][0]) + \text{``npadd''} + p[3] + \text{``}
262
                 npushi " + str(tm[p[1]][2]) + "\nmul" + p[5] + "\nadd" + p[8] + "\nstoren"
             pos_stack=2
263
```

```
264
        def p_Atribuicao_Matriz_Input(p):
265
                     "Atribuicao : Id '[' Operacao ', ' Operacao ']' '=' ReadInt '(' ')'"
266
                     if (p[1] in tm):
267
                                global pos_stack
268
                                p[0] = "\npushgp" + "\npushi" + str(ta[p[1]][0]) + "\npadd" + p[3] + "\npushi" + str(ta[p[1]][0]) + "\npushgp" + "\npushi" + str(ta[p[1]][0]) + "\npushi" + p[3] + p[3] + "\npushi" + p[3] + p[3]
269
                                          npushi " + str(tm[p[1]][1]) + "\nmul" + p[5] + "\nadd \nread \natoi \
                                          nstoren"
                                pos stack-=1
270
271
272
273
         def p_Operacao_Mais(p):
274
                     "Operacao : Operacao '+' Termo"
275
                    p[0] = str(p[1]) + str(p[3]) + "\setminus nadd"
                    global pos stack
277
                    pos_stack=1
278
279
         def p_Operacao_Menos(p):
280
                     "Operacao : Operacao '-' Termo"
281
                    p[0] = str(p[1]) + str(p[3]) + "\nsub"
282
                    global pos_stack
283
                    pos\_stack=1
284
285
         def p_Operacao_Termo(p):
286
                     "Operacao : Termo"
287
                    p[0] = str(p[1])
288
289
290
291
         def p_Termo_Mul(p):
292
                    "Termo : Termo '*' Fator"
293
                    p[0] = str(p[1]) + str(p[3]) + "\nmul"
294
                    {\tt global pos\_stack}
                    pos stack-=1
296
297
         def p_Termo_Div(p):
298
                     "Termo : Termo '/' Fator"
299
                    p[0] = str(p[1]) + str(p[3]) + "\ndiv"
300
                    global pos_stack
301
                    pos\_stack=1
302
303
         def p\_Termo\_Mod(p):
304
                     "Termo : Termo '%' Fator"
305
                    p[0] = str(p[1]) + str(p[3]) + "\nmod"
306
                    global pos stack
307
                    pos\_stack=1
308
309
        def p_Termo_Fator(p):
310
                    "Termo : Fator"
311
                    p[0] = str(p[1])
312
313
314
315
```

```
316 def p_Fator_Num(p):
        "Fator : Num"
317
        p[0] = "\npushi" + str(p[1])
318
        global pos stack
319
        pos stack+=1
320
321
   def p_Fator_Id(p):
322
        "Fator : Id"
323
        p[0] = "\npushg " + str(ts[p[1]])
324
        global pos_stack
325
326
        pos_stack+=1
327
   def p_Fator_Array(p):
328
        "Fator : Id '[' Operacao ']'"
329
        global pos_stack
330
        p[0] = \text{``npushgp"} + \text{``npushi"} + str(ta[p[1]][0]) + \text{``npadd"} + p[3] + \text{``nloadn"}
331
        pos stack-=1
332
333
   def p_Fator_Matriz(p):
334
        "Fator : Id '[' Operacao ',' Operacao ']'"
335
        {\tt global pos\_stack}
336
        p[0] = \text{``npushgp''} + \text{``npushi''} + str(tm[p[1]][0]) + \text{``npadd''} + p[3] + p[5] + \text{``npushgp''}
           nmul\nloadn"
        pos stack-=1
338
        {\rm func\_nr} +\!\!=\!\! 1
339
   def p_Fator_Operacao(p):
341
        "Fator : '(' Operacao ')'"
342
        p[0] = p[2]
343
345
346
   def p_ExpRel_Maior(p):
347
        "ExpRel : Operacao">' Operacao"
        p[0] = str(p[1]) + str(p[3]) + "\nsup"
349
        global pos_stack
350
        pos_stack=2
351
352
   def p ExpRel Menor(p):
353
        "ExpRel : Operacao '<' Operacao"
354
        p[0] = str(p[1]) + str(p[3]) + "\ninf"
355
356
        global pos_stack
        pos stack-=2
357
358
   def p_ExpRel_MaiorIgual(p):
359
        "ExpRel : Operacao '>' '=' Operacao"
360
        p[0] = str(p[1]) + str(p[4]) + "\nsupeq"
361
        global pos_stack
362
        pos_stack=2
363
364
   def p_ExpRel_MenorIgual(p):
365
        "ExpRel : Operacao '<' '=' Operacao"
366
        p[0] = str(p[1]) + str(p[4]) + "\ninfeq"
        global pos_stack
368
```

```
pos\_stack=2
369
370
   def p_ExpRel_Igual(p):
371
       "ExpRel : Operacao '=' '=' Operacao"
372
       p[0] = str(p[1]) + str(p[4]) + "\nequal"
373
       global pos_stack
374
       pos\_stack=2
376
   def p ExpRel_Diferente(p):
377
        "ExpRel : Operacao", '! ', '=' Operacao"
378
       p[0] = str(p[1]) + str(p[4]) + "\nequal \npushi 0\nequal"
       global pos_stack
380
       pos_stack=2
381
382
   def p ExpRel Exp(p):
383
       "ExpRel: Operacao"
384
       p[0] = str(p[1])
385
386
387
388
   def p\_Condicional\_Or\_Cond(p):
389
        "Condicional: Condicional Or Cond"
390
       p[0] = p[1] + p[3] + "\nadd" + p[1] + p[3] + "\nmul\nsub"
391
392
   def p_Condicional_Cond(p):
393
        "Condicional : Cond"
394
       p[0] = p[1]
395
396
   def p\_Cond\_And\_Cond2(p):
397
        "Cond : Cond And Cond2"
398
       p[0] = p[1] + p[3] + "\nmul"
399
400
   def p_Cond_Cond2(p):
401
        "Cond: Cond2"
402
       p[0] = p[1]
403
404
   def p_Cond2_Not(p):
405
        "Cond2 : Not Condicional"
406
       p[0] = p[2] + "\npushi 0 \nequal"
407
408
   def p_Cond2_ExpRel(p):
409
        "Cond2 : ExpRel"
410
       p[0] = p[1]
411
412
   def p_Cond2_Condicional(p):
       "Cond2 : '(' Condicional ')'"
414
       p[0] = p[2]
415
416
417
418
   def p_error(p):
419
       print("Syntax error in input: ",p)
420
421
422 #build the parser
```