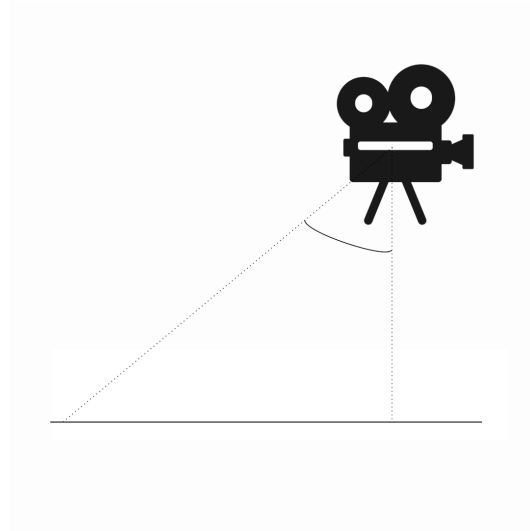


Aplicação da Velocidade Angular de Antonio Vandr : Cinema.




Imaginemos uma cena a ser gravada por uma c mera de um personagem que se desloca sobre a reta $f(x) = 0$ com velocidade $v = 1 \text{ m/s}$, estando a c mera posicionada em $(5, 5)$. Se desejamos saber a velocidade angular de rota  o da c mera estando esta filmando o personagem em deslocamento quando este se encontra em $(0, 0)$, tal ser 

$$\left| \mathcal{V}_{\alpha_{0,1}}^{[(5,5),(5,0)]}(0) \right| = \left| \frac{-1}{10} \right| = 0,1 \text{ rad/s}.$$



Documento compilado em Wednesday 12th March, 2025, 23:47, tempo no servidor.

Sugest es, comunicar erros: "a.vandre.g@gmail.com".

Licen a de uso:    Atribui  o-N oComercial-CompartilhaIgual (CC BY-NC-SA).