

# Conhecendo outras tags do HTML







#### **Temas**

Listas

**2** Textos

3 Rotas

4 Acessibilidade

5 GIT



# 1 Listas







#### **Objetivo**

Podemos representar informações de diferentes maneiras em nossa página, uma dessas maneiras são as listagens.

Podemos listar informações utilizando diferentes tipos de listagem que o HTML nos fornece.

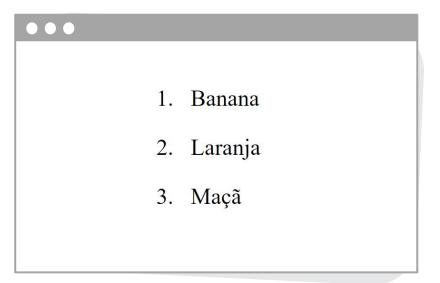






#### Listas Ordenadas

Ela é responsável por justamente criar uma lista com algum tipo de ordenação.







#### Tipos de Ordenação

Podemos alterar os tipos de ordenação de uma Lista Ordenada com o atributo 'type', por padrão ela se inicia com números mas podemos utilizar letras e algarismos romanos.

Vamos então ver alguns exemplos de diferentes tipos de ordenação.

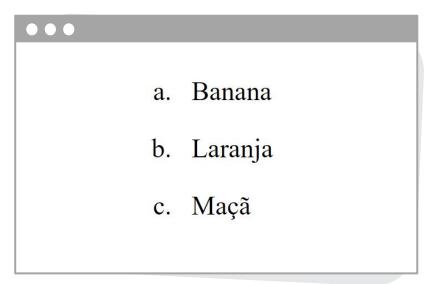






#### Ordenação letra minúscula

Escrevendo **a** minúsculo temos uma ordenação com identificadores alfabéticos minúsculos:

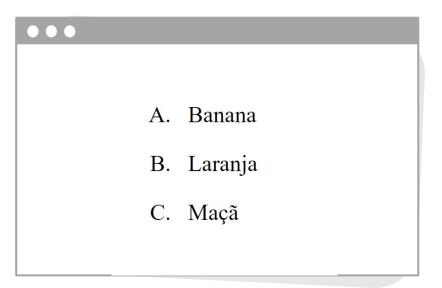






#### Ordenação letra maiúscula

Escrevendo A maiúsculo temos uma ordenação com identificadores alfabéticos maiúsculos:

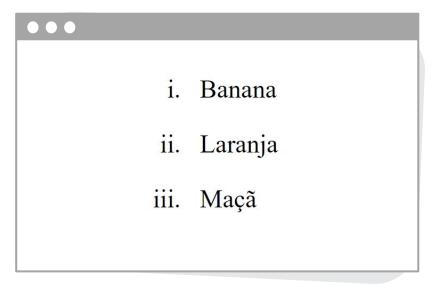






#### Ordenação romano minúsculo

Escrevendo i minúsculo temos uma ordenação com identificadores romanos minúsculos:

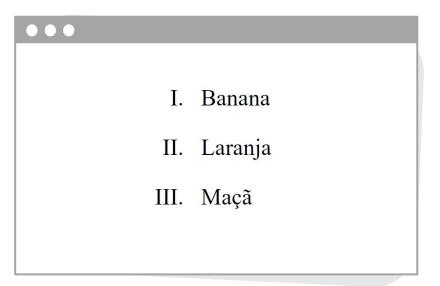






#### Ordenação romano maiúsculo

Escrevendo I maiúsculo temos uma ordenação com identificadores romanos maiúsculos:

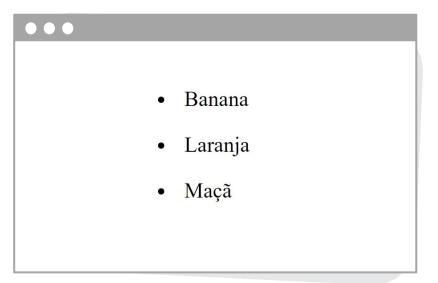






#### Listas Desordenadas

Ao contrário dos exemplos que vimos anteriormente, as listas desordenadas criam uma lista sem ordenação, onde o identificador foi substituído por um ponto:





### Hora da revisão





#### Conclusão

- Vimos que é possível apresentarmos informações em formatos de lista.
- Existem dois tipos de listas, a Ordenada e a Desordenada.
- É possível alterar o tipo de ordenação por alguns padrões que o HTML suporta.





### 2 Textos





## 1 Títulos



#### **Objetivo**

Quando pensamos em representar alguma informação como uma listagem, logo percebemos que precisamos definir um título para dizer ao usuário sobre o que é aquele conteúdo.







#### Tags de Cabeçalho

As tags de cabeçalho são as responsáveis por possibilitarem a criação de títulos. Elas variam entre h1 a h6, sendo o h1 o mais importante e o h6 o menos relevante.

h1 h2 h3 h4 h5 h6





#### Título Principal - h1

Tem como função ser o título principal daquela seção:









Serve como subtítulo para o h1:



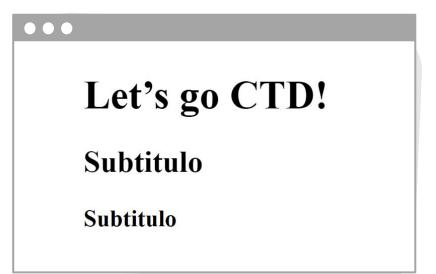






Serve como subtítulo para o h2:

```
<h1>Let's go CTD!</h1>
<h2>Subtitulo</h2>
<h3>Subtitulo</h3>
```

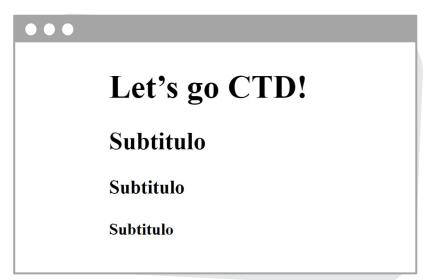






Serve como subtítulo para o h3:

```
h1>Let's go CTD!</h1>
<h2>Subtitulo</h2>
<h3>Subtitulo</h3>
<h4>Subtitulo</h4>
```

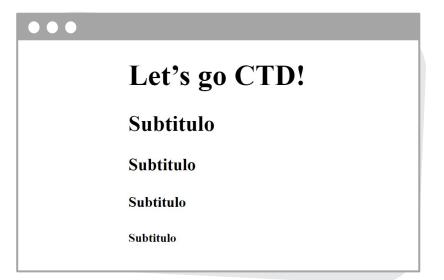






Serve como subtítulo para o h4:

```
<h1>Let's go CTD!</h1>
<h2>Subtitulo</h2>
HTML <h3>Subtitulo</h3>
<h4>Subtitulo</h4>
<h5>Subtitulo</h5>
```

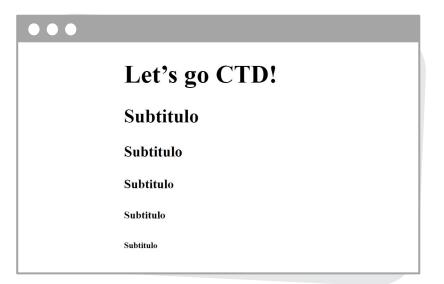






Serve como subtítulo para o h5:

```
<h1>Let's go CTD!</h1>
<h2>Subtitulo</h2>
<h3>Subtitulo</h3>
<h4>Subtitulo</h4>
<h5>Subtitulo</h5>
<h6>Subtitulo</h6>
```







#### Hierarquia

Apesar dos textos irem diminuindo de tamanho de acordo com a numeração das tags, elas não devem ser usadas considerando o tamanho.

Elas devem ser usadas de acordo com a necessidade de criar mais um título/subtítulo, sendo que o h6 é o limite dessa hierarquia.

•••	
h1	Let's go CTD!
h2	Subtitulo
h3	Subtitulo
h4	Subtitulo
h5	Subtitulo
h6	Subtitulo



## 2 Parágrafos



#### Objetivo

Agora que já descubrimos como definir títulos vamos aprender a definir parágrafos.

Os parágrafos são bem simples de serem utilizados, são representados pela tag .







#### Definindo um parágrafo

Para criarmos um parágrafo precisamos apenas abrir a tag escrever o conteúdo de nosso parágrafo e logo após isso fechar a nossa tag .

HTML 01á, eu sou um parágrafo :)



## 3 Citações



#### **Objetivo**

Pode acontecer de querermos usar uma citação de alguém ao longo do desenvolvimento dos conteúdos da página, para isso temos as tags <q> e <blockquote>.

Bora dar uma olhada em como isso funciona!







#### Pequenas Citações - <q>

A tag **<q>** possibilita criar uma pequena citação de uma pessoa ou artigo de onde retiramos um trecho de nosso conteúdo textual dentro de um parágrafo.

```
HTML <q>Eu não sei de nada cara - Sócrates</q>
```



#### Grandes Citações - <blockquote>

Já para as grandes citações pode usar o **<blockquote>** com um parágrafo.

<blockquote> > Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore HTML magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation. </blockquote>



#### Direcionando a citação

Com o atributo **cite** nós podemos vincular aquela **citação** com um link de onde foi retirada, ela serve tanto para o **q** quanto para o **blockquote**.



### Hora da revisão





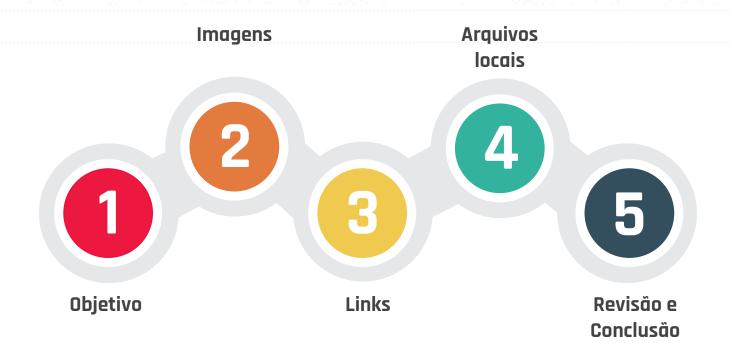
#### Conclusão

- Vimos que é possível definir Títulos e Subtítulos para os nossos conteúdos.
- Definição de parágrafos para representarmos textos.
- Citações curtas e longas de trechos ou frases de outras pessoas.



## 3 Rotas







#### **Objetivo**

Agora aprenderemos um pouco sobre como funciona a importação de outros arquivos dentro do HTML

Para isso vamos utilizar o link <a> e imagem <img> para conseguirmos referenciar arquivos locais e na internet!





## 1 Imagens



#### **Utilizando Imagens**

Conseguimos inserir imagens em nossa página através da tag única <img>.

Ela recebe um atributo **src** que nos permite especificar onde está nossa imagem!

HTML

<img src="www.linkDaImagem.com">



# 2 Links



#### **Utilizando Links**

Com os links o processo é o mesmo, porém agora ao invés de **src** temos o **href** e podemos também **definir um conteúdo para o nosso link**.

HTML

<a href="www.digitalhouse.com">Acessar a DH</a>



## 3 Arquivos locais



Aprendemos a referenciar arquivos que estão na internet, mas e se quisermos utilizar uma foto que estivesse no computador ou fazer um link para um arquivo html local? Isso é possível?

Mas é claro, vamos ver isso agora!

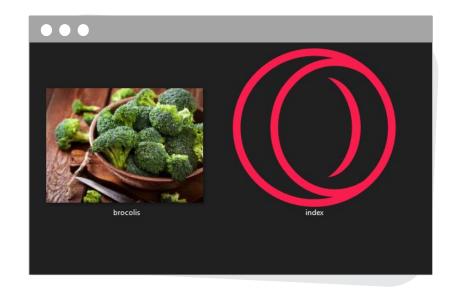






Para isso vamos imaginar o seguinte cenário:

Você tem uma pasta para o seu site onde estão os seus arquivos HTML e imagens, sendo eles, brócolis(sua imagem) e index(seu arquivo html).







Para referenciarmos a nossa imagem, precisamos dizer onde ela está partindo como ponto de referência o arquivo HTML em que estamos digitando.

Nesse caso como a imagem está na mesma pasta que o nosso arquivo a única coisa que precisamos fazer é digitar o nome do arquivo juntamente com seu formato.

HTML

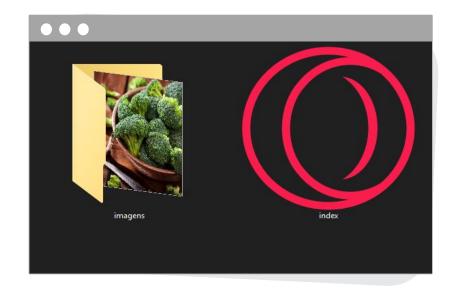
<img href="brocolis.jpeg">





Agora vamos imaginar um segundo cenário:

Você tem uma pasta para o seu site onde estão os seus arquivos HTML(index) e uma pasta(imagens) aonde seu arquivo de imagem(brócolis) está, o que fazer nessa situação?







Para referenciarmos a nossa imagem que está em outra pasta, precisamos referenciar a pasta em que ela está e logo em seguida dizer o nome e formato dela.

Para 'entrarmos' em uma pasta, basta colocar: /nomeDaPagina

HTML

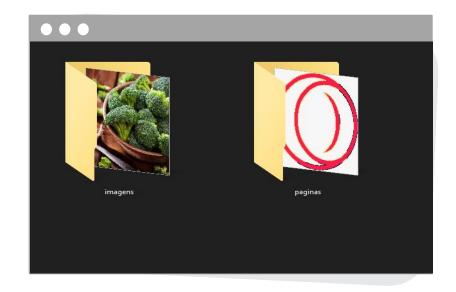
<img src="imagens/brocolis.jpeg">





Agora vamos imaginar um terceiro cenário:

Você tem uma pasta para o seu site onde estão os seus arquivos, uma pasta para suas páginas que contém o seu arquivo HTML(index) e uma pasta(imagens) onde seu arquivo de imagem(brócolis) está, o que fazer nessa situação?







Como já havíamos comentado anteriormente, o nosso ponto de referência é o arquivo HTML que estamos digitando, nesse caso: index.html

Para referenciarmos a nossa imagens teremos que 'sair' da pasta atual em que o index.html está (páginas) para 'entrarmos' na pasta de imagens.

É muito simples 'sair' de uma pasta, basta acrescentar ../ que o HTML irá entender que você está querendo voltar uma pasta.

**HTML** 

<img src="../imagens/brocolis.jpeg">



### Hora da revisão





#### Conclusão

- Vimos que é possível referenciar imagens/sites e arquivos tanto por links quanto por arquivos locais.
- É possível acessar arquivos locais navegando entre os diretórios onde /nomeDaPagina serve para 'entrar' em uma pasta e ../ serve para 'sair' de uma página.



### 3 Acessibilidade



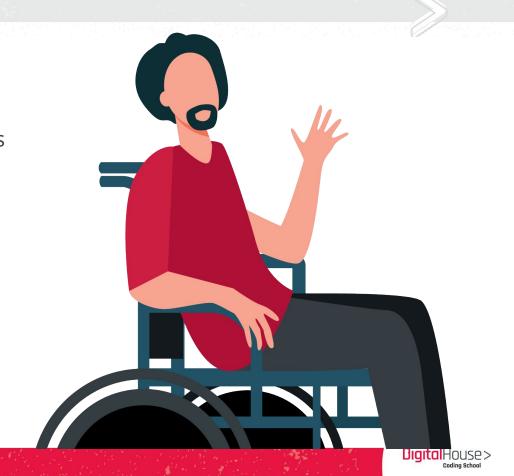
#### Semântica





#### **Objetivo**

Acessibilidade nas nossas páginas é basicamente aplicar algumas técnicas para que as pessoas com algum tipo de dificuldade consigam navegar tranquilamente em nosso site sem estragar a sua experiência.





#### Leitores de Tela

Pessoas com baixa visão utilizam Leitores de Tela para poderem navegar melhor.

Para facilitarmos o trabalho dos leitores podemos utilizar diversas estratégias, mas iremos abordar duas, que são: HTML Semântico e Descrição de Imagens.







#### **HTML Semântico**

Quando falamos sobre Semântica queremos dizer **utilizar as tags corretas** para as i**nformações corretas**.



Texto inserido diretamente em uma tag div

Texto inserido em uma tag que representa um parágrafo





#### Descrição de Imagens

A tag <img> nos fornece um atributo chamado **alt**, aonde podemos definir uma descrição da imagem.

Isso ajuda e muito os leitores de tela a descreverem o que está acontecendo na imagem para uma pessoa com baixa visão, por exemplo.

<img href="image.png" alt="Carros em alta velocidade">

HTML



### Hora da revisão





#### Conclusão

- Podemos facilitar a navegação de pessoas com dificuldades através da Acessibilidade.
- Descrição de imagens e especialmente HTML Semântico são indispensáveis para proporcionar uma boa experiência para pessoas com dificuldade.



4 GIT





# 1 GIT



#### Objetivo

GIT é o melhor sistema de versionamento e o seu melhor amigo na hora de separar arquivos para seu projeto.

Ele possibilita várias pessoas trabalharem no mesmo projeto de maneira ágil!







#### Instalando

Para instalarmos o git basta irmos até o <u>site oficial</u> e realizarmos o download.

Após isso é só instalar o programa normalmente como qualquer outro!

Após instalado clique com o botão direito em alguma pasta e veja se a opção **git bash here** foi adicionada.







#### Sobre o GIT

GIT é um terminal onde podemos digitar comandos e controlar o versionamento de nosso projeto de maneira fácil e simples.

```
MINGW64:/c/Users/guto_/Desktop/teste
Ivin@DESKTOP-1HT5HAC MINGW64 ~/Desktop/teste
```



## 2 GITHub



#### Objetivo

GITHub é um dos lugares que nos permitem alocar os nossos projetos para que outras pessoas possam baixar, contribuir e até mesmo avaliar.

Faça um cadastro no GITHub, é bem fácil e intuitivo.





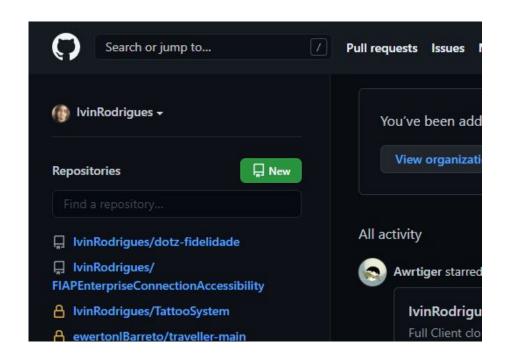


#### Como as coisas funcionam

Agora que você já criou uma conta, vamos criar um repositório.

Repositório é onde o seu projeto irá ser armazenado.

Já logado no git, clique no botão verde **new** que está à esquerda da tela.



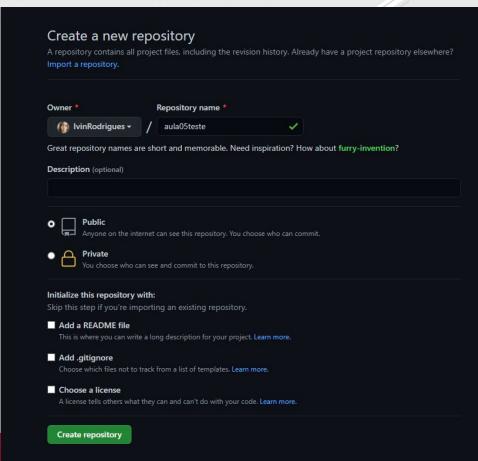




#### Como as coisas funcionam

Após clicar em new, você será redirecionado a essa tela.

Preencha o nome do seu repositório e clique no outro botão verde **Create repository** na parte inferior da tela.

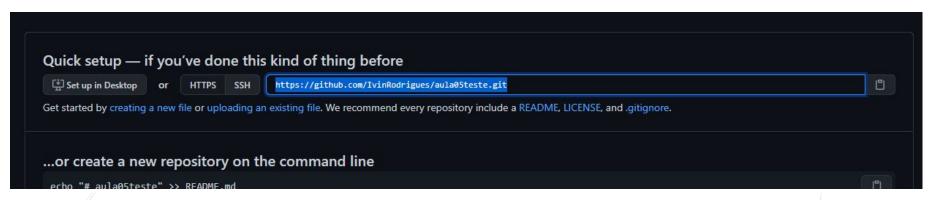




#### Como as coisas funcionam

Pronto, agora seu repositório está criado! O próximo passo agora é baixá-lo em seu computador.

Para isso, copie o link que ele te fornece no campo superior direito na primeira seção:







#### Como as coisas funcionam

Com o link do nosso repositório criado, vamos cloná-lo em nossa máquina.

Para isso, abra o terminal do git através do botão direito do mouse, depois clique em **Git Bash Here**.

O terminal do GIT irá aparecer e o que precisamos fazer é digitar o comando **git clone**, colar o nosso link e pressionar Enter.

git clone *linkQueCopiamos* 





#### Como as coisas funcionam

Após a clonagem ser concluída, uma pasta com o nome do repositório vai ser criada. No terminal do git, digite cd nomeDaPastaGerada e o git irá acessar a pasta que acabamos de clonar.

Agora, qualquer arquivo que criarmos dentro dessa pasta nós poderemos enviar de maneira fácil para o nosso repositório do GitHub.



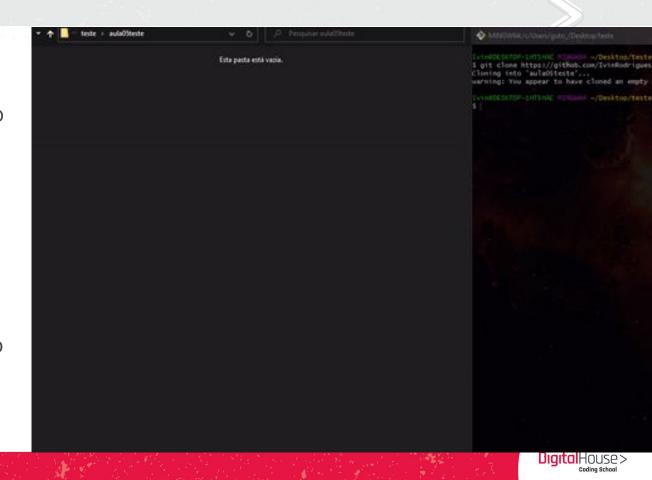




#### **Objetivo**

Vamos criar um arquivo qualquer em nossa pasta clonada, apenas para podermos atualizar nosso repositório.

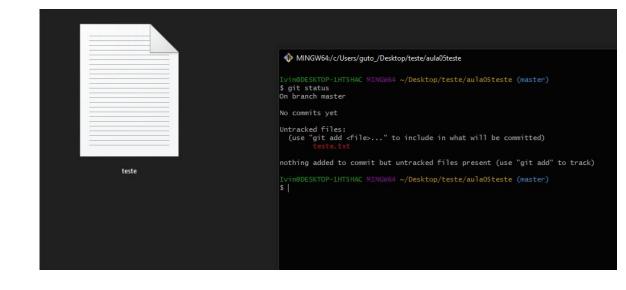
Crie um novo arquivo de texto dentro da pasta clonada chamado **teste.** 





Após criar o arquivo, vá para o terminal do git e digite **git status**, ele é o comando responsável por nos dizer o status da nossa branch atual.

Após fazer isso, ele irá dizer que o arquivo teste.txt foi criado, porém ele ainda não foi commitado!

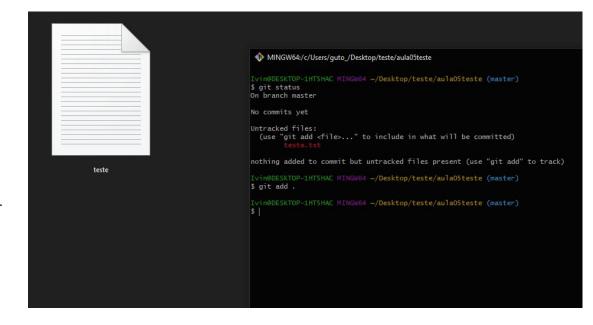






Para commitarmos os nossos arquivos, é necessário adicioná-los como arquivos que queremos salvar.

Para isso, temos os comandos: **git add**, que nos permite justamente adicionar os arquivos, e **user git add**, para adicionar todos os arquivos de uma vez!



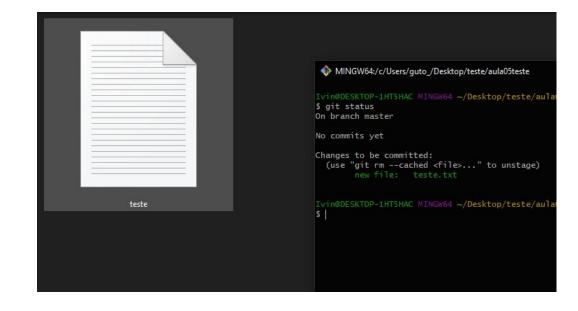




Confira se o arquivo foi de fato adicionado, utilizando **git status** novamente.

Caso o nome do arquivo apareça em verde, significa que tudo correu bem.

Caso apareça em vermelho, certifique-se de que o git está na pasta do repositório.







Após a checagem, podemos de fato commitar as mudanças utilizando o **git commit**.

É importante fornecer uma mensagem que explique brevemente qual alteração foi feita.

git commit -m 'sua mensagem aqui'





Com o commit realizado estamos prontos para subir as alterações para nosso repositório no GITHub.

Para isso, precisamos digitar o comando **git push origin**, que irá justamente fazer o upload das nossas mudanças para o nosso repositório online.

GIT git push origin





Após a execução do comando **git push origin**, vamos ter uma confirmação de que o upload foi realizado com sucesso.

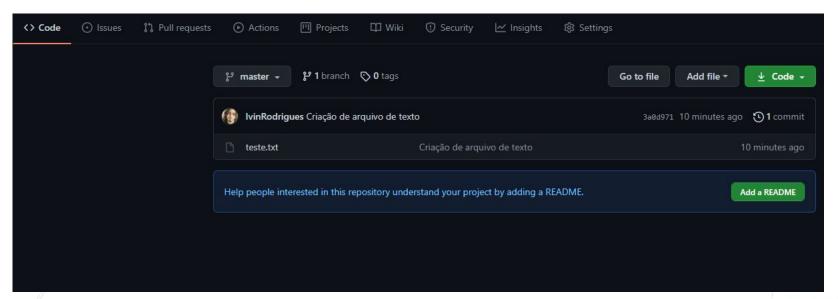
Agora, se voltarmos a página do nosso repositório do GITHub na primeira aba chamada **code**, veremos que o arquivo de texto que criamos está lá!

```
MINGW64:/c/Users/guto_/Desktop/teste/aula05teste
Ivin@DESKTOP-1HT5HAC MINGW64 ~/Desktop/teste/aula05teste (ma
$ git push origin
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 235 bytes | 235.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/IvinRodrigues/aula05teste.git
  [new branch]
                     master -> master
Ivin@DESKTOP-1HT5HAC MINGW64 ~/Desktop/teste/aula05teste (ma
```





Arquivo de texto que criamos, commitados e subimos utilizando apenas o GIT.





### Hora da revisão





#### Conclusão

- Vimos que é possível criarmos repositórios no GITHub para salvarmos nossos projetos.
- É possível criar arquivos locais e depois fazer o upload deles em nosso repositório utilizando apenas 3 comandos.



## DigitalHouse>