Contêineres e Plataforma do Docker

DigitalHouse>





- 1. Containers
- 2. <u>Plataforma do Docker</u>

1 Containers

Containers



Ambientes físicos

- Aplicativos tradicionalmente construídos e implantados em sistemas físicos com uma relação 1:1.
- Novos aplicativos geralmente exigem novos sistemas físicos para isolamento de recursos.



- Melhor utilização e implementação de aplicativos, mais rápido do que em um ambiente físico tradicional.
- Os aplicativos implantados em máquinas virtuais são altamente suportados.

Containers



- Eles aceleram ainda mais a implantação de aplicativos.
- Eles reduzem o esforço para implantar aplicativos.
- Otimize o desenvolvimento e os testes.
- Custos mais baixos associados à implantação de aplicativos.
- Aumente a consolidação do servidor.

Plataforma do Docker

Plataforma do Docker







Docker Client



Docker Hub



Docker Images



Docker Trusted Registry



Docker Engine (também conhecido como daemon do Docker):

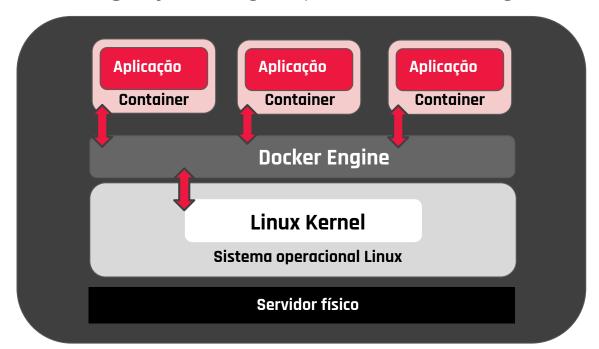
É o programa que permite construir, enviar e executar contêineres. Ele usa namespaces e grupos de controle do kernel Linux para fornecer um ambiente de tempo de execução isolado para cada aplicativo.

Docker Hub:

É um registro online de imagens do Docker.

Plataforma do Docker

Docker Trusted Registry: é um registro privado no site de imagens do docker.



Docker Client: é aquele que recebe a entrada do usuário e a envia para o daemon. O cliente e o daemon podem ser executados no mesmo host ou em hosts diferentes.

Docker Images: é um modelo somente leitura usado para criar contêineres. Contém um conjunto de instruções para criar os contêineres.

Docker Containers: é uma plataforma de aplicação isolada baseada em uma ou mais imagens que contém tudo o que é necessário para executar uma aplicação.

DigitalHouse>