



Universidad Autónoma de Querétaro

Facultad de Informática

2020-2

Manual de instalación local

Python webscraper – identidad digital

Prestadores de servicio

Antonio Vázquez Gutiérrez

Luis Octavio Grajales Servín

Profesor: M.S.I. José Alejandro Vargas Díaz

1 DESCARGA DE UTILIDADES

1.1 DESCARGAR E INSTALAR LA VERSIÓN MÁS NUEVA DE PYTHON 3.

1.1.1 Verificar instalación

Si tienes instalado Python en tu computadora puedes saltarte a la siguiente sección, si no estás seguro puedes asegurarte abriendo el Símbolo de Sistema (cmd) y escribiendo el siguiente comando:

```
python --version
```

Este comando nos indicará si tenemos o no Python instalado de la siguiente forma:

Python 3.8.4

O que no lo tenemos instalado de la siguiente forma:

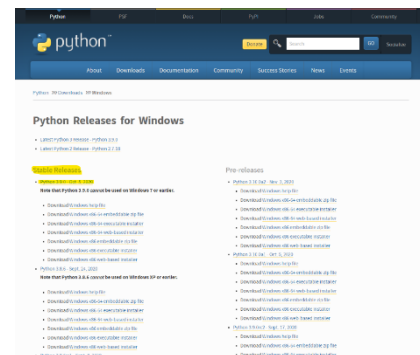
Err: Python is not recognized as an internal or external command

Cualquier versión de Python 3 funcionará, si tienes Python 3 instalado puedes continuar a la sección 1.2 [Descargar Google Chrome](#).

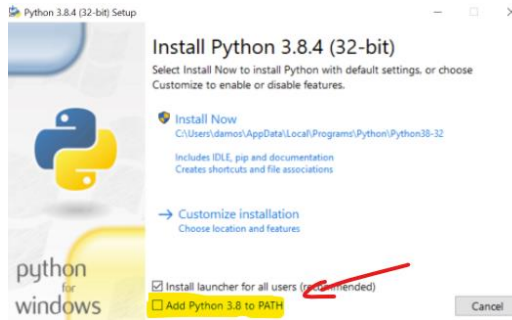
1.1.2 Descargar e instalar Python

Para descargar Python dirígete al siguiente sitio y descarga **la versión estable más nueva de Python 3**

<https://www.python.org/downloads/windows/>



Una vez descargado ejecuta el archivo *Windows x86-x64 executable installer* y sigue los pasos de instalación asegurándote de **seleccionar la opción Add Python to PATH** lo que asegurará que Python esté disponible para usar en todo Windows y se reconozca como comando.



Para confirmar la instalación repite los pasos de la sección [Verificar instalación](#).


1.2 DESCARGAR GOOGLE CHROME

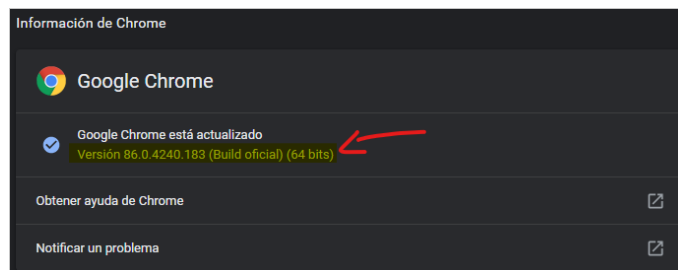
En caso de que no lo tengas ya instalado puedes seguir la guía de instalación de Google aquí:

<https://support.google.com/chrome/answer/95346?co=GENIE.Platform%3DDesktop&hl=es>

1.3 DESCARGAR EL WEBDRIVER PARA GOOGLE CHROME

1.3.1 Verificar la versión de Google Chrome

Para verificar la versión de Google Chrome que tienes instalada abre Google Chrome y en la parte superior derecha de la ventana, haz click en los tres puntos  y elige la opción de *Ayuda>Información de Google Chrome*. Anota la versión de Chrome que veas en pantalla.



1.3.2 Descargar ChromeDriver

Seguidamente dirígete a este URL y elige la versión de chromium correspondiente a tu versión de Google Chrome sin contar los decimales.

<https://chromedriver.chromium.org/downloads>

Una vez descargada la versión correcta de chromium correcta, descomprime el archivo para revelar el ejecutable de Chromedriver, una vez descomprimido agrega la ruta del ejecutable al PATH de Windows. Si no estás seguro cómo hacerlo puedes apoyarte del siguiente tutorial:

<https://www.kyocode.com/2019/10/agregar-python-path-windows/>

2 SETUP DEL PROYECTO

2.1 INSTALACIÓN DE LIBRERÍAS

Si eres programador y realizas o tienes planeado realizar otros proyectos con Python te recomendamos tomarte el tiempo para utilizar virtualenv como indicamos en el punto 2.1.1

[Usando VirtualEnv \(Recomendado\)](#), de lo contrario puedes hacer los pasos indicados en la sección 2.1.2 [Instalación Global](#). **Sólo necesitas realizar una de estas dos, no es necesario completar ambas.**

2.1.1 Usando VirtualEnv (Recomendado)

Primero abre tu símbolo de sistema (cmd). Ahí deberás ingresar la siguiente línea:

```
pip install virtualenv
```

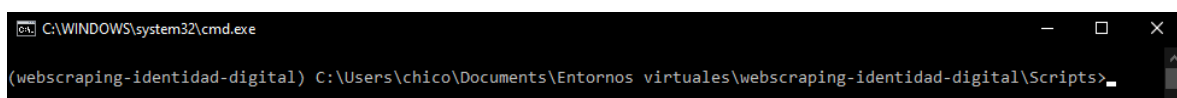
Una vez instalado dirígete dentro de la consola de comandos a la carpeta donde tienes el proyecto, si no estás seguro cómo hacer esto puedes consultar el siguiente tutorial:

<http://www.falconmasters.com/offtopic/como-utilizar-consola-de-windows/>

Una vez en la carpeta del proyecto deberás escribir la siguiente línea en la consola:

```
virtualenv webscraping-identidad-digital
```

Esto creará una carpeta nueva con el nombre *webscraping-identidad-digital* y dentro tendrá las carpetas *Lib* y *Scripts* junto con algunos archivos más. Una vez que esto ocurra navega a la carpeta de *Scripts* e ingresa el comando *actívale* para activar el entorno virtual. Previo a la ruta en la que te encuentres deberás ver el nombre de tu entorno virtual, así sabrás que está activo.



Una vez que esté activo dirígete a la carpeta del proyecto y ejecuta el siguiente comando:

```
pip install -r requirements.txt
```

Esto instalará todos los requerimientos del proyecto, tardará un rato dependiendo de tu conexión a internet y las capacidades de tu computador.

Has terminado la instalación usando virtualenv, dirígete a la sección 3 [Correr el proyecto](#).

2.1.2 Instalación Global

Para instalar de forma sencilla las dependencias del proyecto primero deberás abrir tu símbolo de sistema (cmd) . Ahí deberás navegar hasta la carpeta del proyecto, si no estás seguro cómo hacer esto puedes consultar el siguiente tutorial:

<http://www.falconmasters.com/offtopic/como-utilizar-consola-de-windows/>

Una vez dentro de la carpeta del proyecto deberás ejecutar el siguiente comando:

```
pip install -r requirements.txt
```

Esto instalará todos los requerimientos del proyecto, tardará un rato dependiendo de tu conexión a internet y las capacidades de tu computador.

Has terminado la instalación de librerías, dirígete a la sección 3 [Correr el proyecto](#).

3 CORRER EL PROYECTO

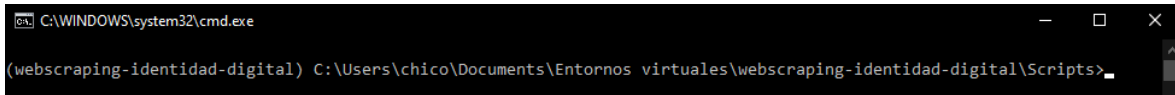
3.1 INICIAR EL SERVIDOR

Antes de iniciar el servidor debes recordar tu instalación de librerías que hiciste en el punto 2.1 [Instalación de librerías](#). Si lo hiciste usando virtualenv deberás correr el proyecto como está indicado en la sección 3.1.1 [Utilizando VirtualEnv](#). Si realizaste tu instalación sin virtualenv deberás correr el proyecto como está indicado en la sección 3.1.2 [Sin VirtualEnv](#).

3.1.1 Utilizando VirtualEnv

Primero, abre tu símbolo de sistema y dirígete a la carpeta de tu proyecto, donde creaste tu entorno virtual. Navega a la carpeta de Scripts, dentro de tu entorno virtual y ejecuta el comando

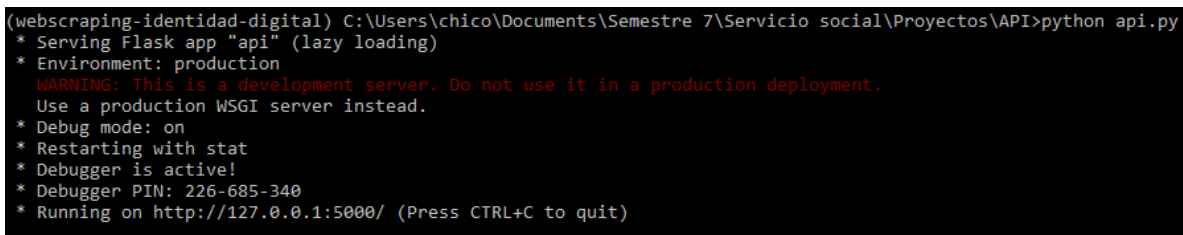
actívale para activar el entorno virtual, tu consola debería ahora tener un paréntesis al inicio de la línea con el nombre de tu entorno de la siguiente forma.



Después navega a tu carpeta donde existe el proyecto y una vez que estés ahí deberás ejecutar el siguiente comando:

python api.py

Este comando correrá el proyecto en tu computador y si la instalación fue realizada correctamente podrás ver algo como lo siguiente:

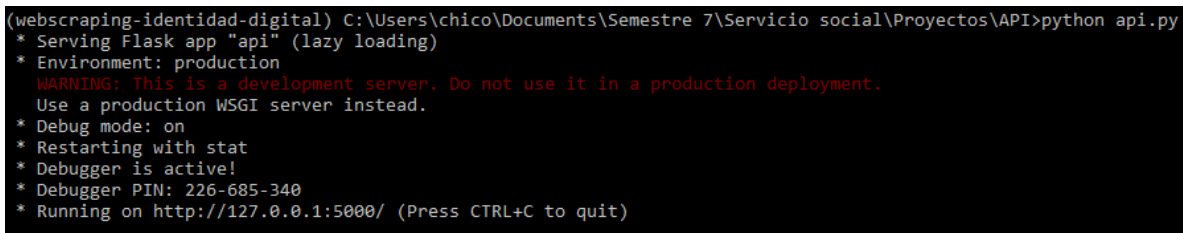


3.1.2 Sin VirtualEnv

Para correr el proyecto deberás abrir el símbolo de sistema (cmd) de Windows y dirigirte a la carpeta del proyecto. Ahí ejecuta la siguiente línea:

python api.py

Este comando correrá el proyecto en tu computador y si la instalación fue realizada correctamente podrás ver algo como lo siguiente:



3.2 ACCEDER AL PROYECTO

Para acceder al proyecto abre cualquier navegador como Chrome, Firefox, Edge, etc. Ahí ingresa al siguiente sitio:

<http://localhost:5000/>

Si puedes ver el pequeño texto de bienvenida significa que el proyecto está corriendo de forma correcta y puedes comenzar a utilizarlo.