

/\*Exercício

Elaborar um programa que some os valores das posições correspondentes de dois vetores com 4 elementos cada um.

Considere que os valores serão inseridos pelo usuário.

\*/

```
#define MAX 4
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <conio.h>
```

```
int main (void)
```

```
{
```

```
    int i, vetor1[MAX], vetor2[MAX];
```

```
    printf("Somando dois vetores\n\n");
```

```
    printf("\n\nDigite os dados para o vetor 1 \n\n");
```

```
    for ( i=0; i<MAX; i++ )
```

```
    {
```

```
        printf ("vetor1[%d]=", i);
```

```
        scanf ("%d", &vetor1[ i ]);
```

```
    }
```

```
    printf("\n\nDigite os dados para o vetor 2 \n\n");
```

```
    for ( i=0; i<MAX; i++ )
```

```
    {
```

```
        printf ("vetor2[%d]=", i);
```

```
        scanf ("%d", &vetor2[ i ]);
```

```
    }
```

```
    printf("\n\n*****Somatoria*****\n\n");
```

```
    for ( i=0; i<MAX; i++ )
```

```
        printf ("vetor1[%d] + vetor2[%d] = %d\n", i, i, vetor1[ i ] + vetor2[ i ]);
```

```
    getch();
```

```
    return(0);
```

```
}
```

/\*

Usamos a constante MAX para facilitar a manutenção do programa caso o tamanho do vetor tivesse que ser alterado bastaria alterar o valor de MAX

\*/