

ATIVIDADE PRÁTICA – JAVA

JAVA-08 - Collections

Instruções gerais:

- 1. Utilize o Eclipse ou o STS para desenvolver os algoritmos.
- Ao concluir os exercícios, envie todos os códigos criados no Eclipse ou no STS para o
 Repositório criado na sua conta pessoal do Github, em uma pasta identificada com o tema
 da sessão
- Caso seja solicitado, adicione o link do Github ou os prints dos arquivos .JAVA, indicados pelo instrutor na Plataforma Canvas.

Mantenha as entregas das Atividades em dia na Plataforma Canvas

EXERCÍCIOS

Boas práticas:

- Resolva 1 exercício da lista 01 Collection ArrayList e 1 exercício da lista 02 -Collection Set.
- 2. Leia o enunciado do exercício com atenção
- 3. Observe as indicações de Entrada e Saída esperadas em cada exercício
- 4. Observe com atenção os desenhos e diagramas inseridos nos exercícios para facilitar a compreensão
- 5. Utilize o Cookbook, os Vídeos da Plataforma e os Códigos guia como referências para a resolução dos exercícios
- Na entrega das atividades na Plataforma Canvas, efetue o envio do print do exercício resolvido de cada lista.
- 7. Caso ainda fique alguma dúvida, consulte os instrutores da sua turma pelo Discord

Lista 01 – Collection List (Resolva 1 Exercício)

- 1) Escreva um programa Java para criar uma Collection ArrayList de Objetos da Classe String. O programa deverá solicitar ao usuário, que ele digite via teclado 5 cores e deverá adicioná-las individualmente no ArrayList. Em seguida, faça o que se pede:
 - Mostre na tela todas as cores que foram adicionadas.
 - Mostre na tela todas as cores que foram adicionadas ordenadas em ordem crescente.

Veja o exemplo abaixo:

ENTRADA	SAÍDA
	Listar todas as cores:
	Azul
	Verde
	Amarelo
Azul	Branco
Verde	Laranja
Amarelo	
Branco	Ordenar as cores:
Laranja	
	Amarelo
	Azul
	Branco
	Laranja
	Verde

- Entrada e Saída de dados
- Laços de Repetição
- Collection ArrayList

2) Escreva um programa Java para criar uma Collection ArrayList de Objetos da Classe Wrapper Integer, inicializada com 10 valores inteiros. O programa deverá solicitar ao usuário, que ele digite via teclado 1 número inteiro e caso ele seja encontrado no ArrayList, exiba na tela a posição deste número na Collection. Caso o número não seja encontrado, ele deverá exibir na tela a mensagem: O número NN não foi encontrado!

Veja o exemplo abaixo:

ENTRADA	SAÍDA
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 List 2 5 1 3 4 9 7 8 10 6 Digite o número que você deseja encontrar: 7	O número 7 está localizado na posição: 6
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 List 2 5 1 3 4 9 7 8 10 6 Digite o número que você deseja encontrar: 40	O número 40 não foi encontrado!

^{*} Os números em vermelho representam o índice (posição) na Collection.

- Entrada e Saída de dados
- Laços Condicionais
- Laços de Repetição
- Collection ArrayList

Lista 02 - Collection Set (Resolva 1 Exercício)

- 3) Escreva um programa Java para criar uma Collection Set de Objetos da Classe Wrapper Integer. O programa deverá solicitar ao usuário, que ele digite via teclado 10 valores inteiros não repetidos e adicione-os individualmente na Collection Set. Em seguida, faça o que se pede:
- Mostre na tela todos os elementos da Collection Set, utilizando a Classe Iterator.
 Veja o exemplo abaixo:

ENTRADA	SAÍDA
	Listar dados do Set:
Set 2 5 1 3 4 9 7 8 10 6	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9
	10
	Listan dadas da Osta
	Listar dados do Set:
Set 2 5 10 3 4 2 2 3 10 5	2
	3
	4
	5
	10

- Entrada e Saída de dados
- Collection Set
- Classe Iterator

4) Escreva um programa Java para criar uma **Collection Set** de Objetos da **Classe Wrapper Integer**, inicializada com 10 valores inteiros. O programa deverá solicitar ao usuário, que ele digite via teclado 1 número inteiro e caso ele seja encontrado no Set, exiba na tela a mensagem: **Número 00 Encontrado!** Caso o número não seja encontrado, ele deverá exibir na tela a mensagem: **O número NN não foi encontrado!**

Veja o exemplo abaixo:

ENTRADA									SAÍDA			
List Digit	2 te o	1 5 nún	2 1	3 3 • qu	4 4	5 9 ocê	6 7 des	7 8 seja	8 10 enc	9 6	ar: 7	O número 7 foi encontrado!
List Digit		1 5 nún	2 1	3 3 • qu	4 4	9	6 7 des	7 8 seja	8 10 enc	9 6	ar : 40	O número 40 não foi encontrado!

- Entrada e Saída de dados
- Laços Condicionais
- Laços de Repetição
- Collection Set