# Generation BRASIL

### ATIVIDADE PRÁTICA – JAVA

JAVA-05 – Laços Condicionais

#### Instruções gerais:

- 1. Utilize o Eclipse ou o STS para desenvolver os algoritmos.
- Ao concluir os exercícios, envie todos os códigos criados no Eclipse ou no STS para o Repositório criado na sua conta pessoal do Github, em uma pasta identificada com o tema da sessão
- 3. Envie o link do repositório no Github através da Plataforma da Generation na data indicada
- 1. Caso seja solicitado, adicione os links individuais dos arquivos .JAVA indicados, no item: **Adicione um dos links da sua entrega**, localizada depois do link do Repositório, na tela de entrega da atividade na plataforma, para validação da atividade.

Mantenha as entregas das Atividades em dia na Plataforma da Generation

## **EXERCÍCIOS**

#### **Boas práticas:**

- Resolva 2 exercícios da lista 01 Laço Condicional If e 2 exercícios da lista 02
   Laço Condicional Switch.
- 2. Leia o enunciado do exercício com atenção
- 3. Observe as indicações de Entrada e Saída esperadas em cada exercício
- 4. Observe com atenção os desenhos e diagramas inseridos nos exercícios para facilitar a compreensão
- Utilize o Cookbook, os Vídeos da Plataforma e os Códigos guia como referências para a resolução dos exercícios
- 6. Na entrega das atividades na Plataforma, efetue a **validação de apenas 01 dos exercícios resolvidos de cada lista**, utilizando as seguintes camadas:
  - a. Lista 01 Laço Condicional If: Camada Condicional If
  - b. Lista 02 Laço Condicional Switch: Camada Condicional Switch
- 7. Caso ainda fique alguma dúvida, consulte os instrutores da sua turma pelo Discord

# Lista 01 - Laço Condicional If (Resolva 2 exercícios):

1) Faça um algoritmo em Java que leia 3 valores inteiros A, B e C e imprima na tela se a soma de A + B é maior, menor ou igual a C.

ENTRADA	SAÍDA
Digite o número A: 2  Digite o número B: 4  Digite o número C: 5	4 + 2 = 6 > 5 A Soma de A + B é Maior do que C
Digite o número A: 2  Digite o número B: 2  Digite o número C: 5	2 + 2 = 4 < 5 A Soma de A + B é Menor do que C
Digite o número A: 2  Digite o número B: 2  Digite o número C: 4	2 + 2 = 4 = 4 A Soma de A + B é Igual a C

- Entrada e Saída de dados
- Operadores
- Laço Condicional IF

2) Escreva um algoritmo em Java, que leia um número inteiro via teclado e mostre na tela uma mensagem indicando se este número é par ou ímpar e se o número é positivo ou negativo. Veja os exemplos abaixo:

ENTRADA	SAÍDA
Digite um número: 2	O Número 2 é par e positivo!
Digite um número: -3	O Número -3 é ímpar e negativo!
Digite um número: -2	O Número -2 é par e negativo!
Digite um número: 3	O Número 3 é ímpar e positivo!

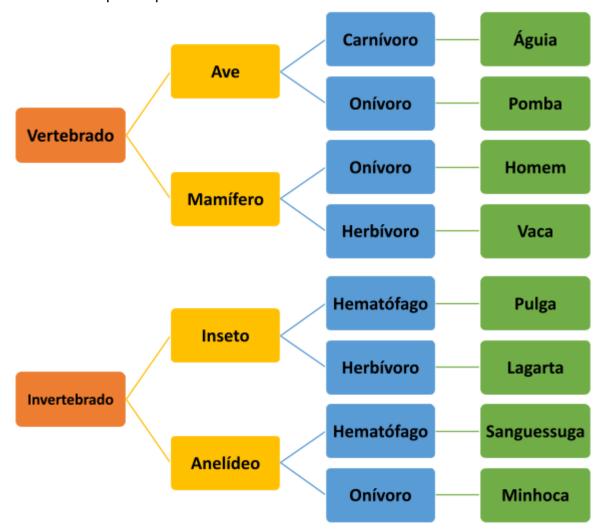
- Entrada e Saída de dados
- Operadores
- Laço Condicional IF

3) Para doar sangue é necessário ter entre 18 e 69 anos de idade. Pessoas com idade entre 60 e 69 anos, só podem doar se não for a sua primeira doação. Escreva um Algoritmo em Java que obtenha via teclado o nome do doador (String), a idade (inteiro) do doador e se é a primeira doação (boolean). De acordo com as Regras para a doação, mostre na tela se o doador está Apto ou Não Apto para doar sangue. Veja os exemplos abaixo:

ENTRADA	SAÍDA
Digite o Nome do doador: João da Silva  Digite a Idade do doador: 62  Primeira doação de sangue? true	João da Silva não está apto para doar sangue!
Digite o Nome do doador: Maria dos Anjos Digite a Idade do doador: 50 Primeira doação de sangue? true	Maria dos Anjos está apta para doar sangue!
Digite o Nome do doador: Fábio Camões  Digite a Idade do doador: 14  Primeira doação de sangue? false	Fábio Camões não está apto para doar sangue!
Digite o Nome do doador: Pedro Souza  Digite a Idade do doador: 68  Primeira doação de sangue? false	Pedro Souza está apto para doar sangue!

- Entrada e Saída de dados
- Operadores
- Laço Condicional IF

4) Escreva um algoritmo em Java, que leia 3 palavras (String), que definem as características de um tipo de animal possível segundo o diagrama abaixo, que deve ser lido da esquerda para a direita.



Em seguida, mostre na tela qual dos animais foi escolhido, através das três palavras fornecidas:

ENTRADA	SAÍDA
vertebrado mamífero onívoro	Homem
invertebrado inseto herbívoro	Lagarta

Na construção do Algoritmo, utilize os seguintes conteúdos:

- Entrada e Saída de dados
- Operadores
- Laço Condicional If
- Utilize o Método String.equals() ou String.equalsIgnoreCase() para comparar as palavras

**Documentação da Classe String** 

# Lista 02 - Laço Condicional Switch (Resolva 2 exercícios):

5) Com base na tabela abaixo, escreva um algoritmo em Java que leia o código de um item (número inteiro de 1 a 6) e a quantidade comprada deste item (número inteiro). A seguir, mostre na tela o valor total da conta e o nome do produto que foi comprado.

Código do Produto	Produto	Preço Unitário
1	Cachorro Quente	R\$ 10.00
2	X-Salada	R\$ 15.00
3	X-Bacon	R\$ 18.00
4	Bauru	R\$ 12.00
5	Refrigerante	R\$ 8.00
6	Suco de laranja	R\$ 13.00

#### Valor total = quantidade \* preço

Veja os exemplos abaixo:

SAÍDA
Produto: X-Salada
Valor total: R\$ 75.00
Produto: Bauru  Valor total: R\$ 24.00

- Entrada e Saída de dados
- Operadores
- Laço Condicional Switch

6) Com base na tabela abaixo, escreva um algoritmo em Java que leia o Nome do Colaborador (String), o Código do Cargo do Colaborador (número inteiro de 1 a 6) e o Salário (número float). A seguir, mostre na tela o Nome do Colaborador, o Cargo e o novo Salário reajustado.

Código do Cargo	Cargo	Percentual do Reajuste
1	Gerente	10%
2	Vendedor	7%
3	Supervisor	9%
4	Motorista	6%
5	Estoquista	5%
6	Técnico de TI	8%

Novo Salário = salário + (reajuste \* salário)

Veja os exemplos abaixo:

ENTRADA	SAÍDA
Nome do colaborador: João da Silva	Nome do colaborador: João da Silva
Cargo: 1	Cargo: Gerente
<b>Salário:</b> R\$ 10000.00	<b>Salário:</b> R\$ 11000.00
Nome do colaborador: Maria dos Anjos	Nome do colaborador: Maria dos Anjos
Cargo: 5	Cargo: Estoquista
<b>Salário:</b> R\$ 2000.00	<b>Salário:</b> R\$ 2100.00

- Entrada e Saída de dados
- Operadores
- Laço Condicional Switch

7) Com base na tabela abaixo, escreva um algoritmo em Java, que simule uma Calculadora simples. O programa deverá ler dois números float: **numero1** e **numero2**, e na sequência ler o Código da operação matemática (número inteiro de 1 a 4). A seguir, mostre na tela o resultado da operação entre os 2 números. Caso a operação seja diferente do intervalo 1 a 4, mostre a mensagem **Operação Inválida!** 

Código	Operação
1	Soma
2	Subtração
3	Multiplicação
4	Divisão

Veja os exemplos abaixo:

ENTRADA	SAÍDA
Digite o 1º número: 10.0  Digite o 2º número: 5.0  Operação: 1	10.0 + 5.0 = 15.0
Digite o 1º número: 10.0  Digite o 2º número: 5.0  Operação: 2	10.0 - 5.0 = 5.0
Digite o 1º número: 10.0  Digite o 2º número: 5.0  Operação: 3	10.0 + 5.0 = 50.0
Digite o 1º número: 10.0  Digite o 2º número: 5.0  Operação: 4	10.0 / 5.0 = 2.0

Digite o 1º número: 10.0	
Digite o 2º número: 5.0	Operação Inválida!
Operação: 10	

- Entrada e Saída de dados
- Operadores
- Laço Condicional Switch

8) Desenvolva um algoritmo em Java para uma conta bancária. O programa deverá ler o tipo de operação a ser realizada com base na tabela abaixo (número inteiro entre 1 e 3) e o valor a ser depositado ou sacado (somente nas opções 2 e 3). Considere que um saque só pode ser realizado caso haja saldo suficiente. Ao final de cada operação, exiba o novo Saldo na tela. A variável saldo (float), será inicializada com o valor de R\$ 1000.00. Caso a operação seja diferente do intervalo 1 a 3, mostre a mensagem **Operação Inválida!** 

Código da Operação	Operação
1	Saldo
2	Saque
3	Depósito

Veja os exemplos abaixo:

ENTRADA	SAÍDA
Operação: 1	Operação - Saldo Saldo: R\$ 1000.00
Operação: 2  Valor: R\$ 10000.00	Operação - Saque Saldo Insuficiente!
Operação: 2 Valor: R\$ 500.00	Operação - Saque Novo Saldo: R\$ 500.00
Operação: 3 Valor: R\$ 2000.00	Operação - Depósito Novo Saldo: R\$ 2500.00
<b>Operação:</b> 3 <b>Valor:</b> R\$ 2000.00	Operação Inválida!

- Entrada e Saída de dados
- Operadores
- Laço Condicional Switch