

ATIVIDADE PRÁTICA — JAVA — POO

JAVA - Recap Review Programação Orientada a Objetos

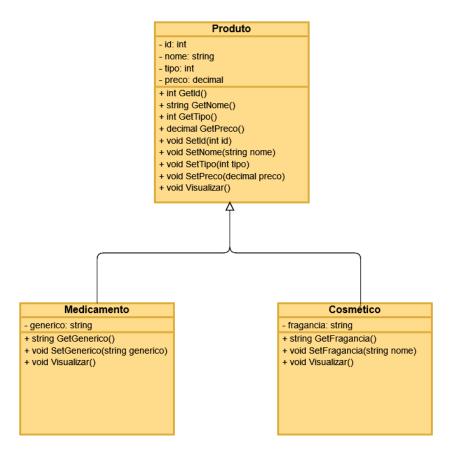
Instruções gerais:

- 1. Utilize o Eclipse ou o STS para desenvolver os algoritmos.
- Ao concluir os exercícios, envie todos os códigos criados no Eclipse ou no STS para o
 Repositório criado na sua conta pessoal do Github, em uma pasta identificada com o tema
 da sessão
- 3. Caso seja solicitado, adicione o **link do Github** ou os **prints** dos arquivos .JAVA, indicados pelo instrutor na Plataforma Canvas.

Mantenha as entregas das Atividades em dia na Plataforma Canvas

EXERCÍCIO

Dado o Diagrama de Classes abaixo, construa uma aplicação que contenha um Menu principal, que forneça todas as operações do CRUD para uma Farmácia:



Boas Práticas:

- 1. Crie o Menu principal na Classe Menu (Método Main)
- 2. Construa as 3 Classes Model, conforme o Diagrama de Classes acima
- 3. A Classe Produto será a Super Classe da aplicação e será definida como Abstrata
- 4. As Classes Medicamento e Cosmético serão Sub Classes da Classe Produto
- 5. Construa a Interface ProdutoRepository contendo os Métodos do CRUD:
 - a. Criar Produto()
 - b. Listar Todos os Produtos()
 - c. Consultar Produto por Id()
 - d. Atualizar Produto()
 - e. Deletar Produto()
- Construa a Classe ProdutoController, implementando os Métodos da Interface ProdutoRepository
- Crie as respectivas entradas de dados para os Métodos da Classe ProdutoController no Menu
- 8. Os produtos deverão ser armazenados em uma Collection ArrayList
- 9. Envie o projeto para um repositório no seu Github
- 10. Envie o link do repositório na plataforma