

Documentação do SDK SuperApp

Bem-vindo(a)!

Esta documentação tem como objetivo capacitar os engenheiros a utilizarem o SDK interno do SuperApp. Todos os desenvolvedores que atuam no aplicativo devem seguir obrigatoriamente as diretrizes abaixo.

- **Implementação Obrigatória:** A implementação de novas funcionalidades deve ser realizada exclusivamente através das funções de abstração disponibilizadas neste SDK.
 - **Solicitação de Recursos:** Caso uma biblioteca ou recurso necessário não esteja disponível, abra um chamado enviando um e-mail para `chamado@superapp.com`.
-

Recursos Disponíveis

Navegação

Este módulo fornece um hook com métodos para gerenciar a navegação entre telas e módulos do SuperApp.

Para utilizar as funcionalidades, siga os passos abaixo:

1. Importação do Hook

Primeiramente, importe o hook `useNavigation` do pacote correspondente.

```
import { useNavigation } from "@superApp/navigation";
```

2. Utilização

Em seu componente, instancie o hook para ter acesso aos métodos de navegação.

```
const { handleNavigate, handleGoBack, handleNavigateToModule } =  
useNavigation();
```

3. Métodos Disponíveis

handleNavigate

Navega para uma tela específica dentro do mesmo módulo.

- **screenName: string** - O nome da tela de destino.
- **params: object (opcional)** - Parâmetros a serem enviados para a tela.

```
handleNavigate(screenName: string, params?: object);
```

handleGoBack

Retorna para a tela anterior na pilha de navegação. Não recebe parâmetros.

```
handleGoBack()
```

handleNavigateToModule

Navega para uma tela de um módulo específico.

- **moduleName: string** - O nome do módulo de destino.
- **screenName: string** - O nome da tela de destino dentro do módulo.
- **params: object (opcional)** - Parâmetros a serem enviados para a tela.

```
handleNavigateToModule(moduleName: string, screenName: string, params?: object);
```