

Άσκηση 1 - Σχεδίαση Επεξεργαστή ενός κύκλου

Ομαδα 26

Μουτσόπουλος Αντώνιος 2021030024

Χατζάκης Εμμανουήλ -Θωμάς 2021030061

Φάση 1

A.1 Arithmetic Logic Unit

Η ALU αποτελείται από 3 σήματα εισόδου, τους τελεστές A και B και το σήμα ελέγχου(**Op**) για την πράξη που θα πραγματοποιήσει η μονάδα αριθμητικών και λογικών πράξεων. Επιπλέον έχει 4 εξόδους, το σήμα Out που είναι το αποτέλεσμα της ALU και τα σήματα που σηματοδοτούν το overflow(**Ovf**) το Carry Out (**Cout**) και το ZeroFlag(**Zero**).

Η ALU δημιουργείται από τρία components.

1. add_sub

Αυτό το component είναι υπεύθυνο για την πρόσθεση και την αφαίρεση που πραγματοποιούνται στην ALU όπως και για την διαχείριση των σημάτων που αφορούν την σηματοδότηση του overflow(**Ovf**) του Carry Out (**Cout**) και του ZeroFlag(**Zero**).

2. logical

Σε αυτό το component γίνονται όλες οι λογικές πράξεις που υποστηρίζει ο επεξεργαστής.

3. shiftlogic

Τέλος αυτό το component διαχειρίζεται όλες τις ολισθήσεις που υποστηρίζονται.

Τα παραπάνω τρία components ενώνονται σε ένα top level αρχείο(**ALU**)

Η επιλογή λειτουργίας και εξόδου στο top level αρχείο γίνεται με την χρήση μερικών πολυπλεκτών που ανάλογα το σήμα **Op** διαλέγουν το component που θα χρησιμοποιηθεί.

A.2 Register File

Αρχικά υλοποιείται το component του καταχωρητή που έχει ως σήματα το ρολόι(**clk**), τα δεδομένα εισόδου 32-bit (**Data**), τα δεδομένα εξόδου 32-bit (**Dout**) και το σήμα ελέγχου για εγγραφή στο καταχωρητή (**WE**). Όταν το σήμα **WE** είναι ενεργό τότε τα δεδομένα εισόδου **Data** εγγράφονται στο καταχωρητή.

Για την δημιουργία του register file χρησιμοποιούνται 32 καταχωρητές με τον καταχωρητή μηδέν (**register 0**) να έχει συνεχώς την τιμή μηδέν. Το αρχείο καταχωρητών έχει δύο σήματα των 5-bit για τους καταχωρητές ανάγνωσης και ένα σήμα 5-bit για τον καταχωρητή εγγραφής. Για να πραγματοποιηθεί εγγραφή σε έναν καταχωρητή πρέπει το σήμα ελέγχου

WrEn να είναι ενεργό. Τέλος έχει 2 σήματα εξόδου που είναι η πληροφορία από τους καταχωρητές ανάγνωσης.

Φάση 2: Σχεδίαση Βασικών Βαθμίδων του Datapath ενός Απλού Επεξεργαστή

A. Βαθμίδα ανάκλησης εντολών

A.1 Μνήμη ROM

Η rom παράγεται με τη χρήση του core generator. Είναι μία μνήμη βάθους 1024 θέσεων και με 32bit πλάτος. Η είσοδος ορίζεται ως registered ώστε η μνήμη να έχει ρολόι. Η rom αρχικοποιείται με ένα coe αρχείο που έχει τις εντολές που δίνονται στο test_exam.asm. Η είσοδος της rom είναι η διεύθυνση της εντολής και δίνεται από τα bits 11 down to 2 της εξόδου του καταχωρητή PC

A.2 Σχεδίαση των επιμέρους τμημάτων

Τα επιμέρους μέρη της βαθμίδας ανάκλησης είναι ο καταχωρητής PC (**program counter**) όπως και δύο αθροιστές που υπολογίζουν την επόμενη τιμή του PC. Αναλυτικότερα το ένας αθροιστής υπολογίζει την επόμενη τιμή του PC αυξάνοντας την τωρινή κατά τέσσερα ενώ ο άλλος κατα τέσσερα συν το immediate. Η επιλογή της επόμενης τιμής καθορίζεται από ένα σήμα ελέγχου **PC_Sel** που ορίζει την έξοδο του πολυπλέκτη ο οποίος ενώνει τον PC με τους αθροιστές. Τέλος για να δώσει ο καταχωρητής την επόμενη διεύθυνση πρέπει το σήμα ελέγχου **PC_LdEn** να είναι ενεργό.

Στο τελικό στάδιο της βαθμίδας ανάκλησης ενώθηκαν η μνήμη με τα επιμέρους τμήματα σε ένα top level αρχείο το **IFSTAGE**.

B. Σχεδιασμός και υλοποίηση βαθμίδας αποκωδικοποίησης εντολών (DECODE)

Το κομμάτι του αποκωδικοποιητή παίρνει ως είσοδο το instruction από την rom και το επεξεργάζεται ώστε να οριστούν οι καταχωρητές που θα χρησιμοποιήσει η εντολή. Πιο συγκεκριμένα τα bits από 25-21 ορίζουν τον καταχωρητή RF[rs] ενώ ο καταχωρητής RF[rt] ορίζεται από τα bits 15-11 ή 20-16. Αυτό εξαρτάται από το σήμα ελέγχου RF_B_sel που όταν είναι ενεργό ο RF[rt] ορίζεται από τα bits 20-16 αλλιώς από 15-11. Ο καταχωρητής εγγραφής ορίζεται από τα bits 20-16. Σε περίπτωση που η εντολή έχει immediate τότε χρησιμοποιείται το cloud unit που με βάση το σήμα ελέγχου **ImmedControl** μετατρέπει το immediate σε 32-bit με τους ακόλουθους τρόπους.

ImmedControl	Cloud action
00	Zero Fill

01	Sing extension
10	Zero Fill and Shift
11	Shift by 2 and sing extension

Τα δεδομένα για εγγραφή προέρχονται είτε από την ALU είτε από την ram. Όταν το σήμα ελέγχου RF_WrData_sel είναι ενεργό τότε τα δεδομένα εγγραφής προέρχονται από τη μνήμη αλλιώς από την ALU.

Γ.Σχεδιασμός και υλοποίηση βαθμίδας Εκτέλεσης Εντολών (ALU)

Σε αυτό το στάδιο συνδέθηκε η ALU του πρώτης φάσης με έναν πολυπλέκτη. Η μία είσοδος της ALU είναι πάντα ο RF[rs] ή αλλιώς RF_A (από το στάδιο αποκωδικοποίησης εντολών) και η δεύτερη είσοδος εξαρτάται από το σήμα ελέγχου του πολυπλέκτη **ALU_Bin_sel** που όταν είναι ενεργό η δεύτερη είσοδος της **ALU** είναι το immediate αλλιώς είναι ένας καταχωρητής B ή αλλιώς RF[rt].

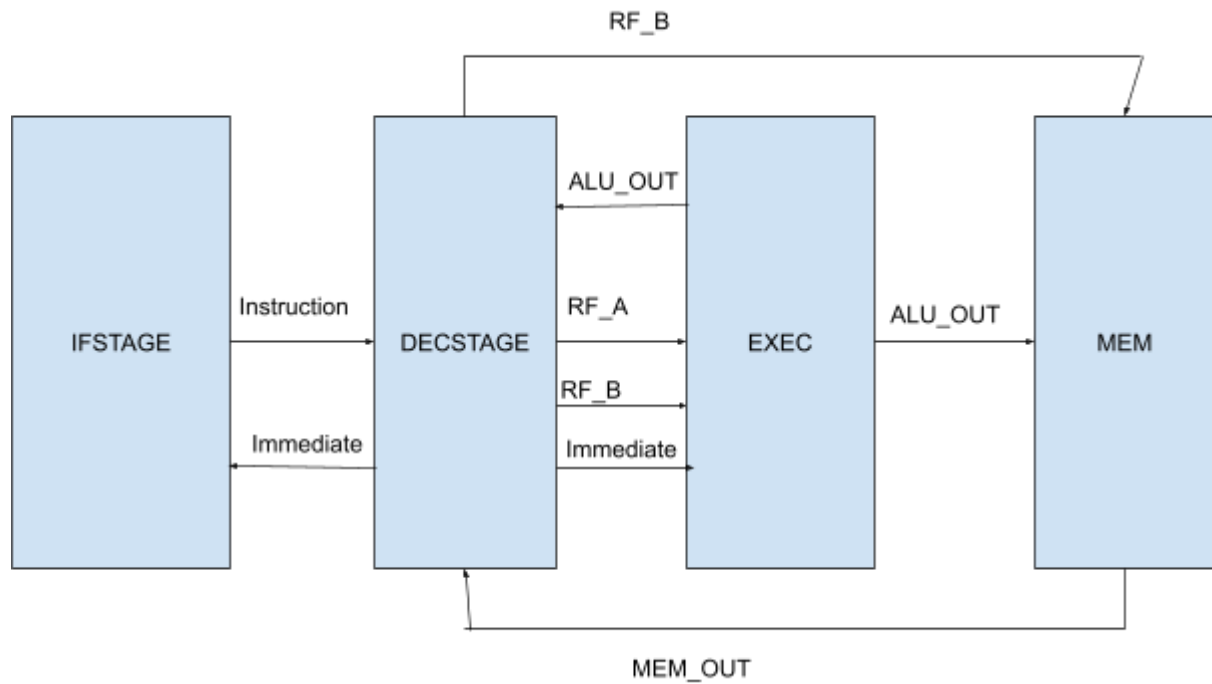
Δ.Σχεδιασμός και υλοποίηση βαθμίδας Πρόσβασης Μνήμης (MEM)

Στο τελευταίο στάδιο της σχεδίασης των βασικών βαθμίδων του Datapath δημιουργήθηκε μία read-first single port ram βάθους 1024 θέσεων μήκους 32-bit. Η βαθμίδα πρόσβασης της μνήμης έχει ένα σήμα ελέγχου **Mem_WrEn** για την ενεργοποίηση εγγραφής στη μνήμη. Η διεύθυνση εγγραφής στη μνήμη δίνεται από το αποτέλεσμα της ALU και πιο συγκεκριμένα από τα 11 downto 2 bits. Τα δεδομένα εγγραφής στη μνήμη είναι το αποτέλεσμα του καταχωρητή RF[rd] που έχει επιλεγεί. Η έξοδος είναι δεδομένα 32-bit που φορτώνονται σε καταχωρητές για εντολές lb, lw.

Φάση 3: Ολοκλήρωση ενός επεξεργαστή ενός κύκλου

Datapath

Το datapath είναι το top level αρχείο που περιέχει όλες τις βασικές βαθμίδες. Τα components ενώθηκαν κατάλληλα αφήνοντας μόνο τα σήματα ελέγχου.



Μονάδα ελέγχου

Ο controller είναι μία μηχανή πεπερασμένων καταστάσεων που έχει ως σήματα το ρολόι και εισόδους το instruction και τα σήματα overflow(**Ovf**), Carry Out (**Cout**) και ZeroFlag(**Zero**). Ως έξοδο έχει όλα σήματα που έμεινα στο datapath και αλλάζουν ανάλογα την κατάσταση της μηχανής.
(Σχημα)

Τελος το **Datapath** και η **Μονάδα ελέγχου** ενώνονται σε ένα top level αρχείο(**CPU**) που είναι ο τελικός επεξεργαστής ενός κύκλου.