



UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA

CENTRO DE INFORMÁTICA

INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO GRÁFICA

ALUNOS: GABRIEL PONCIANO DE MIRANDA - 20190094837

ANTONI VINICIUS DA SILVA SOARES – 20190031597

DATA: 20/10/2020

Atividade 2

A atividade visava a implementação de três funções para a rasterização de pixel, linha e triângulo: *PutPixel()*, *DrawLine()* e *DrawTriangle()*. Com a criação destas foi possível exercitar e aplicar o Algoritmo do Ponto Médio e interpolação linear.

As funções foram declaradas no arquivo *mygl.h*. Com elas também foram declaradas outras funções auxiliares como *modulo()*, *inverte()*, *reverte()* e *InterpolarCor()*.

No arquivo *mygl.c* as funções foram devidamente implementadas. Foram criados também os structs *Ponto*, *Linha*, *Triangulo* e *Cor*. Os mesmos structs foram definidos no arquivo de cabeçalho.

Abaixo encontra-se uma captura de tela do programa em execução. Nota-se que o programa se comporta devidamente e a interpolação de cores foi realizada com sucesso. Mais detalhes de implementação encontram-se nos arquivos em repositório do GitHub.

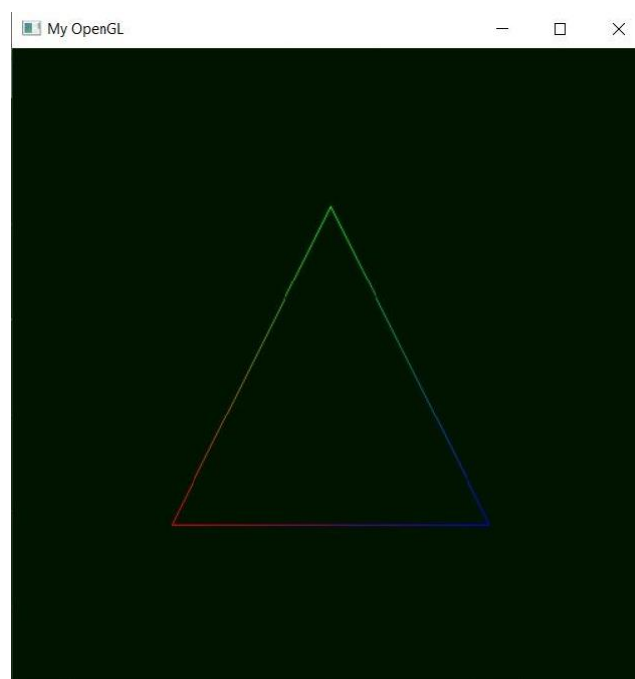


Figura 1 - Captura de tela do programa "mygl", mostrando a rasterização de um triângulo.