# Минимизация скалярных функций. Методы дихотомии и касательных парабол.

#### А. Климовский

13 Мая 2001

### 1 Постановка задачи

Рассмотрим следующую задачу на безусловный минимум (здесь и далее  $y(x):\mathbb{R}\mapsto\mathbb{R}$ ):

$$\min_{x \in [a;b]} y(x) = ? \tag{1}$$

Тестовая задача:

$$\min_{x \in [a;b]} 0.5x^4 + 8x^2 \sin x + 2\sin^2 x + 1 = ? \tag{2}$$

# 2 Краткое изложение метода и вычислительная схема решения

#### 2.1 Метод деления пополам

Рассмотрим следующий алгоритм:

```
while ((b-a) > eps) {
    c = (a+b)/2;
    if (f((a+c)/2) < f((c+b)/2))
        b = c;
    else
        a = c;
}</pre>
```

Легко видеть, что этот алгоритм отыскивает локальное решение задачи (1) в случае непрерывности функции y(x).

#### 2.2 Метод касательных парабол

Рассмотрим h>0, и  $x_i\in [a;b]$ . Рассмотрим итерационную формулу Ньютона для нахождения решения уравнения y'(x)=0:

$$x_{i+1} = x_i - \frac{y'(x_i)}{y''(x_i)} \tag{3}$$

При некоторых условиях на функцию y(x) последовательность  $\{x_i\}_{i=1}^{\infty}$ , получающаяся итерациями по формуле (3), сходится к локальному минимуму функции y(x).

Заменяя производные в формуле (3) конечными разностями с точностью до  $O(h^2)$  получаем соотношение:

$$x_{i+1} = x_i - \frac{h(y(x_i + h) - y(x_i - h))}{2(y(x_i + h) - 2y(x_i) + y(x_i - h))}$$

$$\tag{4}$$

## 3 Результаты счета

Ниже приведен вывод генерируемый программой:

```
Dihotomy x0: -2.02029 f0: -18.4571 f0': -0.000410515 Parabola approx. x0: -2.02028 f0: -18.4571 f0': -1.99493e-12
```

# 4 Приложение: исходные тексты программы

```
// Scalar function 1d minimization.
// Dihotomy and parabola methods.
//
// Author: Anton Klimovsky, root@ludus.kharkiv.com
//----
#include <iostream.h>
#include <math.h>
const double eps = 1e-5;
const double a = -3;
const double b = 2;
const int MAX_ITERATIONS = 1000;
inline double sqr(double x)
   return x*x;
}
double f(double x)
   return 0.5*sqr(sqr(x))+8*sqr(x)*sin(x)+2*sqr(sin(x))+1;
void dihotomy(
   double a,
   double b,
   double (*f)(double),
   double eps,
   double* x0
   double c;
   while ((b-a) > eps) {
       c = (a+b)/2;
       if (f((a+c)/2) < f((c+b)/2))
           b = c;
```

```
else
            a = c;
    }
    *x0 = c;
}
inline double derive(double x0, double (*f)(double), double h)
    return (f(x0+h)-f(x0-h))/(2*h);
}
inline double derive2(double x0, double (*f)(double), double h)
{
    return (f(x0-h)-2*f(x0)+f(x0+h))/sqr(h);
void parabola(
    double a,
    double b,
    double (*f)(double),
    double eps,
    double* x0
    double xNew;
    double x0ld;
    xNew = (a+b)/2;
    do {
        xOld = xNew;
        xNew = x0ld-derive(x0ld, f, eps)/derive2(x0ld, f, eps);
        if (xNew < a \mid \mid xNew > b) {
            xNew = a;
            break;
        }
    } while (fabs(x0ld-xNew) > eps);
    *x0 = xNew;
}
\verb"void findGlobalMinimum"(
    double a,
    double b,
    void (*method)(double, double (*f)(double), double, double*),
    double (*f)(double),
    double eps,
    double* resultX0,
    double* resultF0
)
    double h;
    int i;
    int n;
```

```
double f0;
    double x0;
    double tempX;
    double tempF;
    double x;
    double oldF0;
    oldF0 = f(a);
    for (n = n0, h = (b-a)/n0; n < MAX_ITERATIONS; n <<= 1, h /= 2) {
        method(a, a+h, f, eps, &x0);
        f0 = f(x0);
        for (x = a+h, i = 1; i < n; i++, x += h) {
            method(x, x+h, f, eps, &tempX);
            if (f0 > (tempF = f(tempX))) {
                x0 = tempX;
                f0 = tempF;
            }
        }
        if (fabs(oldF0-f0) < eps)
            break;
        oldF0 = f0;
    }
    *resultX0 = x0;
    *resultF0 = f0;
void main()
{
    double f0;
    double x0;
    findGlobalMinimum(a, b, 10, dihotomy, f, eps, &x0, &f0);
    cout << "x0: " << x0 << " f0: " <<
         f0 << " f0': " << derive(x0, f, eps) << endl;
    findGlobalMinimum(a, b, 10, parabola, f, eps, &x0, &f0);
    cout << "x0: " << x0 << " f0: " <<
         f0 << " f0': " << derive(x0, f, eps) << endl;
}
```