Численное решение интегрального уравнения Фредгольма 2-го рода методом вырожденных ядер

А. Климовский

13 Мая 2001

1 Постановка задачи

Рассморим уравнение Фредгольма 2-го рода (здесь и далее $y(t), f(t) \in \mathcal{L}^2([a;b]); K(t,s) \in \mathcal{L}^2([a;b]^2))$:

$$y(t) + \int_{a}^{b} K(t,s)y(s)ds = f(t)$$

$$\tag{1}$$

Тестовая задача:

$$y(t) + \frac{1}{2} \int_0^1 e^{-ts} y(s) ds = t + \frac{1 - e^{-t}}{2}$$
 (2)

2 Краткое изложение метода и вычислительная схема решения

Рассмотрим следующее представление ядра тестовой задачи (2):

$$e^{-ts} = \sum_{i=0}^{n} \frac{(-t)^n}{n!} s^n + O((ts)^n), \ (t,s) \in \mathbb{R}^2$$
 (3)

Обозначим $\phi(t):=\frac{(-t)^n}{n!}$, $\psi(t):=s^n$, $c_j:=(\psi_j,y)$, $A_{ij}:=(\psi_i,\phi_j)$, $f_i:=(\psi_i,f)$. Заменяя ядро в уравнении (2) конечным представлением из (3) и домножая (2) скалярно на $\psi_i(t)$ получаем систему линейных алгебраических уравнений (СЛАУ) для нахождения c_j :

$$c_i + \sum_{j=1}^n A_{ij}c_j = f_i, \ i = 1, \dots, n$$
 (4)

Решив данную систему можно найти приближенное решение $\tilde{y}(t)$ уравнения (2) из соотношения:

$$\tilde{y}(t) = f(t) - \sum_{j=1}^{n} c_j \phi_j(x)$$
(5)

В данной работе СЛАУ (4) решалась методом Гаусса с выбором главного элемента, а скалярные произведения в $L^2([a;b])$ вычислялись с использованием квадратурной формулы трапеций.

3 Результаты счета

Ниже приведен вывод генерируемый программой:

```
Number of points along X axis: 20
y(0.000) = -0.252
y(0.050) = -0.169
y(0.100) = -0.087
y(0.150) = -0.006
y(0.200) = 0.073
y(0.250) = 0.151
y(0.300) = 0.227
y(0.350) = 0.302
y(0.400) = 0.377
y(0.450) = 0.450
y(0.500) = 0.522
y(0.550) = 0.593
y(0.600) = 0.663
y(0.650) = 0.732
y(0.700) = 0.800
y(0.750) = 0.868
y(0.800) = 0.934
y(0.850) = 1.000
y(0.900) = 1.066
y(0.950) = 1.130
```

4 Приложение: исходные тексты программы

```
// Solves folowing Fredholm's integral equation
// of the 2nd order:
//
// \begin{equation}
//
      \label{eq:testFredholm2}
//
      y(t)+\frac{1}{2}\int_0^1{e^{-ts}y(s)ds} = t+\frac{1-e^{-t}}{2}
// \end{equation}
//
// Author: A. Klimovsky, root@ludus.kharkiv.com
//-----
#include <iostream.h>
#include <math.h>
#include "lin_alg.h"
#include "gauss.h"
#include "integrator.h"
const double a = 0;
const double b = 1;
```

```
const double eps = 1.0e-3;
long int n0;
long int n = 50;
double h;
vector c;
double f(double t)
    return t+(1-exp(-t))/2;
double psi(int n, double t)
    int i;
    double temp;
    temp = 1;
    for (i = 1; i <= n; i++)
        temp *= t;
    return temp;
}
double phi(int n, double t)
{
    int i;
    double temp;
    temp = 0.5;
   for (i = 1; i <= n; i++)
       temp *= (-t)/(i);
    return temp;
}
class psiPhi {
    int i;
    int j;
public:
    psiPhi(int i0, int j0):
        i(i0),
        j(j0)
    double operator() (double t)
        return psi(i, t)*phi(j, t);
    }
};
class psiF {
    int i;
```

```
public:
    psiF(int i0):
        i(i0)
    double operator() (double t)
        return psi(i, t)*f(t);
};
void inputMeshGranularity()
    cout << "Number of points along X axis: ";</pre>
    cin >> n0;
}
void solve()
    matrix A(n, n);
    vector f(n);
    long int i;
    long int j;
    for (i = 0; i < n; i++) {
        for (j = 0; j < n; j++)
            A[i][j] = integrate(a, b, psiPhi(i, j));
        A[i][i] += 1;
        f[i] = integrate(a, b, psiF(i));
    }
    c = calculate_inverse_matrix(A)*f;
}
double y(double t)
{
    int i;
    double temp;
    temp = 0;
    for (i = 0; i < n; i++)
        temp += c[i]*phi(i, t);
    return f(t)-temp;
}
void initialize()
    h = (b-a)/n0;
}
void output()
{
    long int i;
   double t;
```