

1 Testspezifikation

Projektname:	WebKids
Projektversion:	1.0
erstellt am:	
Testname:	Akzeptanztest01
Testebene:	
Testergebnis freigegeben am:	

Bearbeitungshinweis:

In der Testspezifikation werden alle Testfälle mit Ergebnissen beschrieben. Das Testprotokoll befindet sich am Ende.

Diese Spezifikation ist auf folgender Vorlage aufgebaut:

<https://www.google.de/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=7&ved=0ahUKEwjpvffvgPXMahVJ7BQKHb0CRgQFghaMAY&url=ftp%3A%2F%2Fwww.inf.fh-dortmund.de%2Fpub%2Fcontributors%2Fschlichtherle%2FLiteratur%2FVotr%25E4ge%2520SS%25202002%2F08%2520-%2520Testspezifikation.doc&usg=AFQjCNF2y7Yagwpf8siSCj7OjjbgPgHt7w&sig2=KWVHbz7i6hYr1DHEUSIU1g>

1.1 Testfälle

1.1.1 Login

Was: Login (intuitiv)

Wer: Beliebiger Anwender

Wann: Nach Implementierung der Anmeldung

Voraussetzungen: Anwender-Account ist erstellt (Accountname: Frodo Beutlin, Password: 123456, E-Mail: frodo@hobbiton.me)

Wie oft: Ein Mal

1.1.2 Navigation

1.1.2.1 Navigation zur Aufgabe

Was: Navigation zu Aufgabe (kindgerecht, intuitiv, visuell ansprechend)

Wer: Schüler-User

Wann: Nach Implementierung der Übersicht

Voraussetzung: Testaccount ist erstellt -> Login ist erfolgt (Accountname: Child0)

Wie: Tester versucht zu einer bestimmten Aufgabe zu gelangen

Wie oft: Drei Mal

1.1.2.2 Navigation in Aufgabe

Was: Navigation in der Aufgabe (Zurück/Hilfe) (kindgerecht, intuitiv, konsistent, visuell ansprechend)

Wer: Schüler-User

Wann: Nach Implementierung aller Aufgaben

Voraussetzung: Testaccount ist erstellt -> Login ist erfolgt (Accountname: Child0) -> Tester ist in Aufgabe angelangt

Wie: Tester versucht innerhalb einer Aufgabe zu navigieren, Tester versucht zurück in die Übersicht gelangen, Tester öffnet/schließt Hilfe

Wie oft: Ein Mal pro Aufgabentyp

1.1.2.3 Navigation allgemein

Was: Navigation allgemein (konsistent, verständlich, Aufgaben differenzierbar)

Wer: Schüler-User

Wann: Nach Implementierung der Übersicht

Voraussetzung: Testaccount ist erstellt -> Login ist erfolgt (Accountname: Child0)

Wie: Tester öffnet alle Aufgaben einmal (inkl. Hilfe)

Wie oft: Ein Mal

1.1.3 Aufgaben

1.1.3 Aufgabe lösen

Was: Aufgabe lösen (kindgerecht, intuitiv, konsistent, verständlich, visuell ansprechend)

Wer: Schüler-User

Wann: Nach Implementierung aller Aufgaben

Voraussetzung: Testaccount ist erstellt -> Login ist erfolgt (Accountname: Child0) -> Tester ist in Aufgabe gelangt

Wie: Tester versucht die Aufgabe zu lösen, Fehlversuche werden getestet, erfolgreiche Aufgabe wird getestet, Hilfe wird getestet

Wie oft: Ein Mal pro Aufgabentyp: Ein Mal erfolgreich, mindestens vier Mal mit Fehlversuchen

1.1.4 Statistik

1.1.4.1 Lehrer: Navigation in Statistik

Was: Navigation in der Statistik (für Lehrer intuitiv, konsistent, verständlich)

Wer: Lehrer-User

Wann: Nach Implementierung der Statistik und aller Aufgaben

Voraussetzung: Lehreraccount wurde erstellt, mehrere Schüleraccounts sind vorhanden, Testdaten sind vorhanden (Accountname Schüler: Child0, Child1, Child2; Accountname Lehrer: Teacher0, Password: root)

Wie: Tester navigiert durch die Übersicht, Tester wählt einzelne Schüler und deren Statistik aus, Tester springt in eine Aufgabe

Wie oft: Ein Mal

1.1.4.2 Eltern: Navigation in Statistik

Was: Navigation in der Statistik (für Eltern, intuitiv, konsistent, verständlich, visuell ansprechend)

Wer: Eltern-User

Wann: Nach Implementierung der Statistik und aller Aufgaben

Voraussetzung: Elternaccount wurde erstellt, entsprechender Schüleraccount ist vorhanden, Testdaten sind vorhanden (Accountname Schüler: Child0, Child1; Accountname Eltern: Child0, Child1, Password: Parent0, Parent1)

Wie: Tester navigiert durch die Statistik des Schülers, Tester springt in Aufgabe

Wie oft: Ein Mal für Child0, ein Mal für Child1

1.1.5 Verwaltung

1.1.5.1 Registrierung

Was: Registrierung eines Benutzers

Wer: Beliebiger Benutzer

Wann: Nach Implementierung der Registrierung

Voraussetzung: Keine (Accountname: Frodo Beutlin, Password: 123456, E-Mail: frodo@hobbiton.me)

Wie oft: Ein Mal

1.1.5.2 Passwort zurücksetzen

Was: Passwortrücksetzen für einen Benutzer

Wer: Beliebiger Benutzer

Wann: Nach Implementierung der Registrierung

Voraussetzung: Benutzer vorhanden (Accountname: Frodo Beutlin, Password: 123456, E-Mail: frodo@hobbiton.me)

Wie oft: Ein Mal

1.2 Ergebnisse der Testfälle

Nr.	Testfall	Eingabe/Parameter	Erwartung	Ergebnis
1	Login	Accountname: Testuser Password: test123, Nicht vorhandener Accountname/Passwort	Erfolgreicher Login, eventuelle Fehlerhinweise	Erfolgreich
2	Registrierung	Accountname: Testuser Password: test123, Fehlerhafte Eingaben	Erfolgreiche Registrierung, eventuelle Fehlerhinweise	Erfolgreich
3	Passwort zurücksetzen	Accountname: Testuser Password: test123 Neues Passwort: Test123, Fehlerhafte Eingaben	Erfolgreiche Änderung des Passwortes, eventuelle Fehlerhinweise	Erfolgreich
4	Navigation zur Aufgabe	Anklicken von Links	Keine fehlerhaften Verlinkungen	Erfolgreich
5	Navigation in Aufgabe	Anklicken von Links	Keine fehlerhaften Verlinkungen	Erfolgreich
6	Navigation allgemein	Anklicken von Links	Keine fehlerhaften Verlinkungen	Erfolgreich
7	Aufgabe lösen	Anklicken von Buttons, Eingabe von Zahlen	Überprüfung erfolgreich, Berechnung korrekt, Ergebnis wird angezeigt (erfolgreich/erfolglos)	Erfolgreich
8	Eltern: Navigation in der Statistik	Anklicken von Links	Keine fehlerhaften Verlinkungen	Erfolgreich

9	Lehrer: Navigation in der Statistik	Anklicken von Links	Keine fehlerhaften Verlinkungen	Erfolgreich
---	---	---------------------	------------------------------------	-------------