



Studienarbeit Web Development II

SS 2016 --- MC 4 + MI 4

Jürgen Heym

Studienarbeit 2016

- Software für Grundschule 1. Klasse --- Rechnen und Denken
 - Desktop / Mobile First / Tablet
 - Benutzeranmeldung
 - Spiel ? Nein, bitterer Ernst. Kindgerecht.
 - Feedback
 - sofort nach jeder bearbeiteten Teilaufgabe oder
 - am Ende der gesamten Aufgabe
 - Stoffauswahl
 - Addition / Subtraktion im Zahlenraum bis 10 und bis 20 und bis 100
 - Kombinatorik

Studienarbeit 2016

- Software für Grundschule 1. Klasse --- Rechnen und Denken
 - Team-Spezifika
 - pro Teammitglied einen anderen Aufgabentyp
 - Antworten
 - Zahleneingabe, auch als Bildschirmtastatur
 - Verschieben von graphischen Elementen
 - Spielverlauf frei wählbar
 - Zeit spielt keine Rolle
 - Fortschrittsanzeige ?
 - Lernfortschrittsbeobachtung ?

Studienarbeit 2016

- Software für Grundschule 1. Klasse --- Rechnen und Denken
 - Reaktion auf Lernfortschritt ?
 - Visualisierung von Mengen
 - Zielplattform: lx-lehre mit Apache und MySQL und PHP
 - Projektspeicherort: gitlab.hof-university.de
 - Auswertungen für Eltern / Lehrer
 - Rollen: Schüler / Lehrer / Admin / ...