Оптимизация параметров стратегий поиска объектов на море

Антон Ковшаров

Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики

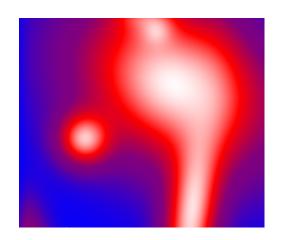
2 мая 2015 г.

Содержание

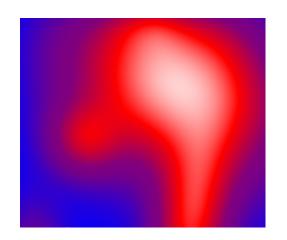
Постановка задачи

Симуляция эволюции распределения

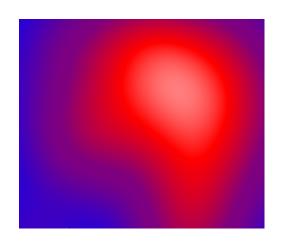
Алгоритм построения маршрута



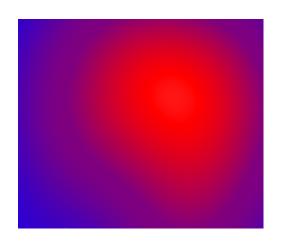
- Начальное распределение
 - Нормальное распределение
 - Равномерное распределиние
- ▶ Эволюция распределения (диффузия)



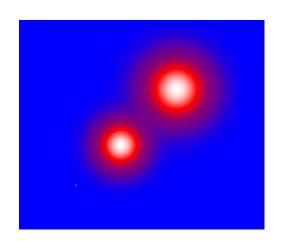
- Начальное распределение
 - Нормальное распределение
 - Равномерное распределиние
- Эволюция распределения (диффузия)



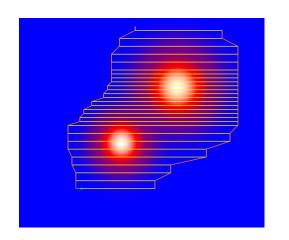
- Начальное распределение
 - Нормальное распределение
 - ▶ Равномерное распределиние
- Эволюция распределения (диффузия)



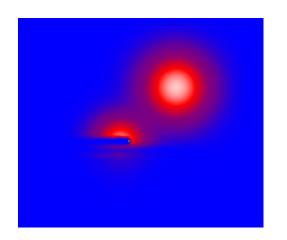
- ► Начальное распределение
 - Нормальное распределение
 - Равномерное распределиние
- Эволюция распределения (диффузия)



- ▶ Построение маршрута поиска объекта, основываясь на поле вероятности
- Симуляция прохождения маршрута

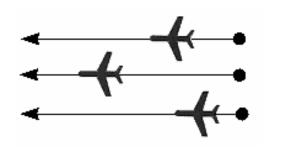


- ▶ Построение маршрута поиска объекта, основываясь на поле вероятности
- Симуляция прохождения маршрута

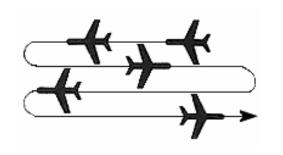


- Построение маршрута поиска объекта, основываясь на поле вероятности
- Симуляция прохождения маршрута

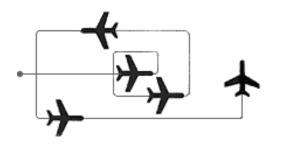
- "Заданный маршрут"
- ▶ "Гребенка"
- ► "Параллельное галсирование"
- ► "Расширяющийся квадрат"



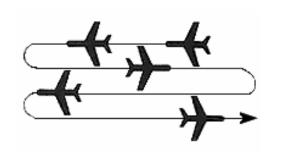
- "Заданный маршрут"
- ▶ "Гребенка"
- "Параллельное галсирование"
- ▶ "Расширяющийся квадрат"



- "Заданный маршрут"
- ▶ "Гребенка"
- "Параллельное галсирование"
- ▶ "Расширяющийся квадрат"



- "Заданный маршрут"
- ▶ "Гребенка"
- ► "Параллельное галсирование"
- "Расширяющийся квадрат"



- "Заданный маршрут"
- ▶ "Гребенка"
- "Параллельное галсирование"
- "Расширяющийся квадрат"

Распределение вероятности

- частица гипотеза положения объекта поиска
- перемещение частиц с течением времени
- сбор частиц средством поиска
- больше собранных частиц больше вероятность обнаружить объект

- частица гипотеза положения объекта поиска
- ▶ перемещение частиц с течением времени
- сбор частиц средством поиска
- больше собранных частиц больше вероятность обнаружить объект

- частица гипотеза положения объекта поиска
- перемещение частиц с течением времени
- сбор частиц средством поиска
- больше собранных частиц больше вероятность обнаружить объект

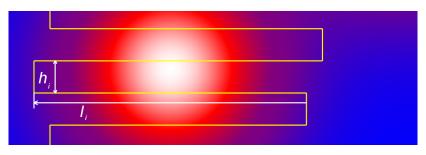
- частица гипотеза положения объекта поиска
- перемещение частиц с течением времени
- сбор частиц средством поиска
- больше собранных частиц больше вероятность обнаружить объект

- частица гипотеза положения объекта поиска
- перемещение частиц с течением времени
- сбор частиц средством поиска
- ▶ больше собранных частиц больше вероятность обнаружить объект

Входные данные

- t время поиска
- ▶ A_{t0} матрица начального распределения
- $lacktriangleright f(A_t,\Delta t)=A_{t+\Delta t}$ функция изменения распределения
- ▶ geom геометрия района поиска
- ▶ p₀ начальное положение средства поиска
- I прямая задающая направление галсирования
- ▶ v скорость средства поиска
- ightharpoonup B матрица вероятности обнаружения средством поиска (для простоты обнаружение в круге радиуса r с вероятностью 1)

Выходные данные



- ▶ I_i проекция i-го галса на прямую I
- $lacktriangleright h_i$ разница между галсом i и i+1
- S_{res} доля собранных частиц от начального распределения

Задача

Построить маршрут максимизирующий S_{res}

Содержание

Постановка задачи

Симуляция эволюции распределения

Алгоритм построения маршрута

Диффузия

Да, диффузия там взякая делается, все классно

Содержание

Постановка задачи

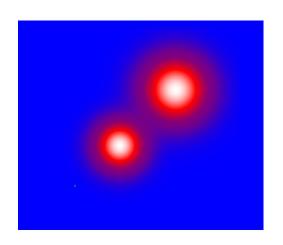
Симуляция эволюции распределения

Алгоритм построения маршрута

↓ Алгоритм построения маршрута

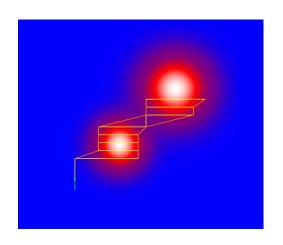
Глобальный алгоритм

Здесь нужно написать описание динамики за пятую степень

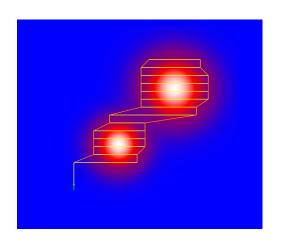


исходное распределение

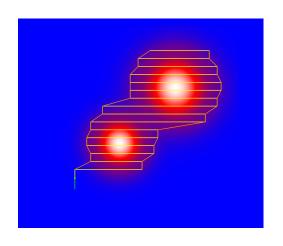
- ► l час
- 2 часа
- ▶ 3 часа
- 4 часа
- ▶ 8 часов
- ▶ 16 часов



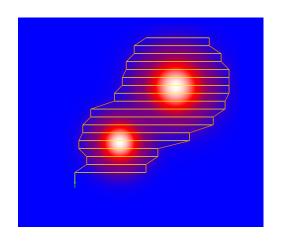
- исходное распределение
- ▶ 1 час
- 2 часа
- ▶ 3 часа
- 4 часа
- 8 часов
- ▶ 16 часов



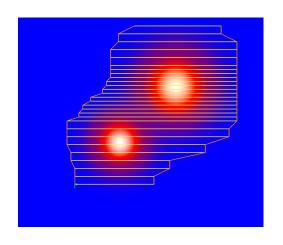
- исходное распределение
- ▶ 1 час
- 2 часа
- ▶ 3 часа
- 4 часа
- ▶ 8 часов
- ▶ 16 часов



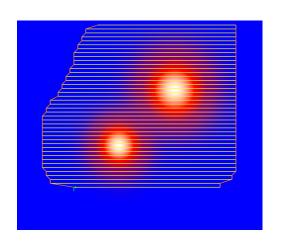
- исходное распределение
 - 1 час
- ▶ 2 часа
- ▶ 3 часа
 - 4 часа
- ▶ 8 часов
- ▶ 16 часов



- исходное распределение
- 1 час
- 2 часа
- ▶ 3 час
- 4 часа
- > 8 часов
- 16 часов

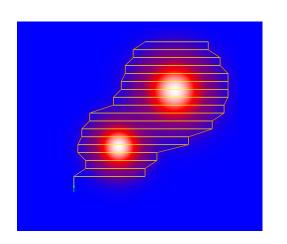


- исходное распределение
- 1 час
- ▶ 2 часа
- ▶ 3 часа
- 4 часа
- 8 часов
- ▶ 16 часов



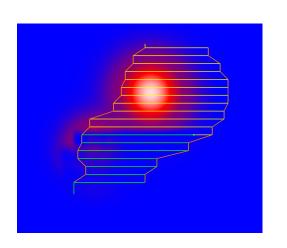
- исходное распределение
- 1 час
- > 2 часа
- З часа
- ▶ 4 часа
- ▶ 8 часов
- ▶ 16 часов

Корректировка построенного пути



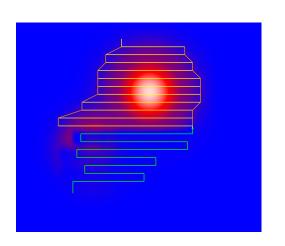
- изначально построенный путь
- ▶ со временем путь устарел
- ▶ перестроим путь

Корректировка построенного пути



- изначально построенный путь
- ▶ со временем путь устарел
- ▶ перестроим путы

Корректировка построенного пути



- изначально построенный путь
- ▶ со временем путь устарел
- ▶ перестроим путь