

## Ковшаров Антон Павлович

«Исследование зависимости вероятности ошибки на блок от спектра графа Таннера для МППЧ-кодов»

Научный руководитель: докт. техн. наук, проф. Кудряшов Борис Давидович

Кафедра КТ



## Оглавление

- 1. Цели работы
- 2. Общие понятия
- 3. Алгоритм подсчета спектра
- 4. Экспериментальные исследования
- 5. Выводы

- ▶ Проверить гипотезу зависимости эффективности итеративного декодирования от числа коротких циклов
- Разработать алгоритм подсчета спектра (числа циклов определенной длины) графа Таннера

Линейный (n,k) код

G — порождающая матрица

*H* – проверочная матрица

 $G \cdot H^T = 0$  – проверка на четность

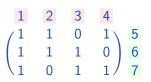
МППЧ-код – код с малой плотностью проверок на четность (мало единиц в H)

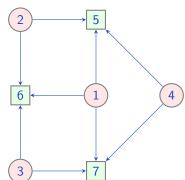
Пример

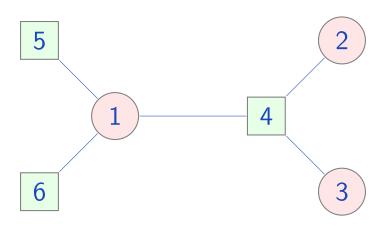
$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

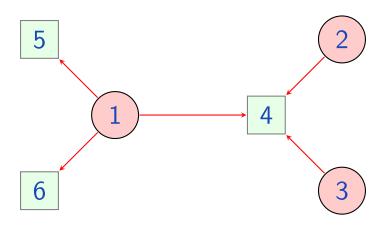
$$H = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

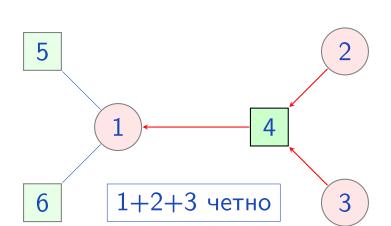
- Символьный узел кодовый символ
- Проверочный узел проверка на четность
- ▶ Линия между если символ состоит в проверке

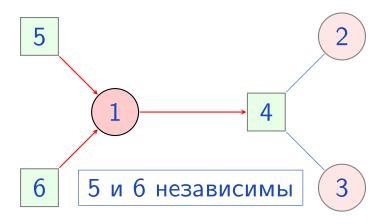


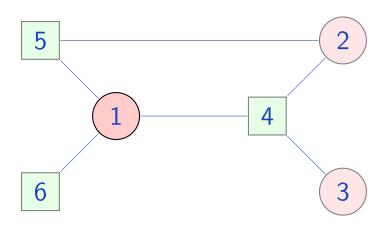


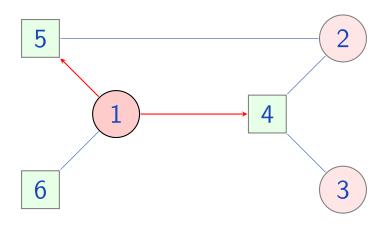


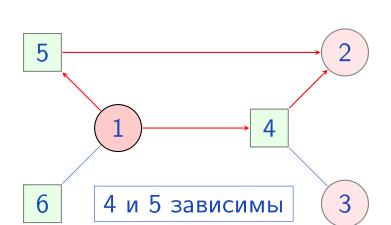


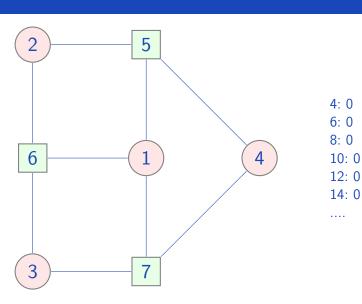


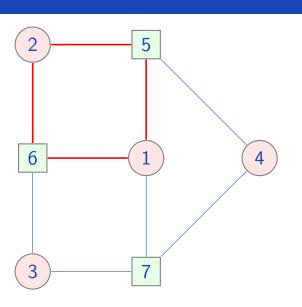










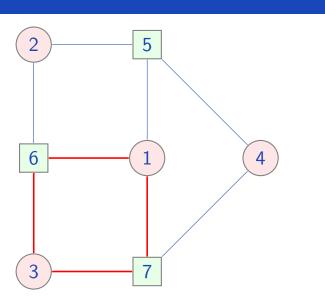


4: 1 6: 0

8: 0

10: 0

12: 0 14: 0

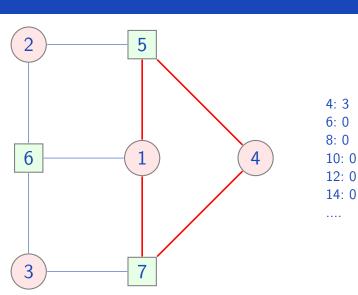


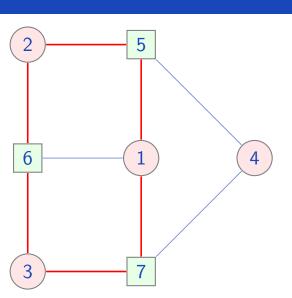
4: 2

6: 0 8: 0

10: 0

12: 0 14: 0



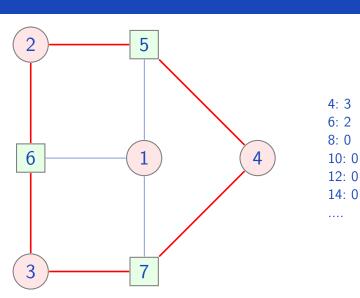


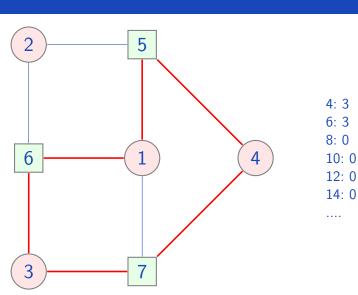
4: 3

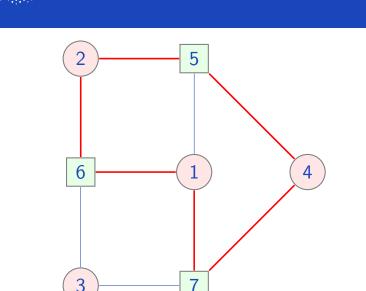
6: 1 8: 0

10: 0

12: 0 14: 0



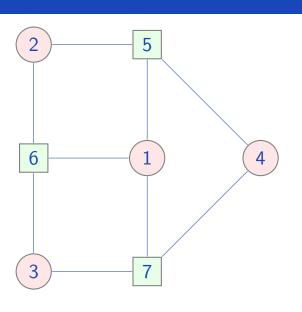




4: 3 6: 4

8: 0 10: 0

10. 0 12: 0 14: 0

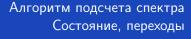


4: 3

6: 4 8: 6

10: 12

12: 29 14: 48



## университет итмо

2!



## Алгоритм подсчета спектра Симметрии, обращение Мебиуса

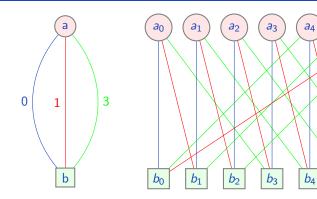
3!

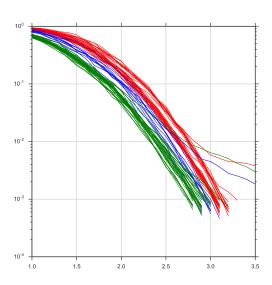
*a*<sub>5</sub>

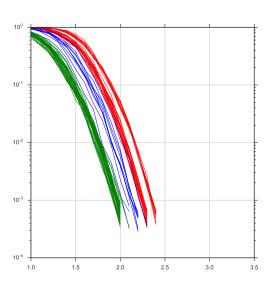
*b*<sub>5</sub>

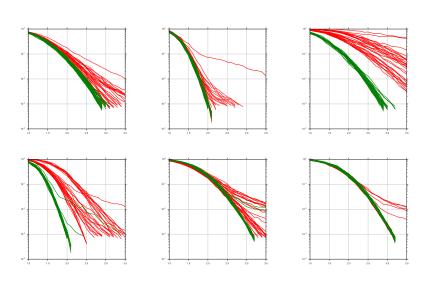
*a*<sub>6</sub>

*b*<sub>6</sub>









- Получены экспериментальные доказательства обратной зависимости между количеством коротких циклов и вероятностью ошибки на блок для различных ансамблей кодов
- Разработан вычислительно эффективный алгоритм подсчета спектра графа Таннера, который может быть использован для ускорения отбора кодов