

Go

Создано системой Doxygen 1.8.11

Оглавление

1	Алфавитный указатель классов	1
1.1	Классы	1
2	Классы	3
2.1	Класс GoEngineInterface	3
2.1.1	Подробное описание	3

Глава 1

Алфавитный указатель классов

1.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

GoEngineInterface	
Интерфейс предоставляемый движком приложению	3

Глава 2

Классы

2.1 Класс GoEngineInterface

Интерфейс предоставляемый движком приложению

```
#include <GoEngineInterface.h>
```

Открытые члены

- void `startNewGame` ()
Начать новую игру
- void `loadGame` ()
Загрузить игру
- void `putStone` (PlayerColor color, LiteralCoordinate x, int y)
Положить камень в выбранный пункт
- void `check` (PlayerColor color)
Пропустить ход

2.1.1 Подробное описание

Интерфейс предоставляемый движком приложению

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- D:/Files/Go/sources/Go/GoEngine/GoEngineInterface.h

