

Go

Создано системой Doxygen 1.8.11



# Оглавление



# Глава 1

## Алфавитный указатель классов

### 1.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

[GoEngineInterface](#)

Класс, предоставляющий интерфейс движка приложению . . . . . ??



## Глава 2

# Классы

### 2.1 Класс GoEngineInterface

Класс, предоставляющий интерфейс движка приложению

```
#include <GoEngineInterface.h>
```

Открытые члены

- void [startNewGame](#) ()  
Начать новую игру
- void [loadGame](#) ()  
Загрузить игру
- void [putStone](#) (PlayerColor color, LiteralCoordinate x, int y)  
Положить камень в выбранный пункт
- void [check](#) (PlayerColor color)  
Пропустить ход

#### 2.1.1 Подробное описание

Класс, предоставляющий интерфейс движка приложению

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- D:/Files/Go/sources/Go/GoEngine/GoEngineInterface.h

