

Go

Создано системой Doxygen 1.8.11



# Оглавление



## Глава 1

# Алфавитный указатель классов

### 1.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

[GoEngineInterface](#)

Класс, предоставляющий интерфейс движка приложению . . . . . ??



## Глава 2

# Классы

### 2.1 Класс GoEngineInterface

Класс, предоставляющий интерфейс движка приложению

```
#include <GoEngineInterface.h>
```

Открытые члены

- void **startGame** (std::string config=0, int size=0, Rules rules=JAPANESE, bool isNigiri=true)  
Начать игру.
- void **putStone** (PlayerColor color, LiteralCoordinate x, int y)  
Положить камень в выбранный пункт
- void **pass** (PlayerColor color)  
Пропустить ход
- void **resign** (PlayerColor color)  
Сдаться

#### 2.1.1 Подробное описание

Класс, предоставляющий интерфейс движка приложению

#### 2.1.2 Методы

2.1.2.1 void GoEngineInterface::startGame ( std::string config = 0, int size = 0, Rules rules = JAPANESE, bool isNigiri = true )

Начать игру.

Метод, позволяющий начать игру в соответствии с параметрами, которые задаются его аргументами.

Аргументы

config	Конфиг
--------	--------

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- D:/Files/Go/sources/Go/GoEngine/GoEngineInterface.h