**Техническое описание проекта по курсу ООАД**

**FridgeMate**

**Студенты ФИТ НГУ**

**Лукиша А.Р.**

**группа 22204**

**Версия 1.0.1**

**Содержание**

[**1. Введение 4**](#_30j0zll)

[1.1 Цель 4](#_hw6z2mkl4cb1)

[1.2 Область действия 4](#_xps1qvimnb22)

[1.3 Определения и сокращения](#_wj3mpb6q1u68) [4](#_c7mda8xkj4tk)

[1.4 Краткое описание 5](#_e3mvm77ifx32)

[**2. Предметная область проекта 6**](#_1t3h5sf)

[2.1 Существующие проблемы 6](#_fcxjdtmyuks8)

[2.2 Предполагаемое решение 7](#_bitn3k232nuc)

[**3. Требования к программному решению 7**](#)

[3.1 Роли 7](#_5ikmyz4b1q3s)

[3.2 Функциональные требования для роли Неавторизованный пользователь 7](#_ccuq8hi0kq07)

[3.2.1 Просмотр главной страницы 7](#_vcn69scphiyh)

[3.2.2 Регистрация 8](#_gk8cta7fvr1j)

[3.2.3 Вход в аккаунт 8](#)

[3.3 Функциональные требования для роли Авторизованный пользователь 9](#_xqur6j3dghe3)

[3.3.1 Просмотр главной страницы 9](#_r2q23qmyey8f)

[3.3.2 Просмотр каталога рецептов 10](#_nsc6p0rkbpkk)

[3.3.3 Просмотр конкретного рецепта 10](#_n362wfonlz94)

[3.3.4 Добавление продуктов в холодильник 10](#_ilpcerjxl73x)

[3.3.5 Уведомление о скором истечении срока годности продукта 11](#_pg8f24lxg6cj)

[3.3.6 Удаление продуктов из холодильника 11](#_dx39vzspdz8x)

[3.3.7 Формирование списка покупок 12](#_kgiw8rci8k1w)

[3.3.8 Управление бюджетом на продукты 12](#_9kzaj28ilrjb)

[3.3.9 Планирование рациона 13](#_t7zp60m6xu5x)

[3.3.10 Просмотр холодильника 13](#_m8rldyilo3s3)

[3.4 Нефункциональные требования 13](#_3j2qqm3)

[**4. Обзор архитектуры 14**](#)

[4.1 Компонентная модель системы 14](#_s3apfo3f7nlz)

[4.2 Основные микросервисы 15](#_hshh9wj72yla)

[4.2.1 Компонент 1: Сервис управления продуктами 15](#_ulu5fy4vg948)

[4.2.2 Компонент 2: Сервис рекомендаций 16](#_wdsw9crdia21)

[4.2.3 Компонент 3: Сервис рецептов 16](#_6qua1rnodc12)

[4.2.4 Компонент 4: Сервис уведомлений 16](#_wcfojsys4grb)

[4.2.5 Компонент 5: Сервис управление бюджетом 17](#_ve76ujb7dc4y)

[4.2.6 Компонент 6: Сервис управление пользователями 17](#_71eh5jevy65d)

[4.3 Компоненты сторонних производителей 18](#_ua2r188mxvju)

[4.4 Схема развертывания приложения 18](#_t95afjbkxts7)

[**5. Допущения и ограничения 18**](#)

[5.1 Допущения 18](#_3as4poj)

[5.1.1 Доступ к интернету 18](#_93v67z6z9fna)

[5.1.2 Интуитивный интерфейс 19](#_5h7j9b73rssg)

[5.1.3 Базовые компьютерные навыки 19](#_1bxlaqpfm2je)

[5.2 Ограничения 20](#_giix165ctskf)

[5.2.1 Ограниченная мобильная поддержка 20](#_qsstsg5v5mq)

[5.2.2 Безопасность данных 20](#_8p9afzn2as)

[5.2.3 Ограничения по времени 20](#_a0y2tniaz950)

[5.2.4 Потеря интереса пользователей 20](#_6ze6aso0658f)

[**6. Известные проблемы 20**](#_1pxezwc)

[6.1 Невысокая производительность приложения 21](#_ljoopihgp9ol)

[Уровень 21](#_xg6rd59xe008)

[6.2 Уведомления 21](#_hsf2lr6w80gj)

[Уровень 21](#_ortmf9xnfeax)

[6.3 Консистентность данных 21](#_53fmj8xr2xyv)

[Уровень 21](#_v42vupsjpntw)

[Лист регистрации изменений 22](#_nlbjlajenjvh)

[**Приложение 24**](#_ovhs2erb6o4f)

**Техническое описание проекта по курсу ООАиД**

# **Введение**

## Цель

Данный документ представляет собой техническое описание проекта *FridgeMate* и содержит основные требования к разрабатываемой в рамках проекта программной системе и описание архитектуры программного решения.

## Область действия

Документ разработан в рамках проекта *FridgeMate* на основе стандартного шаблона и предназначен для использования студентами НГУ.

## Определения и сокращения

**Таблица 1: Определения и сокращения**

| **Термин** | **Описание** |
| --- | --- |
| FridgeMate | Веб-приложение для управления продуктами питания, отслеживания сроков годности и получения рецептов на основе имеющихся продуктов. |
| **RESTful API** | Интерфейс для взаимодействия с ресурсами через веб-протоколы, используя принципы REST для обмена данными между клиентом и сервером. |
| Авторизация | Процесс проверки прав доступа пользователя к определенным ресурсам или функциям системы после его идентификации. |
| **Микросервисная архитектура** | Архитектурный стиль, который структурирует приложение как набор небольших независимых сервисов, каждый из которых выполняет определенную функцию. |
| **PostgreSQL** | Объектно-реляционная система управления базами данных, используемая для хранения и управления данными приложения, включая продукты и рецепты. |
| **Spring Boot** | Фреймворк для создания микросервисов на Java, который упрощает настройку и развертывание приложений. |
| **Docker** | Платформа для контейнеризации приложений, позволяющая упрощать их развертывание, управление зависимостями и изоляцию окружений. |
| **Redis** | Резидентная система управления базами данных класса NoSQL, работающая со структурами данных типа «ключ — значение». Используется как для баз данных, так и для реализации кэшей, брокеров сообщений. |
| **Нейронные сети (AI)** | Алгоритмы, которые используются для анализа данных и генерации рекомендаций на основе имеющихся продуктов и предпочтений пользователей. |
| **Swagger** | Инструмент для подготовки документации к API и проведения тестов API. Он позволяет программистам, техническим писателям и тестировщикам быстрее создавать, описывать и проверять программный интерфейс. |
| **Рекомендательная система** | Механизм, который анализирует данные о пользователях и их предпочтениях для предложения блюд и оптимальных решений на основе доступных продуктов. |
| **API Gateway** | Компонент, который управляет запросами к микро-сервисам, обеспечивая маршрутизацию, агрегацию и аутентификацию. |
| **React.js и React Native** | JavaScript-библиотека для создания пользовательских интерфейсов, позволяющая разрабатывать интерактивные и отзывчивые веб-приложения и фреймворк для разработки кроссплатформенных мобильных приложений с использованием React. |
| **Hibernate** | Фреймворк для работы с объектно-реляционным отображением (ORM) в Java, который упрощает взаимодействие с базами данных через JPA (Java Persistence API). |
| **JPA (Java Persistence API)** | Спецификация для управления постоянством данных в Java, позволяющая разработчикам работать с базами данных, используя объектно-ориентированный подход. |
| **PyTorch** | Фреймворк для глубокого обучения с открытым исходным кодом, используемый для разработки и обучения нейронных сетей, предоставляющий динамическое вычислительное график. |
| **HTTP (Hypertext Transfer Protocol)** | Протокол, используемый для передачи данных по сети, который обеспечивает обмен информацией между клиентом и сервером в веб-приложениях. |
| **HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure)** | Безопасная версия HTTP, обеспечивающая защищенную передачу данных между клиентом и сервером с использованием шифрования, что предотвращает перехват информации. |

## Краткое описание

FridgeMate — это веб-приложение с интеграцией в мобильные устройства, созданное для управления продуктами питания и оптимизации их использования, ориентированное на людей с ограниченным бюджетом. Основной целевой аудиторией продукта предполагаются студенты вузов. Оно включает функционал отслеживания покупок, установления сроков годности, предложения рецептов на основе имеющихся ингредиентов, а также предоставляет рекомендации по сбалансированному питанию и управлению бюджетом на продукты.

# **Предметная область проекта**

Приложения управления продуктами питания и рационализацией их использования с акцентом на планирование бюджета и здорового питания. Проект направлен на решение проблем, связанных с отслеживанием покупок, сроков годности продуктов и оптимизацией использования имеющихся ресурсов для составления рационов, что особенно актуально для студентов и людей с ограниченным бюджетом.

## Существующие проблемы

1. *Сложности в планировании питания на ограниченный бюджет*
2. **Проблема:** Студенты и люди с ограниченными средствами часто не могут эффективно планировать свое питание в условиях жесткого бюджета, что приводит к ненужным расходам.
3. **Источник проблемы:** Ограниченные знания о том, как оптимально использовать продукты и составлять рацион на основе имеющихся ингредиентов.
4. **Решение:** FridgeMate предлагает персонализированные рецепты и советы по управлению бюджетом, которые учитывают имеющиеся продукты и финансовые ограничения пользователя.
5. *Недостаток инструментов для поддержания сбалансированного питания в условиях ограниченного бюджета и времени*
   1. **Проблема:** В условиях ограниченного времени и бюджета люди часто выбирают менее полезные продукты, что негативно сказывается на их здоровье.
   2. **Источник проблемы:** Мало инструментов, которые помогают быстро и удобно планировать сбалансированное питание.
   3. **Решение:** FridgeMate предоставляет рекомендации по сбалансированному питанию (рецепты блюд), исходя из имеющихся ингредиентов и бюджета, что помогает пользователям придерживаться здорового рациона без дополнительных расходов.
6. *Отсутствие платформ для управления продуктами с интеграцией мобильных устройств*
7. **Проблема:** Многие приложения либо ограничиваются функциями списка покупок, либо не предоставляют комплексного подхода к управлению продуктами.
8. **Источник проблемы:** Люди часто не видят необходимости или не обладают инструментами для отслеживания сроков годности и рационального использования продуктов.
9. **Решение:** FridgeMate предлагает интеграцию с мобильными устройствами для легкого отслеживания покупок и сроков годности, а также рекомендации по использованию продуктов, чтобы минимизировать расходы.

## **Предполагаемое решение**

Мы разрабатываем веб-приложение FridgeMate, которое поможет пользователям оптимизировать использование продуктов питания. Оно будет включать в себя функции для отслеживания покупок, управления сроками годности, предоставления рецептов на основе имеющихся ингредиентов и рекомендаций по питанию, а также инструменты для управления бюджетом. FridgeMate обеспечит удобный, современный интерфейс и интеграцию с мобильными устройствами, что делает его незаменимым помощником для студентов и людей с ограниченным бюджетом.

# **Требования к программному решению**

Данный раздел описывает требования к программной системе, разрабатываемой в рамках проекта FridgeMate*.*

## **Роли**

Роль - это что-то (например: другая система) или кто-то (например: человек) вне системы, которые взаимодействуют с ней. В предлагаемой к разработке системе идентифицированы следующие роли:

* **Неавторизованный пользователь** - не имеет доступа к основному контенту.
* **Авторизованный пользователь** – может использовать основной функционал приложения имеет полный доступ к контенту.

## Функциональные требования для роли Неавторизованный пользователь

### Просмотр главной страницы

**Акторы:** Неавторизованный пользователь / Авторизованный пользователь

**Цель:** Просмотреть основное содержимое приложения, включая ключевые разделы

**Предусловие:** Приложение открыто, пользователь находится на главной странице

**Триггер:** Открытие приложения

**Сценарии:**

**Основной сценарий:**

* Пользователь открывает приложение и видит главную страницу.
* На странице отображаются основные функции приложения «Регистрация» и «Вход».
* Пользователь может выбрать регистрацию или вход в систему для получения доступа к полному функционалу.

**Альтернативный сценарий:**

* Пользователь открывает приложение.
* Пользователь закрывает приложение.

### Регистрация

**Акторы:** Неавторизованный пользователь

**Цель:** создание учетной записи, чтобы стать авторизованным пользователем

**Предусловие:** открыто главное страница (Пользователь находится на странице, которая доступна для неавторизованного пользователя)

**Триггер:** нажатие кнопки «Регистрация», которая находится в левом верхнем углу

**Сценарии:**

**Основной сценарий:**

* Пользователь находится на главной странице.
* Пользователь нажимает кнопку «Регистрация».
* Открывается страница создания учетной записи.
* Перед пользователем появляется форма для регистрации с полями для ввода имени пользователя, электронной почты, пароля и подтверждения пароля.
* Пользователь заполняет все поля и нажимает кнопку для завершения регистрации.
* Если регистрация прошла успешно, пользователю выводится сообщение с просьбой подтвердить почту.
* Пользователь подтверждает электронную почту через ссылку, отправленную на указанную почту.
* Пользователь входит в созданный аккаунт и попадает на главную страницу приложения.

**Альтернативный сценарий:**

* Пользователь находится на главной странице.
* Пользователь нажимает на кнопку «Регистрация».
* Открывается страница создания учетной записи.
* Перед пользователем отображаются кнопки для регистрации через социальные сети (например, Gmail), а также поля для ввода стандартных данных.
* Пользователь выбирает регистрацию через соцсеть.
* Если у пользователя есть учетная запись в выбранной соцсети, и она не связана с уже существующей записью в системе FridgeMate, регистрация происходит автоматически.
* Пользователь входит в зарегистрированный аккаунт и переходит на главную страницу приложения.

### Вход в аккаунт

**Акторы:** Неавторизованный пользователь

**Цель:** Войти в учетную запись для управления продуктами или получения рекомендаций

**Предусловие:** Открыта главная страница или доступная для неавторизованного пользователя страница

**Триггер:** Нажатие на кнопку «Вход» в левом верхнем углу

**Сценарии:**

**Основной сценарий:**

* Пользователь находится на главной странице.
* Пользователь нажимает кнопку «Вход».
* Открывается страница для входа в учетную запись.
* Перед пользователем появляются поля для ввода электронной почты или имени пользователя и пароля.
* Пользователь вводит данные и нажимает кнопку для входа.
* Если данные введены верно, пользователь входит в учетную запись и попадает на главную страницу приложения.

**Альтернативный сценарий:**

* Пользователь находится на главной странице.
* Пользователь нажимает кнопку «Вход».
* Открывается страница для входа.
* Пользователь выбирает вход через социальную сеть (например, Gmail).
* Если учетная запись в соцсети связана с учетной записью в FridgeMate, пользователь автоматически входит в систему.

## **Функциональные требования для роли** Авторизованный пользователь

### Просмотр главной страницы

**Акторы:** Неавторизованный пользователь / Авторизованный пользователь

**Цель:** Просмотреть основное содержимое приложения, включая ключевые разделы

**Предусловие:** Приложение открыто, пользователь находится на главной странице

**Триггер:** Открытие приложения

**Сценарии:**

**Основной сценарий:**

* Авторизованный пользователь открывает приложение и видит главную страницу.
* На странице отображаются основные разделы: «Холодильник», «Список покупок», «Рецепты», «Управления бюджетом», а также уведомления (например, о продуктах с истекающим сроком годности)..
* Пользователь может перейти в любой из разделов через основную навигацию.
* Пользователю также могут быть предложены рецепты, основанные на имеющихся продуктах.

**Альтернативный сценарий:**

* Пользователь открывает приложение.
* Пользователь закрывает приложение.

### Просмотр каталога рецептов

**Акторы:** Авторизованный пользователь

**Цель:** Изучение доступных рецептов для приготовления блюд на основе имеющихся ингредиентов

**Предусловие:** Открыта главная страница приложения

**Триггер:** Открытие раздела «Каталог рецептов»

**Сценарии:**

**Основной сценарий:**

* Пользователь с главной страницы заходит в раздел «Каталог рецептов».
* Перед пользователем открывается список рецептов, отсортированных по доступным ингредиентам или категориям (например, "Завтраки", "Обеды").
* Пользователь может просматривать рецепты, сортировать их по времени приготовления или предпочтениям.

### Просмотр конкретного рецепта

**Акторы:** Авторизованный пользователь

**Цель:** Ознакомление с рецептом для приготовления блюд

**Предусловие:** Пользователь открыл каталог рецептов или ввел название блюда в строку поиска

**Триггер:** Пользователь нажимает на название рецепта

**Сценарии:**

**Основной сценарий:**

* Пользователь находится в каталоге рецептов или ввел название блюда в поиск.
* Пользователь выбирает рецепт, нажав на его название.
* Открывается страница с подробной информацией о рецепте, включающая шаги приготовления, время готовки, список ингредиентов.

**Альтернативный сценарий:**

* Пользователь переходит по прямой ссылке на страницу рецепта, не используя каталог.

### Добавление продуктов в холодильник

**Акторы:** Авторизованный пользователь

**Цель:** Добавить продукт в личный список продуктов в холодильнике

**Предусловие:** Пользователь авторизован в системе и находится на главной странице приложения

**Триггер:** Нажатие на кнопку «Добавить продукт» или «Приобрёл» в разделе списка покупок.

**Сценарии:**

**Основной сценарий:**

* Пользователь нажимает кнопку «Добавить продукт».
* Открывается форма с полями для ввода информации о продукте (название, количество, срок годности, категория продукта).
* Пользователь заполняет поля и нажимает кнопку «Сохранить».
* Продукт добавляется в список «Холодильник», и пользователь видит обновленный список с добавленным продуктом.

**Альтернативный сценарий:**

* Пользователь сканирует штрих-код продукта с помощью мобильного устройства.
* Приложение автоматически заполняет информацию о продукте на основе базы данных.
* Пользователь подтверждает данные или вносит изменения и добавляет продукт в холодильник.

### Уведомление о скором истечении срока годности продукта

**Акторы:** Авторизованный пользователь

**Цель:** Получить уведомление о продуктах в разделе «Уведомления», срок годности которых скоро истекает

**Предусловие:** Продукты были ранее добавлены в список «Холодильник»

**Триггер:** Истечение определенного времени до окончания срока годности продукта

**Сценарии:**

**Основной сценарий:**

* Пользователь добавил продукт с указанием срока годности.
* Приложение отслеживает срок годности продукта.
* За несколько дней до истечения срока годности продукта пользователь получает уведомление (push-уведомление) с напоминанием об истечении срока.
* Пользователь может увидеть список продуктов с истекающим сроком годности в разделе «Мои продукты».

### Удаление продуктов из холодильника

**Акторы:** Авторизованный пользователь

**Цель:** Удалить продукт из личного списока продуктов в холодильнике

**Предусловие:** Продукты были ранее добавлены в список «Холодильник»

**Триггер:** Нажатие на кнопку «Удалить продукт»

**Сценарии:**

**Основной сценарий:**

* Пользователь нажимает кнопку «Удалить продукт».
* Продукт удаляется из списка «Холодильник», и пользователь видит обновленный список без данного продукта.

**Альтернативный сценарий:**

* Срок годности продукта истекает.
* Продукт удаляется из списка «Холодильник», и пользователь видит обновленный список без данного продукта.

### Формирование списка покупок

**Акторы:** Авторизованный пользователь

**Цель:** Создать список продуктов для покупки на основе текущего запаса и рецептов

**Предусловие:** Пользователь авторизован

**Триггер:** Пользователь открывает раздел «Список покупок»

**Сценарии:**

**Основной сценарий:**

* Пользователь из главной страницы переходит в раздел «Список покупок».
* Приложение предлагает рекомендации по продуктам для покупки на основе имеющихся запасов и рецептов, которые пользователь хотел бы приготовить.
* Пользователь может вручную добавить продукты в список покупок или выбрать из предложенного списка.
* Список сохраняется, и пользователь может его использовать при посещении магазина (например, с помощью мобильного приложения).
* При нажатии кнопки «Приобрёл» пользователь осуществляет переход к сценарию «Добавление продуктов в холодильник».

**Альтернативный сценарий:**

* Приложение автоматически создает список покупок на основе продуктов, срок годности которых истекает, и доступных рецептов, которые можно приготовить.
* Пользователь может редактировать список перед покупкой.

### Управление бюджетом на продукты

**Акторы:** Авторизованный пользователь

**Цель:** Управлять и отслеживать затраты на продукты

**Предусловие:** Пользователь авторизован и регулярно добавляет продукты в приложение

**Триггер:** Пользователь открывает раздел «Управления бюджетом»

**Сценарии:**

**Основной сценарий:**

* Пользователь из главной страницы переходит в раздел «Управления бюджетом».
* Пользователь вводит информацию о покупках продуктов, включая цену и количество.
* Приложение предлагает рекомендации по продуктам для покупки на основе имеющихся запасов и рецептов, которые пользователь хотел бы приготовить.
* Пользователь получает рекомендации по оптимизации покупок на основе проанализированных данных.

**Альтернативный сценарий:**

* Пользователь может настроить ежемесячный бюджет на продукты.
* Приложение отслеживает, как пользователь укладывается в бюджет, и отправляет push-уведомления о том, когда расходы приближаются к установленному лимиту.

### Планирование рациона

**Акторы:** Авторизованный пользователь

**Цель:** Запланировать рацион на неделю или месяц

**Предусловие:** Пользователь авторизован и ввел свои предпочтения

**Триггер:** Пользователь открывает раздел «Планирование рациона»

**Сценарии:**

**Основной сценарий:**

* Пользователь из главной страницы переходит в раздел «Планирование рациона».
* Приложение предлагает пользователю выбрать рецепты для каждого дня недели на основе доступных ингредиентов и предпочтений.
* Пользователь может настроить план, добавив или удалив блюда, и утвердить план на неделю.
* Приложение автоматически создает список покупок на основе запланированных рецептов и недостающих ингредиентов.

### Просмотр холодильника

**Акторы:** Авторизованный пользователь

**Цель:** Посмотреть текущий список продуктов, находящихся в холодильнике

**Предусловие:** Пользователь авторизован

**Триггер:** Пользователь открывает раздел «Холодильник»

**Сценарии:**

**Основной сценарий:**

* Пользователь авторизован и находится на главной странице приложения.
* Пользователь переходит в раздел «Холодильник».
* Приложение отображает список продуктов, находящихся в холодильнике.
* Пользователь видит информацию о каждом продукте, включая название, количество, категорию и срок годности.
* Пользователь может отсортировать продукты по категориям или сроку годности.
* Пользователь может добавить и удалить продукты находящиеся в холодильнике.

## Нефункциональные требования

1. *Производительность*

*a.* ***Время отклика системы:*** *Приложение должно обеспечивать быструю загрузку страниц, функций управления продуктами и предложений рецептов для удобного и плавного пользовательского опыта.*

*b.* ***Обработка задач:*** *Все процессы, включая расчет рецептов и уведомления о сроках годности, должны обрабатываться быстро, чтобы минимизировать задержки и не вызывать дискомфорта у пользователей.*

1. *Масштабируемость*

*a.* ***Гибкость при росте:*** *Система должна быть способна обрабатывать увеличение количества пользователей, особенно при масштабировании до нескольких тысяч студентов и поддерживать их активность без снижения производительности.*

1. *Ограничения по используемым компонентам*

*a****. Ограничения по объему данных:*** *Приложение должно эффективно работать с ограниченными объемами данных (например, поддержка до 1000 пользователей на начальных этапах и до определенного количества продуктов, рецептов и уведомлений).*

*b.* ***Минимальные серверные требования:*** *Приложение должно работать на сервере с минимальными требованиями к ресурсам для снижения стоимости поддержки и обеспечения надежной работы.*

1. *Удобство использования*

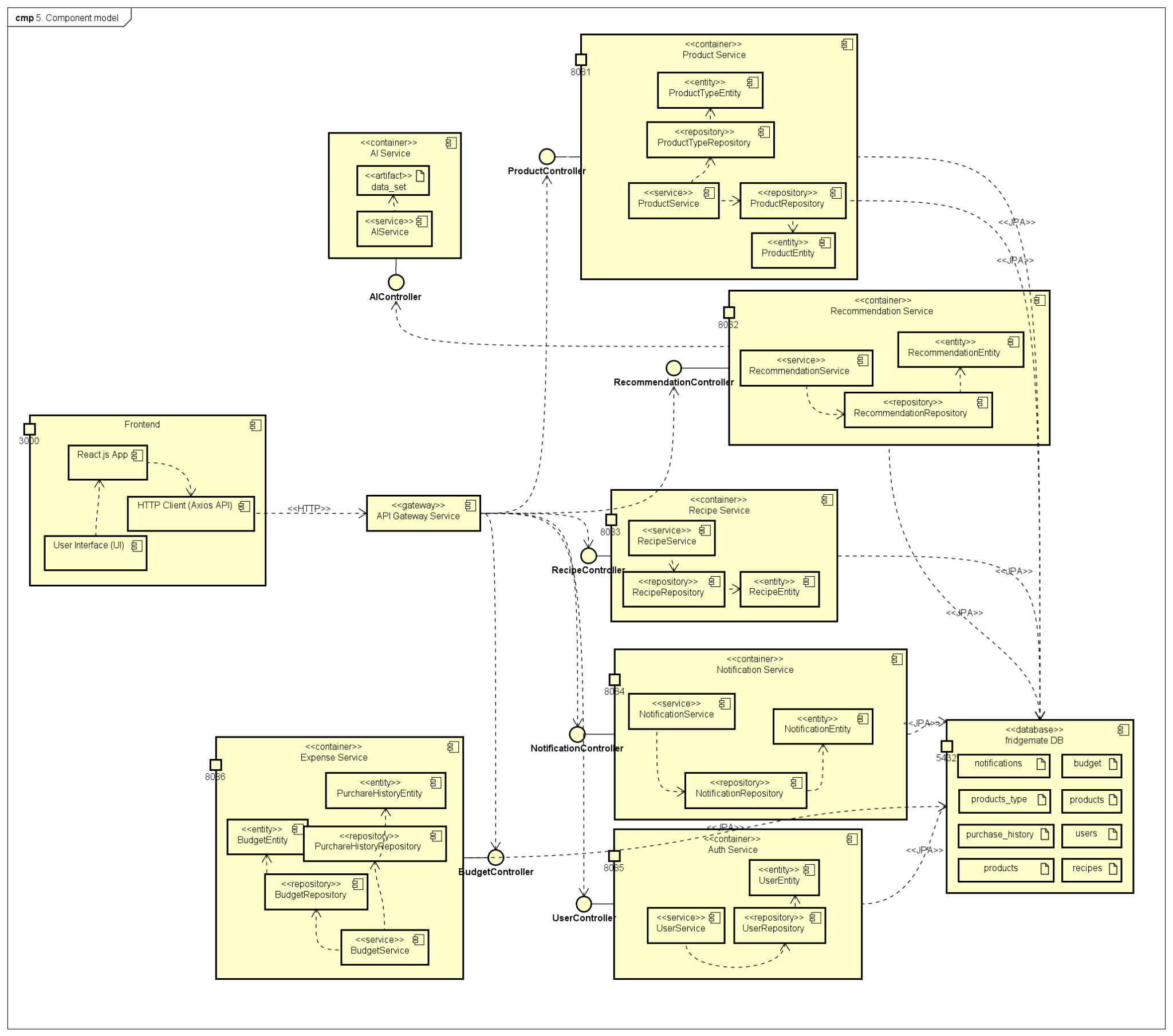
*a****. Простота и доступность интерфейса:*** *Интерфейс должен быть интуитивно понятным и удобным для пользователей всех уровней, включая студентов, которые могут иметь минимальный опыт работы с подобными приложениями.*

# **Обзор архитектуры**

Этот раздел описывает архитектуру системы.

## Компонентная модель системы

Архитектура системы FridgeMate построена на микросервисной архитектуре с использованием Spring Boot на стороне бэкенда и React.js на стороне фронтенда. Система включает компоненты для управления продуктами, рекомендаций, уведомлений и обработки данных. Все микросервисы взаимодействуют между собой через REST API и управляются через API Gateway. Контейнеризация осуществляется с помощью Docker для обеспечения масштабируемости и изоляции сервисов.



### Основные микросервисы

### Компонент 1: Сервис управления продуктами

**Предназначение:** Отвечает за обработку данных о продуктах, сроках годности, добавлении и удалении продуктов из базы данных.

**Package Diagram:**

* ProductController: отвечает за взаимодействие с пользователем.
* ProductService: бизнес-логика для работы с продуктами.
* ProductRepository: взаимодействие с базой данных PostgreSQL.
* ProductEntity: класс-сущность, хранящий информацию о продукте.
* ProductDto: класс-сущность, хранящий информацию о продукте для упрощённой передачи по json.

**Интерфейсы для взаимодействия:** REST API (для взаимодействия с фронтендом), Hibernate (взаимодействие с базой данных).

### Компонент 2: Сервис рекомендаций

**Предназначение:** Отвечает за нейронные сети, построенные на Python и PyTorch, которые анализируют паттерны покупок пользователей и предоставляют персонализированные рекомендации.

**Package Diagram:**

* RecommendationController: отвечает за получение запросов от других сервисов.
* RecommendationEngine: реализует AI на основе данных пользователей и продуктов.
* RecommendationRepository: взаимодействие с базой данных PostgreSQL для хранения и обновления данных о предпочтениях пользователей, результатах работы нейронной сети.
* RecommendationEntity: класс-сущность для хранения рекомендаций
* RecommendationDto: класс-сущность, хранящий информацию о рекомендации для упрощённой передачи по json.

**Интерфейсы для взаимодействия:** REST API (для связи с другими сервисами), Hibernate (взаимодействие с базой данных).

### Компонент 3: Сервис рецептов

**Предназначение:** Отвечает за обработка рецептов на основе имеющихся продуктов, предоставление рецептов пользователям.

**Package Diagram:**

* RecipeController: обеспечивает взаимодействие с фронтендом.
* RecipeService: бизнес-логика, предлагающая рецепты на основе данных о продуктах.
* RecipeRepository: взаимодействие с базой данных PostgreSQL для хранения рецептов.
* RecipeEntity: класс-сущность, представляющий рецепт блюда.
* RecipeDto: класс-сущность, хранящий информацию о рецепте для упрощённой передачи по json.

**Интерфейсы для взаимодействия:** REST API (для связи с другими сервисами), Hibernate (взаимодействие с базой данных), интеграция с сервисом управления продуктами для получения данных о доступных ингредиентах.

### Компонент 4: Сервис уведомлений

**Предназначение:** Отвечает за отправку пользователям уведомлений о скором истечении срока годности продуктов и других важных событиях.

**Package Diagram:**

* NotificationController: отвечает за взаимодействие с фронтендом.
* NotificationService: бизнес-логика для формирования уведомлений.
* NotificationRepository: взаимодействие с базой данных PostgreSQL для хранения информации об уведомлениях.
* NotificationEntity: класс-сущность, представляющий push-уведомление.
* NotificationDto: класс-сущность, хранящий информацию об уведомлении для упрощённой передачи по json.

**Интерфейсы для взаимодействия:** REST API (для передачи данных и взаимодействия с другими микросервисами), Hibernate (взаимодействие с базой данных), интеграция с системой сообщений Kafka для асинхронной доставки уведомлений.

### Компонент 5: Сервис управление бюджетом

**Предназначение:** Отвечает за управления бюджетом, предназначен для отслеживания и оптимизации расходов на продукты питания. Он предоставляет пользователям возможность вести учет своих покупок, задавать лимиты на расходы и получать рекомендации для более эффективного использования средств при покупке продуктов.

**Package Diagram:**

* BudgetController: отвечает за получение запросов от других сервисов.
* BudgetService: бизнес-логика создания бюджета, расчета оставшихся средств, обновления записей о покупках и расчета статистики по расходам.
* BudgetRepository: взаимодействие с базой данных PostgreSQL для хранения информации из таблицы бюджета.
* BudgetEntity: класс-сущность, представляющий бюджет пользователя.
* PurchaseHistoryService: бизнес-логика работы с историей покупок.
* PurchaseHistoryRepository: взаимодействие с базой данных PostgreSQL для управления записями о покупках, с возможностью поиска и сортировки по дате, типу продуктов или сумме покупки.
* PurchaseHistoryEntity: класс для хранения истории покупок пользователя.
* BudgetDto: класс-сущность, хранящий информацию о бюджете для упрощённой передачи по json.

**Интерфейсы для взаимодействия:** REST API (для связи с другими сервисами), Hibernate (взаимодействие с базой данных), интеграция с сервисом рекомендаций который на основе этих данных предлагает оптимальные покупки или бюджетные рецепты, интеграция с сервисом уведомлений для отправки уведомления пользователю при превышении бюджета или достижении определенных пороговых значений.

### Компонент 6: Сервис управление пользователями

**Предназначение:** Этот компонент занимается администрированием пользователей в системе, предоставляя возможности для создания, редактирования и удаления учетных записей. Он отвечает за авторизацию, аутентификацию и управление ролями пользователей, обеспечивая безопасный доступ к функциям приложения в зависимости от прав.

**Package Diagram:**

* UsersController: отвечает за получение запросов от других сервисов.
* UsersService: бизнес-логика управления учетными записями: регистрация, вход, сброс пароля, изменение данных и управление ролями.
* UsersEntity: класс-сущность, представляющий пользователя.
* UsersDto: класс-сущность, хранящий информацию о пользователе для упрощённой передачи по json.

**Интерфейсы для взаимодействия:** REST API (для связи с другими сервисами), Hibernate (взаимодействие с базой данных), интеграция с сервисом уведомлений для отправки уведомления пользователю при превышении бюджета или достижении определенных пороговых значений.

## Компоненты сторонних производителей

**Список компонентов:** Java Spring Boot (используется для реализации микросервисов и обеспечения взаимодействия между ними), PostgreSQL (база данных для хранения информации), Hibernate (используется для удобного взаимодействия Java с базой данных), React.js + React Native (используется для создания интерактивного пользовательского интерфейса), Python + PyTorch (для работы нейронной сети и анализа данных), Docker (контейнеризация микросервисов для их изоляции и удобного развертывания), Redis (используется для кэширования внутри бэкенда), Swagger (используется для составления документации по API сервисов), EmailJS (сторонний веб сервис для отправки сообщений с подтверждением).

## Схема развертывания приложения

Приложение развертывается в виде микросервисов, каждый из которых изолирован в отдельном Docker-контейнере. Сервисы взаимодействуют друг с другом через API Gateway, который маршрутизирует запросы между фронтендом и микросервисами.

Все компоненты взаимодействуют через HTTPS и REST API, обеспечивая надежную и гибкую архитектуру системы.

# Допущения и ограничения

## Допущения

### Доступ к интернету

Предполагается, что все пользователи приложения FridgeMate имеют стабильное интернет-соединение для взаимодействия с платформой, включая доступ к веб-версии, мобильному приложению и сервисам рекомендаций.

### Интуитивный интерфейс

Ожидается, что пользователи смогут легко ориентироваться в интерфейсе приложения благодаря его продуманному дизайну.

### Базовые компьютерные навыки

Допускается, что пользователи обладают базовыми навыками работы с компьютером и мобильными устройствами, что поможет им эффективно использовать приложение.

## 

## Ограничения

### Ограниченная мобильная поддержка

На начальном этапе приложение будет иметь веб-версию и поддержку для мобильных устройств через кроссплатформенные решения (например, React Native), но полноценное мобильное приложение может быть ограничено в функциональности или доступности на разных платформах.

### Безопасность данных

Хотя будут приняты меры по обеспечению безопасности пользовательских данных (шифрование, проверка подлинности), полностью гарантировать отсутствие уязвимостей невозможно, учитывая разнообразие атак и постоянно меняющиеся угрозы в киберпространстве.

### Ограничения по времени

Временные рамки разработки могут ограничить объем тестирования всех компонентов системы, что может привести к оставшимся багам или не до конца оптимизированным функциям, влияющим на пользовательский опыт.

### Потеря интереса пользователей

Существует вероятность, что пользователи могут потерять интерес к платформе, если функционал, связанный с предложением рецептов или оптимизацией использования продуктов, окажется недостаточно полезным, или если не будет интегрировано достаточно новых функций, стимулирующих их активность в приложении.

# **Известные проблемы**

Ниже приводятся известные на данный момент проблемы и недоработки выработанного программного решения, а также возможные пути их устранения в последующих итерациях проекта.

## Невысокая производительность приложения

| **Пролема** | Высокая нагрузка на микросервисы при большом количестве пользователей может привести к снижению скорости ответа. |
| --- | --- |
| Уровень | 10 (высокий) |
| **Влияние на проект** | Невозможность использования системы при числе пользователей более 10000. |
| **Пути решения** | Оптимизация кэша в Redis, масштабирование сервисов с использованием Kubernetes. |

## Уведомления

| **Пролема** | Проблемы с отправкой уведомлений, связанные с Redis или задержками в обработке задач. |
| --- | --- |
| Уровень | 2 (низкий) |
| **Влияние на проект** | Уведомления о скором истечении срока годности продуктов приходят с опозданием. |
| **Пути решения** | Настройка временных ограничений для задач, добавление fallback-логики. |

## Консистентность данных

| **Пролема** | Несогласованность данных между сервисами из-за асинхронного взаимодействия. |
| --- | --- |
| Уровень | 4 (средний) |
| **Влияние на проект** | Удалённый продукт продолжает отображаться в рекомендациях. |
| **Пути решения** | Реализация механизма событий EDA, настройка транзакций для критичных операций. |

## 

## **Лист регистрации изменений**

| **Дата** | **Версия** | **Описание** | **Автор** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

*[В качестве описания версии можно указывать какие изменения/дополнения были сделаны в этой версии по отношению к предыдущей.]*

**Лист регистрации проверок**

| **Дата** | **Версия** | **Описание** | **Автор** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

*[Здесь описываются результаты проверки документа. Для каждой проверки указывается число, версия документа, описание результатов проверки и имя человека, который делал проверку.]*

# Приложение

