

Практическая работа

Урок 41-42.

ООП 2.

Задание 1

Если написать предупреждение «Не нажимай красную кнопку!», то её сразу безумно хочется нажать.

Напишите класс `RedButton`, который описывает красную кнопку.

Класс должен реализовывать методы:

- `click()` — эмулирует нажатие кнопки, выводит сообщение *"Тревога!"*;
- `count()` — возвращает количество раз, которое была нажата кнопка.

Input	Output
<pre>first_button = RedButton() first_button.click() first_button.click() print(first_button.count())</pre>	<pre>Тревога! Тревога! 2</pre>

Задание 2

Рассмотрим объект «Программист», который задаётся именем, должностью и количеством отработанных часов. Каждая должность имеет собственный оклад (заработную плату за час работы). В нашей импровизированной компании существуют 3 должности:

- *Junior* — с окладом 10 тугриков в час;
- *Middle* — с окладом 15 тугриков в час;
- *Senior* — с окладом 20 тугриков в час по умолчанию и +1 тугрик за каждое новое повышение.

Напишите класс `Programmer`, который инициализируется именем и должностью (отработка у нового работника равна нулю). Класс реализует следующие методы:

- `work(time)` — отмечает новую отработку в количестве часов `time`;
- `rise()` — повышает программиста;
- `info()` — возвращает строку для бухгалтерии в формате: `<имя>`
`<количество отработанных часов>ч. <накопленная зарплата>тгр.`

Пример:

Input	Output
<pre>programmer = Programmer('Васильев Иван', 'Junior') programmer.work(750) print(programmer.info()) programmer.rise() programmer.work(500) print(programmer.info()) programmer.rise() programmer.work(250) print(programmer.info()) programmer.rise() programmer.work(250) print(programmer.info())</pre>	<pre>Васильев Иван 750ч. 7500тгр. Васильев Иван 1250ч. 15000тгр. Васильев Иван 1500ч. 20000тгр. Васильев Иван 1750ч. 25250тгр.</pre>