## Lista de Exercícios I – Introdução à Programação 2015/1

Algumas questões foram adaptadas do livro Fundamentos de Programação de Computadores 3ª Edição (Ana Fernanda Gomes Ascencio e Edilene Aparecida Veneruchi de Campos).

Correção de exercícios em sala de aula, no esclarecimento de dúvidas e na exposição das respostas dos colegas voluntários.

Salvem os exercícios com vocês email, nuvem, etc. Os arquivos salvos no computador durante as aulas podem ser removidos sem teu consentimento.

## **ESTRUTURAS SEQUENCIAIS**

- 1. Escreva um algoritmo que exiba a seguinte mensagem: "Algoritmo só se aprende fazendo!".
- 2. Escreva um algoritmo que por meio de atribuição, a variável **msg** receba o seguinte conteúdo: "Algoritmo só se aprende fazendo!". Exiba o conteúdo armazenado na variável **msg**.
- 3. Escreva um algoritmo que leia um número e imprima seu antecessor.
- 4. Escreva um algoritmo que leia um número e imprima o dobro deste número.
- 5. Escreva um algoritmo que leia um número inteiro e imprima seu oposto.
- 6. Escreva um algoritmo que leia um número e imprima:
  - a. O quadrado deste número;
  - b. O cubo deste número;
  - c. A terça parte deste número;
  - d. O oposto deste número;
  - e. A média aritmética entre o número e seu antecessor.
- 7. Escreva um algoritmo que calcule a área de um triangulo:

Fórmula: area = (b \* h)/2, sendo  $\underline{b}$  a base e  $\underline{h}$  a altura.

8. Escreva um algoritmo que calcule o vigésimo termo de uma PA. Deverão ser fornecidos o primeiro termo e a razão.

Fórmula:  $\mathbf{an} = \mathbf{a1} + (\mathbf{n-1}) * \mathbf{r}$ , sendo a1 o primeiro termo e  $\mathbf{r}$  a razão.

- 9. Faça um algoritmo que leia a razão de uma PA e o valor do 9º termo e calcule o 1º termo da série.
- 10. Escreva um algoritmo que Leia dois números e salve-os nas variáveis **a** e **b**. Troque os valores de **a** e **b** utilizando uma variável auxiliar **aux**.

- 11. Faça um algoritmo que calcule a média dos números 8, 10, 8 e 10.
- 12. Faça um algoritmo que calcule a média de quatro números introduzidos pelo usuário.
- 13. Faça um algoritmo que leia uma temperatura em graus Centígrados (C) e apresente a temperatura em Fahrenheit (F). A fórmula é a seguinte:

## Fórmula: **F=(9\*C+160)/5**

- 14. Crie um algoritmo que efetue o cálculo do salário líquido de um professor. Serão fornecidos: valor da hora aula, o número de aulas dadas no mês e percentual de desconto no INSS.
- 15. Desenvolva um algoritmo que receba o salário de um funcionário, calcule e mostre o novo salário, sabendo-se que este sofreu um aumento de 25%.
- 16. Desenvolva um algoritmo que receba o salário base de um funcionário, calcule e mostre o salário a receber, sabendo-se que o funcionário tem gratificação de 5% sobre o salário base e para imposto de 7% também sobre o salário base.
- 17. Cada degrau de uma escada tem X de altura. Faça um algoritmo que receba essa altura e a altura que o usuário deseja alcançar subindo a escada, calcule e mostre quantos degraus ele deverá subir para atingir seu objetivo, sem se preocupar com a altura do usuário. Todas as medidas fornecidas devem estar em metros.
- 18. Sabe-se que o quilowatt de energia custa um quinto do salário mínimo. Faça um algoritmo que receba o valor do salário mínimo e a quantidade de quilowatts consumida por uma residência. Calcule e mostre:
  - a) o valor de cada quilowatt
  - b) o valor a ser pago por essa residência
  - c) o valor a ser pago com desconto de 15%
- 19. O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do custo de fábrica com a percentagem do distribuidor e dos impostos (aplicados ao custo de fábrica). Supondo que a percentagem do distribuidor seja de 28% e os impostos de 45%, escrever um algoritmo que leia o custo de fábrica de um carro e escreva o custo ao consumidor.
- 20. Sabe-se que, para iluminar de maneira correta os cômodos de uma casa, para cada m², deve-se usar 18W de potência. Desenvolva um algoritmo que receba as duas dimensões de um cômodo (em metros), calcule e mostre sua área (em m²) e a potência de iluminação que deverá ser utilizada.