Description du Projet DONTEATME

Le projet que nous avons voulu réaliser est un jeu sur pico-8 de type parcours où le personnage principal doit survivre à plusieurs niveaux.

Au tout début la banane (le personnage principal) se fait gober vivante par une jeune personne dans la ville de Valbonne Sophia-Antipolis.

Le tout premier niveau se situe donc dans la gorge de l’individu, la banane est en chute libre et doit esquiver les ennemis.

Et enfin nous arrivons dans l’intestin doit s’enfuir par un trou que l’on ne nommera pas.

Ensuite pour voir ce qu’il se passe par la suite et voir la chute il faut arriver au bout du jeu 😉.