Description du Projet DONTEATME

Le projet que nous avons voulu réaliser est un jeu sur pico-8 de type parcours où le personnage principal doit survivre à plusieurs niveaux.

Au tout début la banane (le personnage principal) se fait gober vivante par une jeune personne dans la ville de Valbonne Sophia-Antipolis.

Le tout premier niveau se situe donc dans la gorge de l’individu, la banane est en chute libre et doit esquiver les ennemis.

Ensuite nous arrivons au deuxième niveau qui se situe dans l’estomac, dans cette partie du jeu nous nous trouvons dans un jeu de type « Sokoban », il faut placer les caisses sur les emplacements prédéfini.

Et enfin nous arrivons dans le dernier niveau de notre jeu ou notre banane se situe dans le gros intestin et doit s’enfuir en mode « flappy bird ».

Ensuite pour voir ce qu’il se passe par la suite et voir la chute il faut arriver au bout du jeu 😉.