Завдання 1. Обробка вхідних аргументів програми.

Версія 25 лютого 2023 р.

Ціль цього завдання— написати просту програму для практики важливих базових технік доступних користувачу С++. Програма має робити просту річ: зчитувати список переданих їй аргументів, які в нашому випадку будуть назвами уявних (неіснуючих) файлів з їх розширенням (але без шляху чи директорії), і казати користувачу скільки файлів якого типа вона нарахувала.

Наприклад,

> ./build/task1 myfile.txt mydoc.doc yourdoc.doc otherfile.txt
You have provided 2 txt and 2 doc files.

Формат вихідного повідомлення залишається на вибір автора, але має бути зрозумілим, інформативним і граматично вірним.

Додатковий бал

- щоб трохи розширити свою програму, збережіть назви файлів у stringsteam, std::vector, або інше за вибором, і покажіть користувачу списки файлів для кожного розширення окремо,
- \bullet напишіть найпростіші автоматизовані тести для вашої програми. 1 Для цього можна зробити наступне
 - 1. Перенесіть основну логіку з main() в окрему функцію, щоб її можна було перевіряти.
 - 2. Створіть функцію-тестувальницю.

 $^{^1}$ Це незамінна навичка, якщо ви плануєте так чи інакше пов'язати ваше життя з розробкою чи тестуванням програм.

- 3. Придумайте декілька різних типових (або навпаки неочікуваних!) варіантів вводу від користувача.
- 4. Всередині, оформіть їх в якусь форму, що буде зрозумілою для функції, що ви тестуєте.
- 5. Там же, викличте функцію-рахувальницю з різними варіантами списків файлів, перевірте коректність виводу. 2
- 6. У main(), перед тим як перевіряти ввод користувача, викличте тести та виведіть одне з двох повідомлень: "All tests passed!", або ж "Some tests failed!".

Подумайте які структури підійдуть для такої програми? Чи доречно продовжувати використовувати змінні типу int та const char* []? Подивіться в бік std::vector та std::map з стандартної бібліотеки STL.

 $^{^2}$ Якщо ви не хочете прив'язуватись до конкретного тексту повідомлення, перевіряйте тільки те, що має значення на вашу думку. Наприклад, у виводі програми, що наведено вище, достатньо пересвідчитись, що повідомлення має наступні підрядки "2 txt" та "2 doc".