

Прокопович Антон

E-mail: 96anton96@mail.ru

Телефон: +7 (995) 656-04-32

Телеграм: @a_prokopovich

Дата рождения: 25.09.1996



Опыт работы:

Sberbank (SberInfra): Golang разработчик (2022 - н.в.)

Проекты:

1. Разработка облачной платформы.

Bitsgap: Golang разработчик (2022)

Проекты:

1. Бот автоматизации биржевой торговли “DCA Bot”.
 - Статический анализ кода. Построение графов вызовов с помощью утилиты rprof) с целью изучения кодовой базы и документирование существующей архитектуры.
 - Локализация и исправление багов системы. Для оптимизации процесса отладки настроил возможность локального запуска системы - Dockerfile для сборки образа с инстансом базы данных Tarantool и всего Go приложения.
 - Рефакторинг и переписывание компонентов, дополнение документации в коде.
 - Покрытие кода юнит и интеграционными тестами. Преимущественно использовались библиотеки тестирования Testify и GoMock.
 - Реализация нового функционала системы (валидация формата и значений приходящих с фронтэнда структур; модификация настроек уже запущенных на бирже ботов; новая логика расчета “сетки” ордеров на покупку; новая логика выставления ордеров с учетом заданных пользователем лимитов; расчет комиссии со сделок).

Использовались следующие технологии и фреймворки:

gRPC, Websockets, Docker, СУБД Tarantool, ClickHouse, Prometheus

Chatex: Golang разработчик (2019 – 2021)

Проекты:

1. Сервис интеграции с блокчейном Waves.
 - Исследование библиотеки от сервиса на Go в силу отсутствия полной документации (например, на предмет возможности генерации публичных и приватных ключей локально, без gRPC);

- Реализация логики постоянного сканирования цепочки блоков и вывода депозитов из этого блокчейна на общий счет (сложность - нужно было выводить с минимальной задержкой, но максимальной уверенностью, что блок однозначно подтвердился);
- Написание юнит, интеграционных тестов, небольшое перепроектирование с целью перевести остальные сервисы-интеграторы с другими блокчейнами на схожую общую архитектуру;

Использовались следующие технологии и фреймворки:

gRPC, Echo, Testify, GoMock

2. Рефакторинг и локальное перепроектирование 3 проектов-интеграторов с другими блокчейнами (TRX, ETH, XMR).

- Выделение общих частей для всех проектов, проектирование интерфейсов core компонентов сервисов, согласование, брейншторм с командой по поводу новой архитектуры.
- Рефакторинг и переписывание компонентов всех трех сервисов под новые интерфейсы и правка написанных юнит тестов, написание новых, дополнение документации в коде.
- Добавление Prometheus метрик и дифференцированного логирования во все сервисы.

Использовались следующие технологии и фреймворки:

Prometheus, pprof, gops, Testify, GoMock, Echo, PUMML

3. Интеграция с сервисом KYC ChainAnalysis.

- Взаимодействие с сервисом происходило через HTTP API – написал для него внутреннего клиента и часть реализации пула клиентов (с возможностью настраивать rate limit'ы, количество параллельно запущенных, удобно масштабировать программно в пиках).
- Архитектура проекта была выбрана на основе event-driven подхода - были независимые обработчики, которые выполняли свою часть логики над транзакциями в определенных состояниях, пересылали их друг другу на этапы, во внутренние сервисы, общались с ChainAnalysis, получали на вход новые транзакции от ядра системы.

Использовались следующие технологии и фреймворки:

RabbitMQ, MongoDB, Redis, gRPC+gRPC Gateway, Watermill

Zyfra Robotics: Python разработчик (2017 – 2019)

◦ Проекты:

1. Роботизированный беспилотный буровой станок.

- Написание всего “бортового” ПО – алгоритмов управления роботом.

- Написание консольных симуляторов органов управления робота для тестирования бортового ПО.
- Написание автотестов (юнит и интеграционных).

Использовались следующие технологии и фреймворки:

ROS; ZeroMQ; Docker; OpenCV; Pytest

2. Сервер управления беспилотным транспортом на роботизированном карьере.

- Написание бэкенд-сервера, через который диспетчер взаимодействует с роботами работающими на карьере.
- Создание панелей визуализации статистических данных о работе роботов.
- Полное перепроектирование и переписывание сервера на новую архитектуру и новый стек технологий.
- Подробная документация терминологии проекта, API бэкэнда, архитектуры проекта на уровне сервисов и архитектуры сервисов на уровне объектов.
- Написание телеграм-бота для получение статистики о работе робота и отчетов о текущем статусе.

Использовались следующие технологии и фреймворки:

Flask (REST API); MongoDB; MySQL; Prometheus; Graphana; OAuth; Telegram-Bot-API; PUML; Pytest; Docker.

3. Десктоп-приложение “Рабочее место” оператора дистанционного управления.

- Графический интерфейс и протокол взаимодействия для дистанционного управления роботами.
- Локализация интерфейса для англо- и испано-говорящих пользователей.

Использовались следующие технологии и фреймворки:

QT; Pytest; Docker.

4. Симулятор роботизированного бурового станка на Unity3D.

- Написание логики и физики для симуляции всех органов управления робота, датчиков и сенсоров.
- Интеграция и тестирование с системой бортового ПО.

Использовались следующие технологии и фреймворки:

Unity3D; RTSP; Docker.

Языковая школа *British Federation*: Преподаватель английского языка (2016 – 2017)

Ключевые технологии и навыки:

- Golang, Python, C#, Javascript
- MongoDB, MySQL, Redis, MinIO, Prometheus + Graphana
- ZMQ, RabbitMQ, ROS, QT, gRPC
- Linux (Ubuntu), Git, Docker
- Web-фреймворки:
 - *Golang*: Echo
 - *Python*: Flask (flask-restful), FastAPI
- ООП, паттерны проектирования объектов, архитектурные паттерны.
- Теория алгоритмов и структур данных.
- Машинное обучение и анализа данных. Лежащая в основе математика: теория вероятностей и статистика.

Образование:

- РГГУ, Управление персоналом (2014 – 2018);
- Presbyterian College, Applied Mathematics (2017);
- Финалист стипендиальной программы студенческого обмена Global UGRAD (2017).

Дополнительное образование:

Специализация «Машинное обучение и анализ данных – Яндекс, МФТИ (2018);
Deep learning school – МФТИ (2019).

Дополнительные навыки:

- Английский язык (свободный – устный/письменный), Испанский язык (начальный);