Прокопович Антон

E-mail: 96anton96@mail.ru Телефон: +7 (995) 656-04-32 Телеграм: @a_prokopovich Дата рождения: 25.09.1996



Опыт работы:

SberCloud: Golang разработчик (2022 - н.в.)

Проекты:

1. Разработка облачной платформы.

Bitsgap: Golang разработчик (2022)

- Проекты:
 - 1. Бот автоматизации биржевой торговли "DCA Bot".
 - Статический анализ кода. Построение графов вызовов с помощью утилиты pprof) с целью изучения кодовой базы и документирование существующей архитектуры.
 - Локализация и исправление багов системы. Для оптимизации процесса отладки настроил возможность локального запуска системы
 - Dockerfile для сборки образа с инстансом базы данных Tarantool и всего Go приложения.
 - Рефакторинг и переписывание компонентов, дополнение документации в коде.
 - Покрытие кода юнит и интеграционными тестами. Преимущественно использовались библиотеки тестирования Testify и GoMock.
 - Реализация нового функционала системы (валидация формата и значений приходящих с фронтэнда структур; модификация настроек уже запущенных на бирже ботов; новая логика расчета "сетки" ордеров на покупку; новая логика выставления ордеров с учетом заданных пользователем лимитов; расчет комиссии со сделок).

<u>Использовались следующие технологии и фреймворки:</u> gRPC, Websockets, Docker, СУБД Tarantool, ClickHouse, Prometheus

Chatex: Golang разработчик (2019 – 2021)

- Проекты:
 - 1. Сервис интеграции с блокчейном *Waves*.
 - Исследование библиотеки от сервиса на Go в силу отсутствия полной документации (например, на предмет возможности генерации публичных и приватных ключей локально, без gRPC);

- Реализация логики постоянного сканирования цепочки блоков и вывода депозитов из этого блокчейна на общий счет (сложность - нужно было выводить с минимальной задержкой, но максимальной уверенностью, что блок однозначно подтвердился);
- Написание юнит, интеграционных тестов, небольшое перепроектирование с целью перевести остальные сервисы-интеграторы с другими блокчейнами на схожую общую архитектуру;

Использовались следующие технологии и фреймворки: gRPC, Echo, Testify, GoMock

- 2. Рефакторинг и локальное перепроектирование 3 проектов-интеграторов с другими блокчейнами (TRX, ETH, XMR).
 - Выделение общих частей для всех проектов, проектирование интерфейсов соге компонентов сервисов, согласование, брейншторм с командой по поводу новой архитектуры.
- Рефакторинг и переписывание компонентов всех трех сервисов под новые интерфейсы и правка написанных юнит тестов, написание новых, дополнение документации в коде.
- Добавление Prometheus метрик и дифференцированного логирования во все сервисы.

Использовались следующие технологии и фреймворки: Prometheus, pprof, gops, Testify, GoMock, Echo, PUML

- 3. Интеграция с сервисом KYC ChainAnalysis.
 - Взаимодействие с сервисов происходило через HTTP API написал для него внутреннего клиента и часть реализации пула клиентов (с возможностью настраивать rate limit'ы, количество параллельно запущенных, удобно масштабировать программно впиках).
 - Архитектура проекта была выбрана на основе event-driven подхода были независимые обработчики, которые выполняли свою часть логики над транзакциями в определенных состояниям, пересылали их друг другу на этапы, во внутренние сервисы, общались с ChainAnalysis, получали на вход новые транзакции от ядра системы.

<u>Использовались следующие технологии и фреймворки:</u>
RabbitMQ, MongoDB, Redis, gRPC+gRPC Gateway, Watermill

Zyfra Robotics: Python разработчик (2017 – 2019)

- Проекты:
 - 1. Роботизированный беспилотный буровой станок.
 - Написание всего "бортового" ПО алгоритмов управления роботом.

- Написание консольных симуляторов органов управления робота для тестирования бортового ПО.
- Написание автотестов (юнит и интеграционных).

Использовались следующие технологии и фреймворки: ROS; ZeroMQ; Docker; OpenCV; Pytest

- 2. Сервер управления беспилотным транспортом на роботизированном карьере.
 - Написание бэкенд-сервера, через который диспетчер взаимодействует с роботами работающими на карьере.
- Создание панелей визуализации статистических данных о работе роботов.
- Полное перепроектирование и переписывание сервера на новую архитектуру и новый стэк технологий.
- Подробная документация терминологии проекта, API бэкэнда, архитектуры проекта на уровне сервисов и архитектуры сервисов на уровне объектов.
- Написание телеграм-бота для получение статистики о работе робота и отчетов о текущем статусе.

Использовались следующие технологии и фреймворки: Flask (REST API); MongoDB; MySQL; Prometheus; Graphana; OAuth; Telegram-Bot-API; PUML; Pytest; Docker.

- 3. Десктоп-приложение "Рабочее место" оператора дистанционного управления.
- Графический интерфейс и протокол взаимодействия для дистанционного управления роботами.
- Локализация интерфейса для англо- и испано-говорящих пользователей.

<u>Использовались следующие технологии и фреймворки:</u> QT; Pytest; Docker.

- 4. Симулятор роботизированного бурового станка на Unity3D.
- Написание логики и физики для симуляции всех органов управления робота, датчиков и сенсоров.
- Интергация и тестирование с системой бортового ПО.

Использовались следующие технологии и фреймворки: Unity3D; RTSP; Docker.

Языковая школа *British Federation*: Преподаватель английского языка (2016 – 2017)

Ключевые технологии и навыки:

- Golang, Python, C#, Javascript
- MongoDB, MySQL, Reddis, MinIO, Prometheus + Graphana
- ZMQ, RabbitMQ, ROS, QT, gRPC
- Linux (Ubuntu), Git, Docker
- Web-фреймфорки:
 - o Golang: Echo
 - o Python: Flask (flask-restful), FastAPI
- ООП, паттерны проектирования объектов, архитектурные паттерны.
- Теория алгоритмов и структур данных.
- Машинное обучения и анализа данных. Лежащая в основе математика: теория вероятностей и статистика.

Образование:

- РГГУ, Управление персоналом (2014 2018);
- Presbyterian College, Applied Mathematics (2017);
- Финалист стипендиальной программы студенческого обмена Global UGRAD (2017).

Дополнительное образование:

Специализация «Машинное обучение и анализ данных – Яндекс, МФТИ (2018); Deep learning school – МФТИ (2019).

Дополнительные навыки:

• Английский язык (свободный – устный/письменный), Испанский язык (начальный);