

Software Requirements Document:
White House Defense

December 19, 2016

Contents

1 Introduction	3
1.1 But du projet	3
1.2 Glossaire	4
1.3 Historique	4
2 Besoins utilisateur: Fonctionnels	5
2.1 Connexion	5
2.2 Menu principal	5
2.2.1 Lancement d'une partie	6
2.2.2 Gérer son profil	6
2.2.3 Consulter le profil d'un autre utilisateur	6
2.2.4 Consulter le classement	6
2.2.5 Supporter un autre joueur (Mode spectateur)	6
2.3 Gérer une liste d'amis	6
2.4 Chat	6
2.5 En partie	7
2.5.1 Achat/vente des tours	7
2.5.2 Placer des tours	7
2.5.3 Abandon d'une partie en cours	7
3 Besoins utilisateur: Non fonctionnels	7
4 Besoin système: Fonctionnels	8
4.1 Connexion	8
4.2 Gestion des comptes	8
4.2.1 Création d'un compte	8
4.2.2 Suppression d'un compte	8
4.3 Gestion des profils	8
4.3.1 Affichage des profils	8
4.3.2 Modifier son profil	9
4.3.3 Consulter les classements	9
4.4 Créer une partie	9
4.4.1 Matchmaking	9
4.5 Gestion d'une partie:	10
4.5.1 Gestion des pnj	10
4.5.2 Gestion de l'argent	11
4.5.3 Gestion du score	11
4.5.4 Gestion de la difficulté	12
4.5.5 Choix du vainqueur de la partie	12
5 Besoins système: Non fonctionnels	12
5.1 Système d'exploitation	12
5.2 Réseau	12
5.3 Disponibilité	12
5.4 Performances	12
5.5 Capacité	12
5.6 Sécurité	12
5.7 Robustesse	13
6 Design et fonctionnement du Système	13
6.1 Design du système	13
6.1.1 Explications complémentaires	13
6.2 Fonctionnement du système	15
6.2.1 Inscription	15
6.2.2 Connexion	16
6.2.3 Chat	16

6.2.4	Matchmaking: Client	17
6.2.5	Matchmaking: Serveur	17
6.2.6	Diagramme d'activité : Matchmaking	18
6.2.7	Boucle du jeu: Client	18
6.2.8	Boucle du jeu: Serveur	19