

Phase 2

Objectif:

Interface console

Notes pendant la réunion :

Juste des fichiers textes pour la base de données parce qu'on a pas encore eu assez de cours pour la base de données

- Est-ce qu'on peut utiliser une orm qui automatise ça ?

Oui, pas de souci mais pour l'instant y a pas de soucis

- Pour la Messagerie ? Websocket ? Ou rest API?

À vous de voir selon ce que vous voulez faire

- Base de données même serveur ? Ou sur un cloud?

Cela depend si on peut avoir accès, est-ce que les autres assistants pourront y accéder ?

- Stocker les mots de passe ? Salted hash ou identity provider?

À vous de voir avec la quantité de boulot,
Si c'est en 3 lignes on nous demandera de faire plus, de façon à nous demander une fonctionnalité que nous n'avons pas.
Sinon dans les faits il n'y a pas de soucis.

- Version rétro compatible?

Juste les vues différentes où on peut changer les contrôles.

- Est-ce qu'il n'est pas plus facile de cliquer?

Pas de souci qu'on ait des trucs différents.

Il faut du code propre. C'est intéressant de pouvoir cliquer sur une interface graphique et pas de soucis d'avoir un contrôleur en plus.

- Prochaine réunion d'ici 2 semaines
- Faire pratiquement tous les menus.
On verra si on arrive à envoyer des messages au serveur.
- Côté jeu polir le deuxième mode de jeu et le plateau
- Côté intégration il faudra mettre le tout ensemble de façon à ce que tout fonctionne bien
- Semaine prochaine revu du code au niveau du style lundi la récupération du code sera faite et vendredi On va juste voir le code