

```

graph TD
    Start([Начало]) --> Process[Проверка каждой ловушки]
    Process --> Decision1{Время ловушки  
положительное}
    Decision1 -- да --> Process2[Уменьшить время  
ловушки]
    Decision1 -- нет --> Decision2{Ловушку надо  
захлопывать}
    Decision2 -- да --> Process2
    Decision2 -- нет --> Process3[ ]
    Process2 --> Process3
    Process3 --> End([Конец])

```

```

graph TD
    Start([Начало]) --> Decision1{Блок подходит}
    Decision1 -- да --> Process1[/Проверка каждой ловушки/]
    Decision1 -- нет --> End([Конец])
    Process1 --> Decision2{Ловушка свободна}
    Decision2 -- нет --> Process2[/ /]
    Decision2 -- да --> Decision3{Все ловушки заняты}
    Process2 --> Decision3
    Decision3 -- да --> End
    Decision3 -- нет --> Process3[Установка ловушки]
    Process3 --> End
  
```

```

graph TD
    Start([Начало]) --> Decision1{Золото собрано}
    Decision1 -- да --> Process1[/Проверка каждого блока/]
    Decision1 -- нет --> Process1
    Process1 --> Process2[Включение лестниц и кирпичных блоков для перехода на следующий уровень]
    Process2 --> Process3[/ /]
    Process3 --> Decision2{Игрок погиб или прошел уровень}
    Decision2 -- да --> Process4[Очистка данных и генерация уровня]
    Decision2 -- нет --> Process3
    Process4 --> End([Конец])
  
```

					БГУИР 450502					
					Приложение В Блок схемы основных алгоритмов программы	Лит.		Масса	Масштаб	
Изм	Лист	№ документа	Подпись	Дата						
Разраб.	Стаховский									
Пров.	Лавникевич									
						Лист		Листов		
						БГУИР, гр 450502				