

PROJECT: IBOOK

De komende 5 weken ga je in een team aan de slag om een groter project op te leveren. In dit project, bouw je in team een mvc-gestructureerde ibook.

Sinds de komst van de iPad, gaat het een na het andere magazine digitaal. De bedoeling is dat jij met je team ook zo'n digitaal magazine framework bouwt. Op basis van een xml-structuur (die je zelf voorstelt), wordt een magazine opgebouwd.

REQUIREMENTS

Volgende zaken zijn alvast noodzakelijk:

- AIR Applicatie
- Maakt gebruik van het Starling Framework
- Samenwerking via GitHub
- Het magazine is in te stellen via een xml file
- Op pagina's kun je volgende elementen terugvinden:
 - o Achtergrondfoto
 - o Titel
 - o Blokje tekst
 - o Knop die linkt naar een andere pagina
- Niet al deze elementen zijn op alle pagina's aanwezig, de ene pagina kan enkel een foto zijn, of enkel een titel, of enkel foto + blokje tekst, of ...
- Je kunt de brochure aansturen met zowel toetsenbord en muis
- Naast de gewone magazine, pagina view, is er ook een timeline view, waarbij je een overzicht krijgt van alle pagina's, en snel kunt navigeren naar een andere pagina.

Denk vooraf goed na over de structuur van je applicatie, en de taakverdeling. Zorg ook dat je alles hiervan netjes documenteert: je weet nooit wanneer het misloopt, een teamlid ziek wordt, of je moet inpikken op code van iemand anders!

CODE STRUCTUUR

Naast het bugvrij zijn en de algemene werking van de applicatie, zullen we het project vooral evalueren op code structuur:

- is de code loosely coupled geschreven? D.w.z.: zijn de klassen niet teveel verweven met elkaar, maar communiceren ze a.d.h.v. events?
- Worden de geziene design patterns op een correcte manier toegepast? Model-View-Controller (met integratie views en controller) is enorm belangrijk!

EVALUATIE

Elke week zul je elkaar punten moeten geven via “peer assessment”. Dit is een score waarmee je elkaars aandeel in het project evalueert. Dit wordt ook in rekening gebracht bij het toekennen van je individuele eindscore voor dit onderdeel van de module.