



Занятие О

Структура курса. Знакомство с Go.



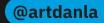


Знакомство



Артамонов Данила

Developer Kaspersky









Структура занятия

- 1. Знакомство
- 2. План курса
- 3. Формат и содержание
- 4. Obsop Golang
- 5. Проходим tour of go
- 6. QA





Формат работы

- 1. Рассматриваем концепцию
- 2. Получаем гайд по ее применению в проекте
- 3. Добавляем ее в наш проект
- 4. Проходим ревью новых изменений
- 5. Ревьюим чужие работы





Правила курса

- 1. Гуглим если что-то не понятно
- 2. Используем chatgpt
- 3. Обращаемся за помощью к однокурсникам
- 4. Помогаем однокурсникам, если вы справились
- 5. Задаем nometa вопросы в чате





Содержание курса Ч. 1

Занятие 0

- Обзор курса
- Tour of Go

Занятие 1

- In-memory Key-Value storage
- packages, map

Занятие 2

- tests
- packages
- HSET, HGET



Занятие 3

- slices
- structs
- LPUSH, LPOP, LSET

Занятие 4

http interface

Занятие 5

- http client
- more tests





Содержание курса Ч. 2

Занятие 6

- Mutex, Atomics
- Logger

Занятие 7

TTL

Занятие 8

- sqlite blob save\load
- scheduling

Занятие 9

docker compose



Занятие 10

- Key-Value storage client 1
- gin

Занятие 11

- Key-Value storage client 2
- Concurrency patterns

Занятие 12

Multiple clients

Занятие 13-15

- Testing
- Workload tools





Содержание курса Ч. 3

Занятие 16-...

- Team project
- REST
- Postgres
- Linter
- Mentor
- OpenAPI/ **Swagger**
- Personal mentor



















Live

















Форма для фидбека







Вся информация в ТГ

