

GoLang

Ninja



Наша команда



**Мухаммед
Мухтаров**

Backend Developer
FIX

@bonki



**Артамонов
Данила**

Junior Developer
Kaspersky

@artdanla



**Власов
Антон**

Developer
Kaspersky

@strangemann



**Трифонов
Илья**

UI/UX-Designer

@Mr_GansO

Что такое Go?

Go – это высокоуровневый язык программирования, задуманный для быстрого написания микросервисов.

Язык строго типизированный, то есть каждая переменная имеет свой тип, который нельзя менять.



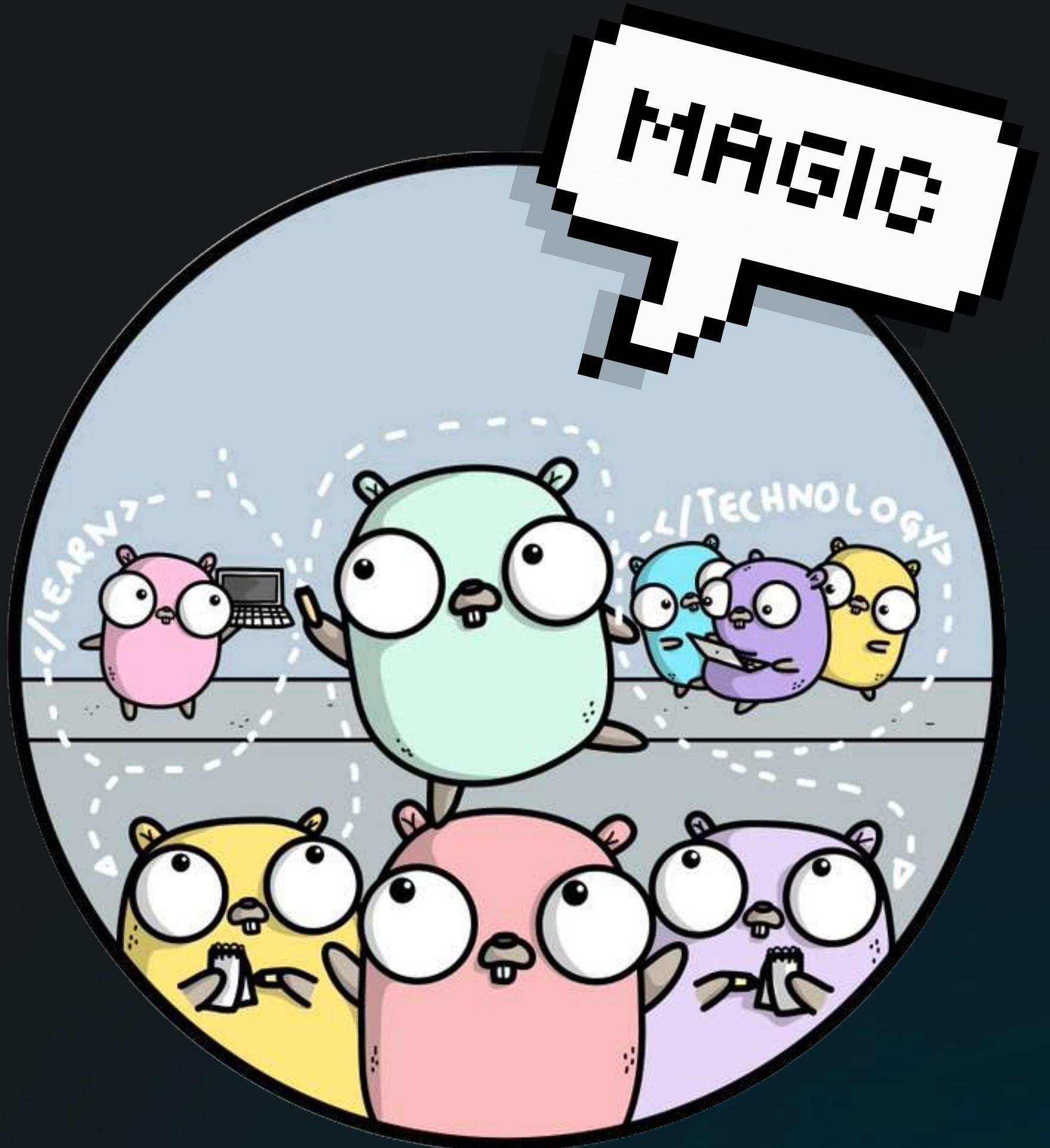
Насколько сложно выучить Go

- Понятный синтаксис
- 25 ключевых слов
- Качественная документация



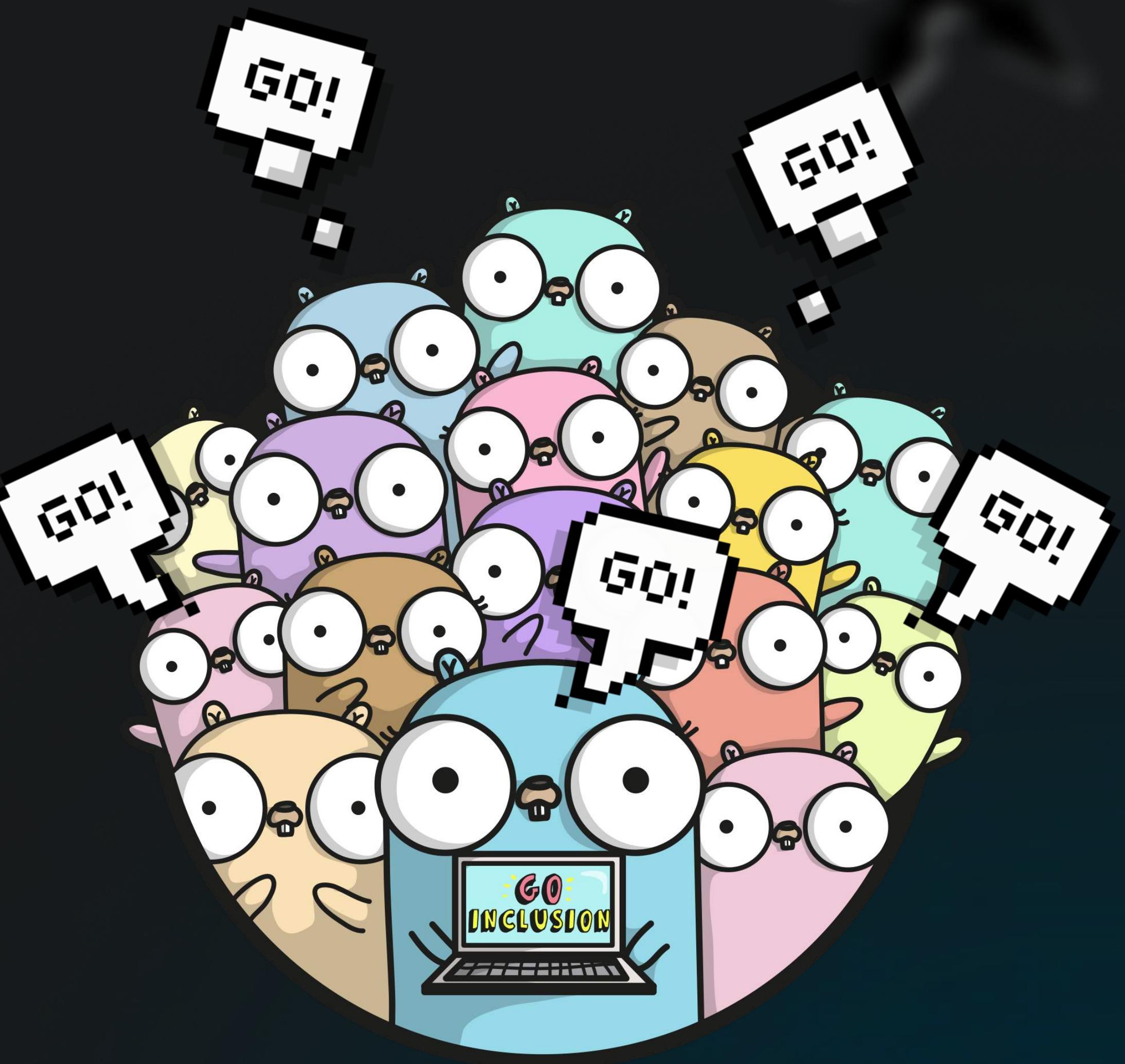
Производительность

- Скорость компиляции
Надёжность
- Простой синтаксис
- Статическая типизация



Активное комьюнити

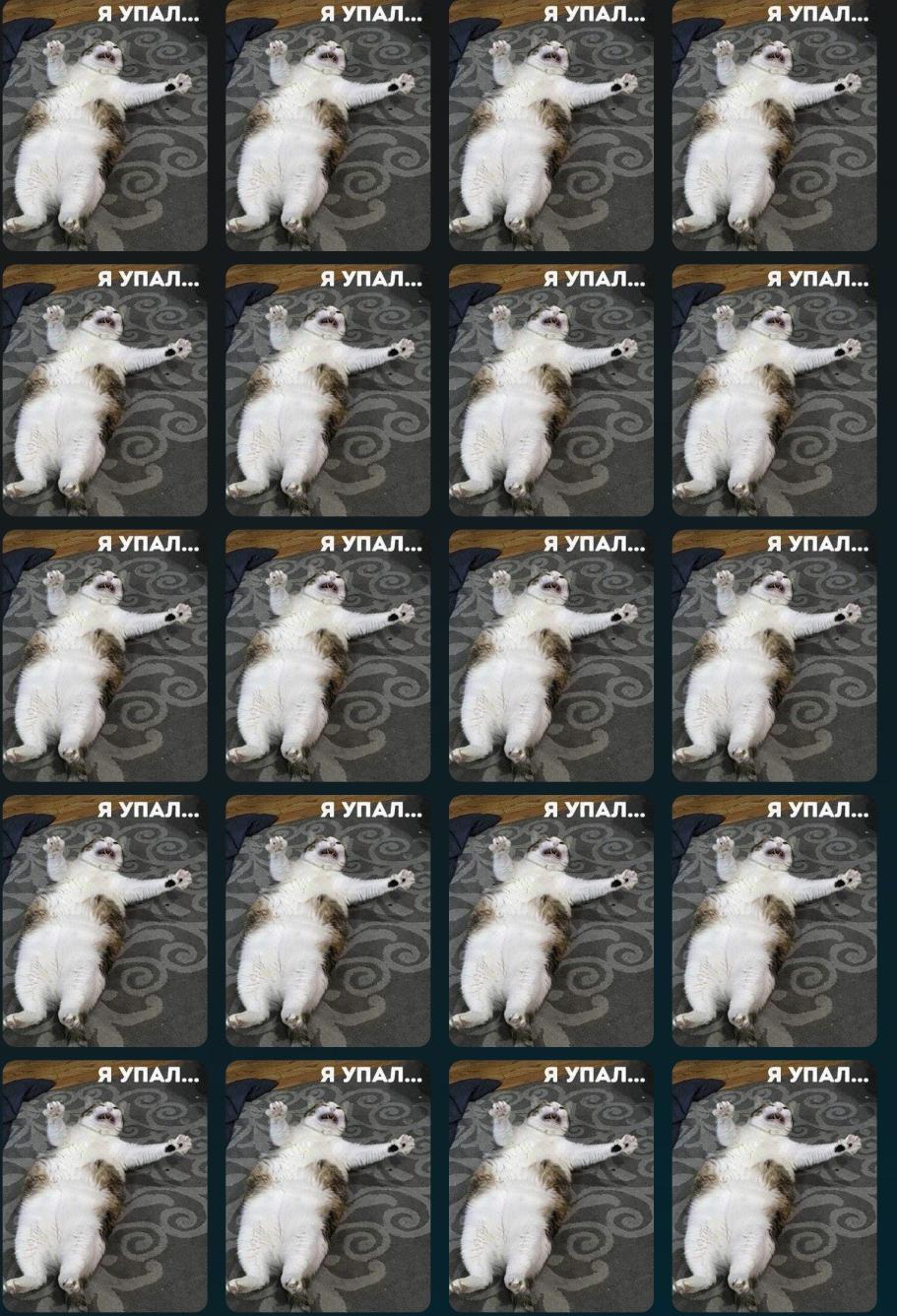
- Миллионы разработчиков
- Множество Opensource библиотек
- Международные и региональные конференции по Go



Для чего используют Go

- Облачные и серверные приложения, микросервисы
- DevOps
- Автоматизация процессов
- Высоконагруженные сервисы

Что умели серверы
раньше Что умеют серверы
сейчас



Цель курса

- Дать старт для участия в хакатонах
- Облегчить трудоустройство на рынке



Что вам даст курс

- Навык быстро и красиво писать код
- Востребованность в крупных проектах
- Владение актуальным стеком технологий
- Преимущество при поиске работы



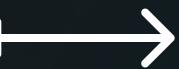
Тебе точно нужен курс, если

- Логика приложения интереснее внешнего вида
- Интересны web-разработка, нагруженные сервисы, облачная инфраструктура
- Хочешь знать ЯП, который используется в больших проектах
- Хочешь получить навыки которые ищут работодатели

Баги на бекенде

- Метод замедлился на 0.002%
- Гонка с механизмом из соседнего отдела
- Неэкранированное экранирование экранирования
- Прерывается обработка 50Гб данных

Баги на фронте



Содержание курса [Часть 1]

Занятие 1

- Вводное занятие

Занятие 2

- Переменные, типы, функции
- Стек и куча

Занятие 3

- Слайсы, хешмапы, методы, интерфейсы
- Git



Занятие 4

- Терминал
- Пакеты
- Параллизм

Занятие 5

- Паттерны параллельного программирования
- Тестирование

Содержание курса (Часть 2)

Занятие 6

- Работа с сетью
- Сторонние библиотеки

Занятие 7

- Docker

Занятие 8

- Сериализация
- (JSON, msgpack)
- HTTP



Занятие 10

- Подходы к архитектуре

Занятие 9

- Базы данных

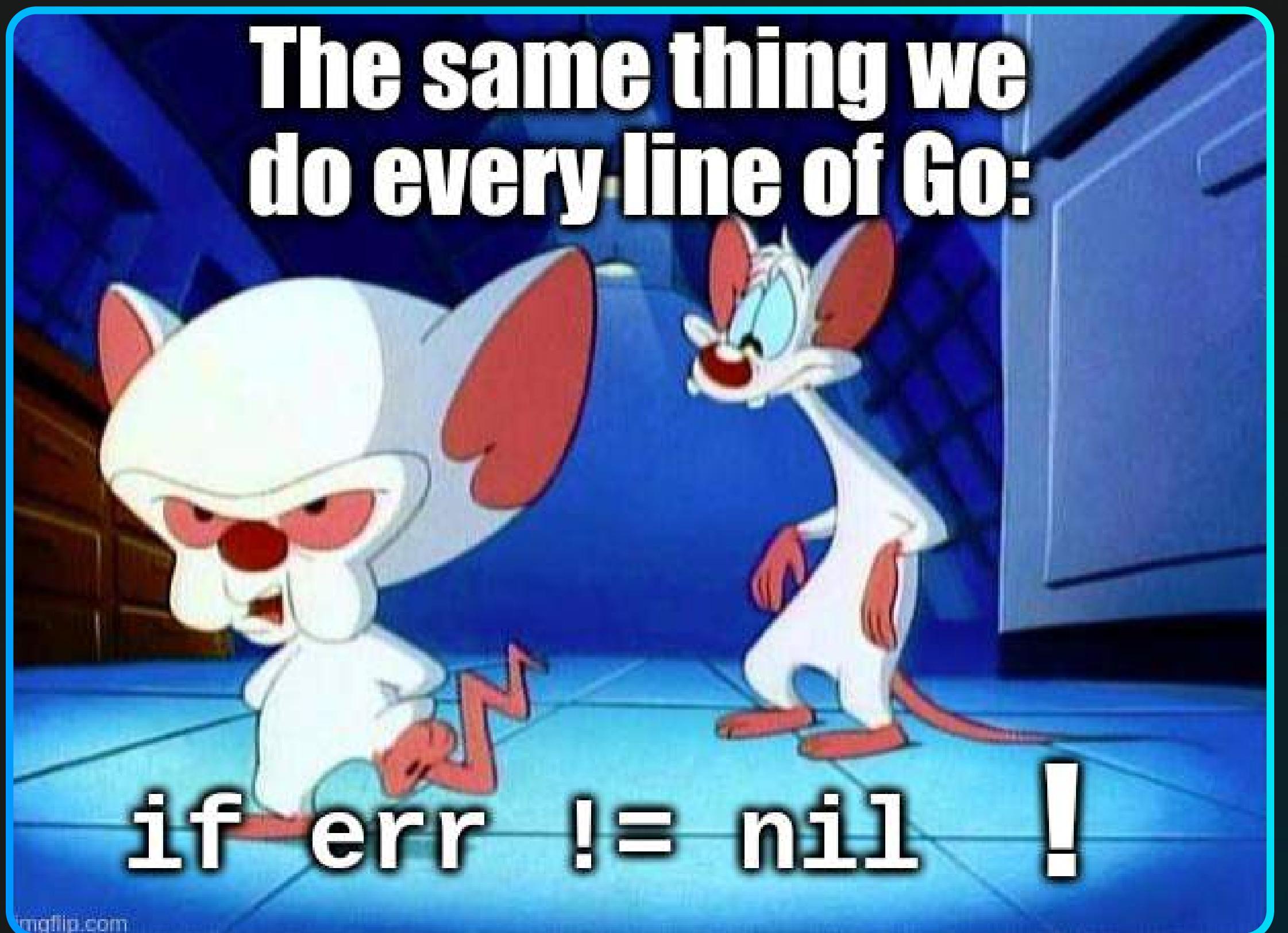
Формат работы на курсе

- Изучаем основы языка
- Изучаем популярные паттерны
- Реализуем их
- Собираем свой проект в конце

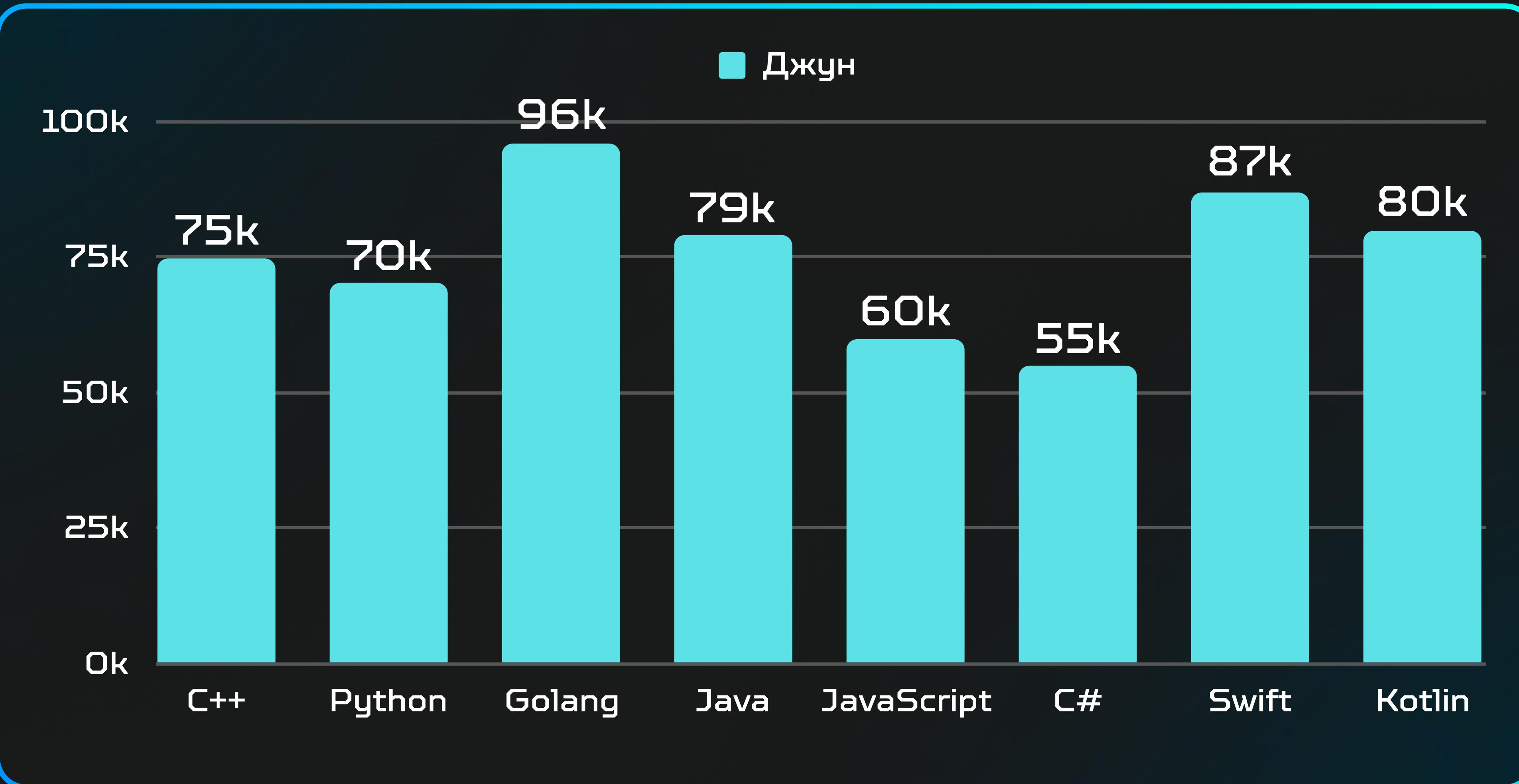


Важная информация

- Занятия оффлайн
- Каждый четверг в 18:30
- Аудитория - nil
- Сдача домашек в гитхаб
- Чат курса в tg
@golang_ninja



Ближайшие перспективы



Время кодить!

```
package main

import "fmt"

func main() {
    fmt.Println("Hello world")
}
```

QA



спасибо

за

внимание



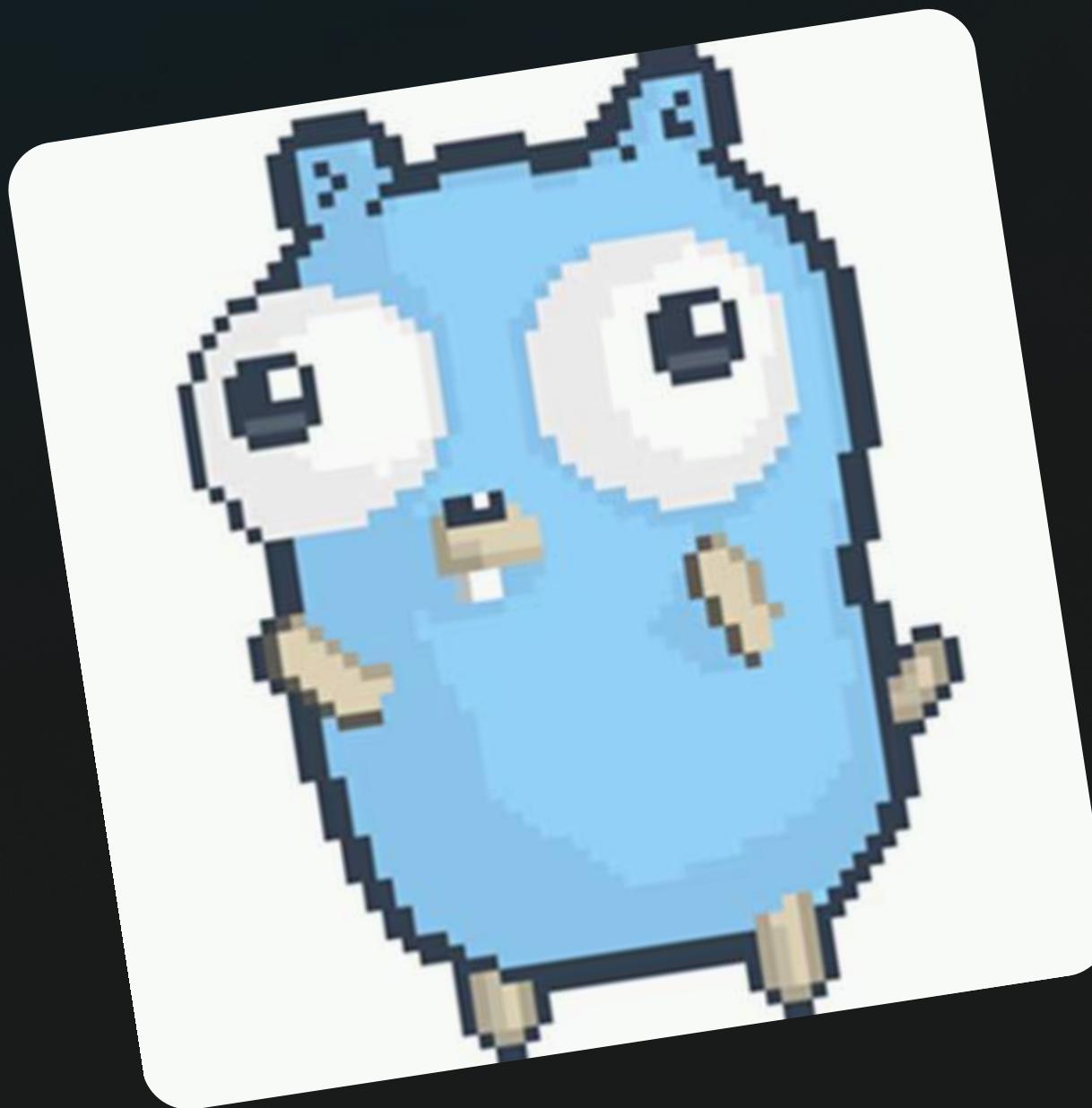
Qr-Codes



FeedBack



Telegram Chat



Pizza Time