

Analyse Site Web-Cyber-punk

Design Cyberpunk



Pourquoi ce choix de conception?

Tout d'abord il faut savoir que cyberpunk est un jeu dans un thème qui dit être dans un univers "punk" donc dystopique à des proportions types fiction.

Donc le site se base plus sur un design s'adaptant aux jeux qu'à la personne qui consulte ce site, limitant donc la visibilité de celle-ci

Quelles sont les typographies utilisées et pourquoi?




La typographie est basée en fonction de l'utilité de celle-ci, par exemple le titre d'un paragraphe est toujours représenté par une typographie sur le thème punk, et la description dans un type plus courant. Pour que l'utilisateur distingue le titre et la description.

Quelles sont les palettes de couleurs principales du site ?


Les couleurs principales du site sont le jaune, le noir et le bleu ils ont choisi ces couleurs pour le thème de leur jeux.

inédits à découvrir.



QUELLES SONT LES NOUVEAUTÉS DE LA MISE À JOUR EDGERUNNERS

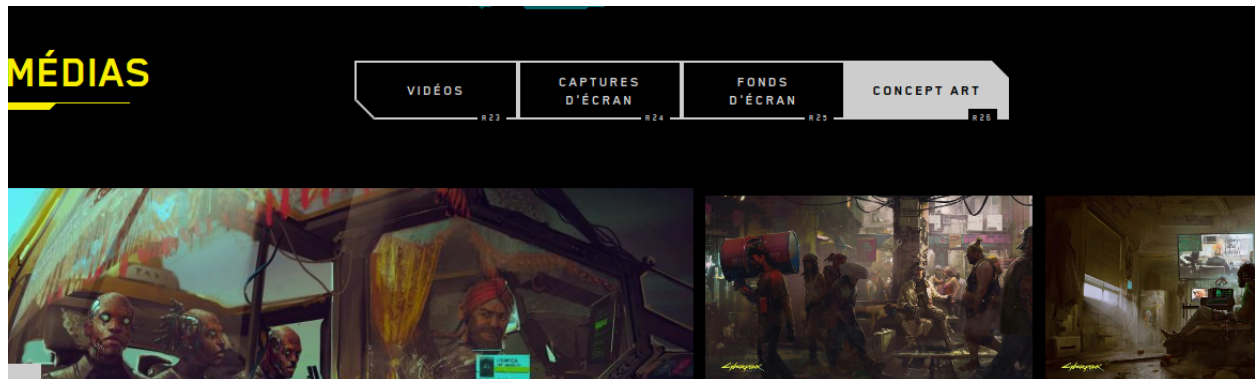
Créez votre propre style cyberpunk avec la garde-robe, un système de transmogrification d'apparence, choisissez de nouvelles armes et de nouveaux équipements, accentez de nouveaux



CYBERPUNK: EDGERUNNERS

Créé en collaboration avec le légendaire Studio Trigger, Cyberpunk: Edgerunners est un anime bourré d'action qui nous raconte l'histoire de David Martinez, un adolescent déboussolé après une tragédie personnelle et qui décide de prendre sa

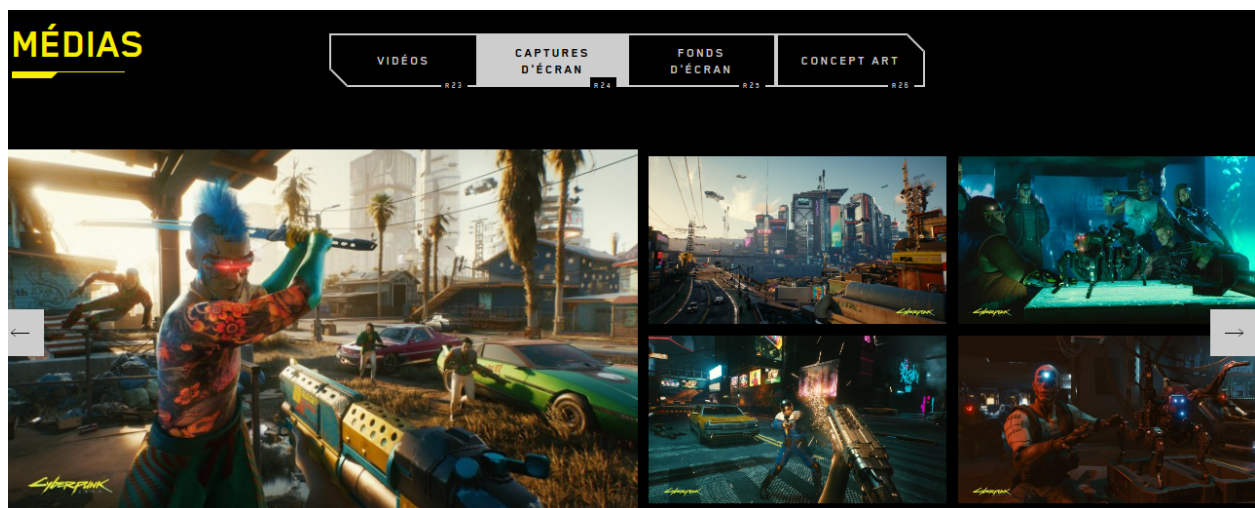
Analyse de la mise en page et de l'ergonomie



L'ergonomie de l'emplacement est seulement dans un sens linéaire, c'est-à-dire, vous ne pouvez naviguer que dans une seule direction.

Plus vous descendez, plus vous en savez sur le site et le jeu, ne laissant aucun choix à l'utilisateur de naviguer librement sur le site.

Type d'images utilisées et pourquoi ?



Les types d'images utilisées sont des images du jeu lui-même dans le but de l'introduire à l'utilisateur. Ainsi, l'utilisateur évalue la qualité graphique du jeu et le gameplay présenté.

Conclusion sur l'ambiance et l'identité graphique du site

En conclusion, l'ambiance et la qualité graphique du jeu ne s'adressent pas à un public externe mais plutôt à un public ciblé par le site en question.

La personne externe devra simplement faire défiler la page afin d'en apprendre davantage sur le site du jeu en question.