

Fiche d'incident n°2

Description de l'incident

Date signalement : 05/10/2021	Rédacteur : Hugo Gapaillart	Niveau de gravité : Majeur
Environnement concerné	Matériel :	Logiciel : Junit

Description du problème avec éventuelles captures d'écran, messages d'erreurs :

Le problème était que lorsque que l'on sortait, même si une personne restait moins de 15 minutes, au lieu de ne rien payer, elle devait tout même s'acquitter d'un montant de 1€.

```

Date : 18/11/2021
Heure : 20:56
Montant : 1.0 €

Etat du complexe : C Fun      date : 18/11/2021      heure : 20:49
Places disponibles M : 4      Places occupées M : 0      Taux occ. M : 0,00%      Couleur M : vert
Places disponibles F : 5      Places occupées F : 0      Taux occ. F : 0,00%      Couleur F : vert

M : en musculation      F : en fitness

```

Cause du problème

Date analyse : 05/10/2021

Rédacteur : Hugo Gapaillart

Description de la cause :

La principale cause est qu'il n'y a pas de condition pour le fait que si l'on reste moins de 15 min le tarif soit gratuit.

```

public double getMontant() {
    double cout = 0;

    if (hDep != null) {
        // on passe des ms en mn
        long dep = hDep.getTimeInMillis() / (1000 * 60);
        long arr = this.horaireArrivee / (1000 * 60);
        long duree = dep - arr;

        if (duree <= 30 && duree > 15) {
            cout = 0.5;
        } else {
            if (duree < 60) {
                cout = 1;
            }
        }
    }
}

```

```

    } else {
        // cout fixe d'une heure
        cout = 1;
        duree -= 60;
        // + tous les 1/4 h commencés
        long nbquarts, reste;
        nbquarts = duree / 15;
        reste = duree % 15;
        if (reste != 0)
            nbquarts++;
        cout += nbquarts * 0.5;
    }
}
return cout;
}

```

Action réalisée

Date réalisation : 05/10/2021

Rédacteur : Hugo Gapaillart

Version de correction :

```

public double getMontant() {
    double cout = 0;

    if (hDep != null) {
        // on passe des ms en mn
        long dep = hDep.getTimeInMillis() / (1000 * 60);
        long arr = this.horaireArrivee / (1000 * 60);
        long duree = dep - arr;

        if (duree <= 15) {
            cout = 0;
        } else {
            if (duree <= 30 && duree > 15) {
                cout = 0.5;
            }
        }
    }
}

```

```

    } else {
        if (duree < 60) {
            cout = 1;
        } else {
            // cout fixe d'une heure
            cout = 1;
            duree -= 60;
            // + tous les 1/4 h commencés
            long nbquarts, reste;
            nbquarts = duree / 15;
            reste = duree % 15;
            if (reste != 0)
                nbquarts++;
            cout += nbquarts * 0.5;
        }
    }
}
return cout;
}

```