

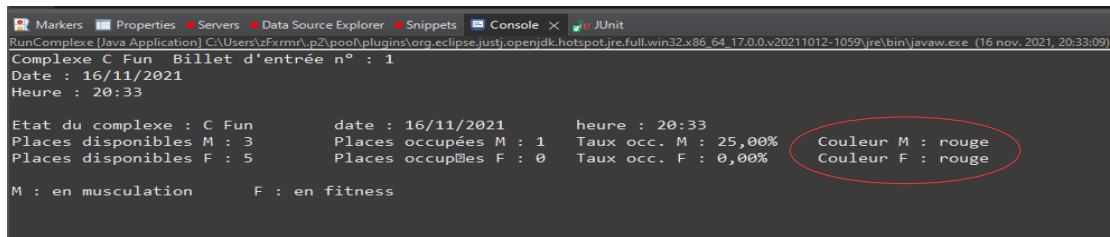
Fiche d'incident n°1

Description de l'incident

Date signalement : 28/09/2021	Rédacteur : Hugo Gapaillart	Niveau de gravité : Majeur
Environnement concerné	Matériel :	Logiciel : Junit

Description du problème avec éventuelles captures d'écran, messages d'erreurs :

Le problème était que lorsque que l'on choisissait entre muscu et fitness, la couleur pour donner le niveau de remplissage de la salle était constamment rouge ce qui voulait indiquer qu'elle était pleine.



Cause du probleme

Date analyse : 28/09/2021	Rédacteur : Hugo Gapaillart
---------------------------	-----------------------------

Description de la cause :

La principale cause est que les autres couleurs (vert et orange) ne sont pas exploitées dans cette class.

```

1 package com.cdv;
2
3 public class ChoixCouleur {
4     private Couleur couleur;
5
6     public ChoixCouleur(final double etat) {
7         couleur = Couleur.rouge;
8     }
9
10    public Couleur getCouleur() {
11        return couleur;
12    }
13 }
  
```

Action réalisé

Date réalisation : 28/09/2021	Rédacteur : Hugo Gapaillart	Version de correction :
-------------------------------	-----------------------------	-------------------------

```

1 package com.cdv;
2
3 public class ChoixCouleur {
4     private Couleur couleur;
5
6     public ChoixCouleur(final double etat) {
7         if(etat < 0.7) {
8             couleur = Couleur.vert;
9         }
10        else {
11            couleur = Couleur.orange;
12        }
13        if(etat == 1) {
14            couleur = Couleur.rouge;
15        }
16    }
17
18    public Couleur getCouleur() {
19        return couleur;
20    }
21 }
22
  
```