

Pasos a seguir para instalar y visualizar el sistema de recomendaciones

Requerimientos:

- Instalar python
- Instalar flutter
- La computadora no necesita requerimientos pesados, más allá de la capacidad de almacenamiento para instalar flutter y python, y la carpeta del proyecto.

1. Clonar el repositorio de github
2. Instalar flutter en <https://flutter.dev/docs/get-started/install>
3. Colocar las variables de entorno de flutter. Primero acceder a las variables de entorno, editar "Path" y agregar la ruta de la carpeta bin, ejemplo: "C:\src\flutter\bin". Abrir una ventana en cmd y probar el comando "flutter doctor" para verificar si este paso se cumplió con éxito.
4. En el cmd o git bash, acceder a la carpeta del backend y realizar lo siguiente:

```
python -m venv venv  
source venv/bin/activate  
pip install -r requirements.txt
```
5. Correr el comando "flutter run -d chrome" en la carpeta de frontend del proyecto. Esto mostrará la página del sistema de recomendaciones de manera local.

Implementar motor de recomendaciones en otro sistema:

1. Consultar la documentación de la API, es decir el APP.py
2. Tener acceso a la URL pública del backend Flask: <https://proyecto-estructura-dato-2.onrender.com>

3. Extraer datos desde el nuevo sistema, como el nombre del usuario y las preferencias que este tenga.
4. Realizar peticiones HTTP desde el nuevo sistema a la API, por ejemplo que solicite “recomendar”, “gustos”, “evita”
5. Mostrar las recomendaciones obtenidas, esto sin comprometer la información del usuario
6. Registrar usuarios mediante POST a /login o endpoints personalizados
7. Con esto ya debería ser capaz de solicitar recomendaciones para un nuevo sistema usando el mismo motor de recomendaciones de nuestro proyecto.