

SPRING 4

Y SPRING 3

PROYECTO QUILLA

CONTENIDO:SPRING 3

01

02

SPRING 3: HU3: Implementación de interfaz para mostrar mapa

SPRING 3: HU4: Implementar descarga de mapas offlineSPRING 2:\HU\$

CONTENIDO:SPRING 4

01

SPRING 4: HU5: Implementar API de navegación asistida (Google Map

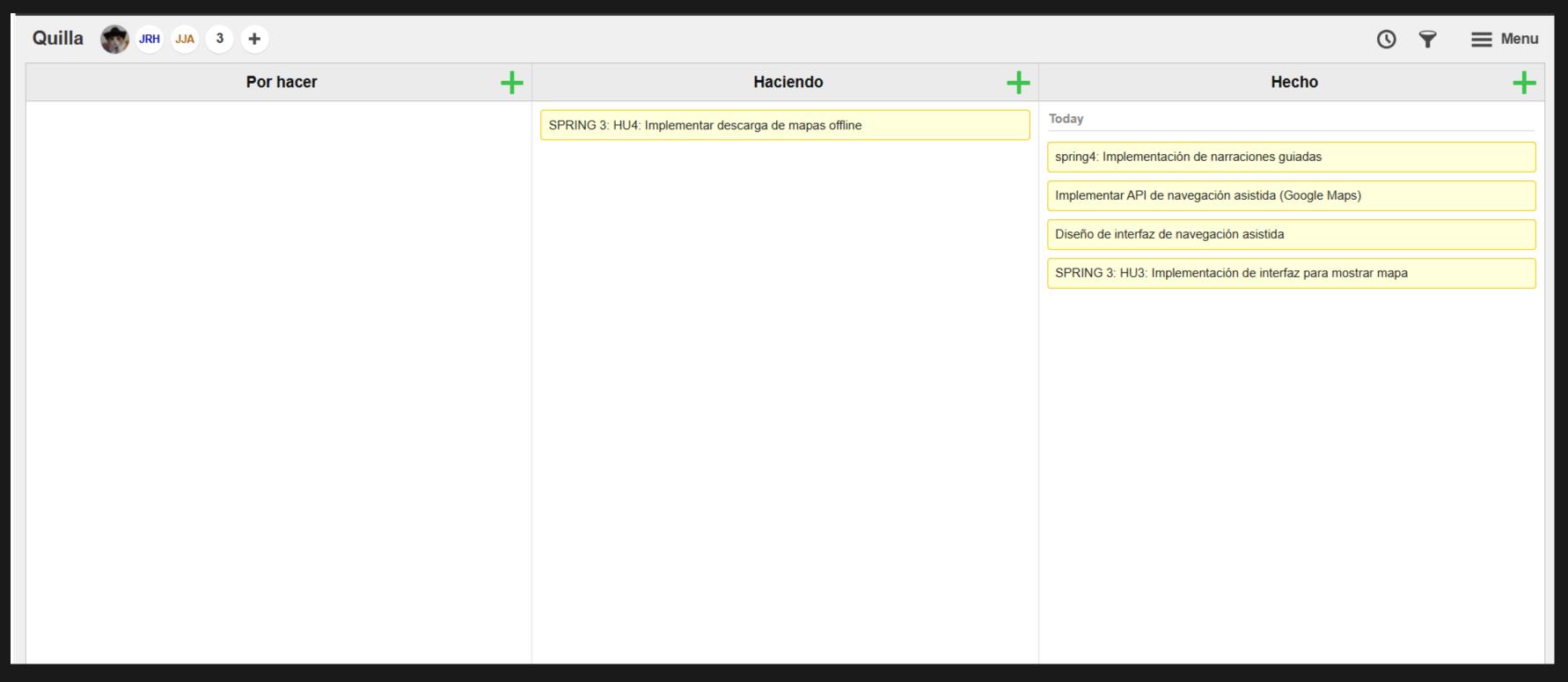
02

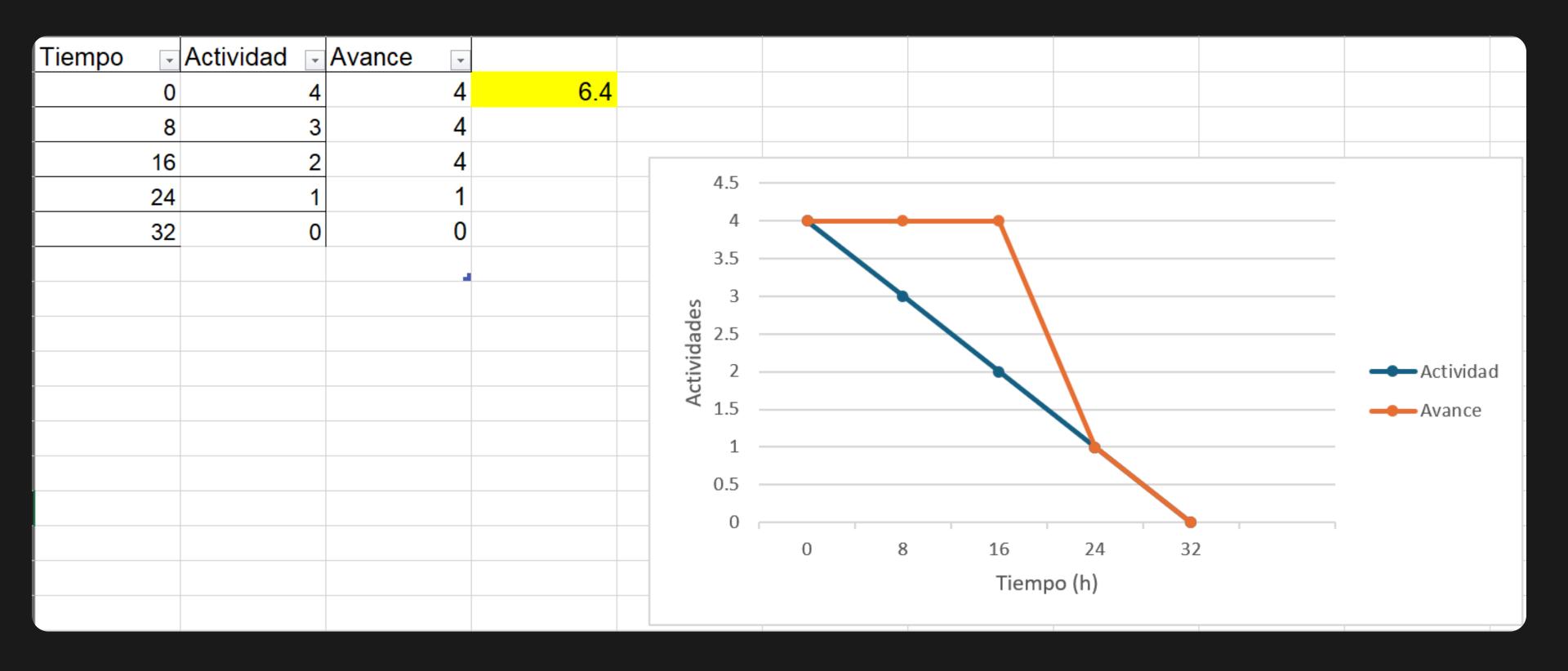
SPRING 4: HU5: Diseño de interfaz de navegación asistida

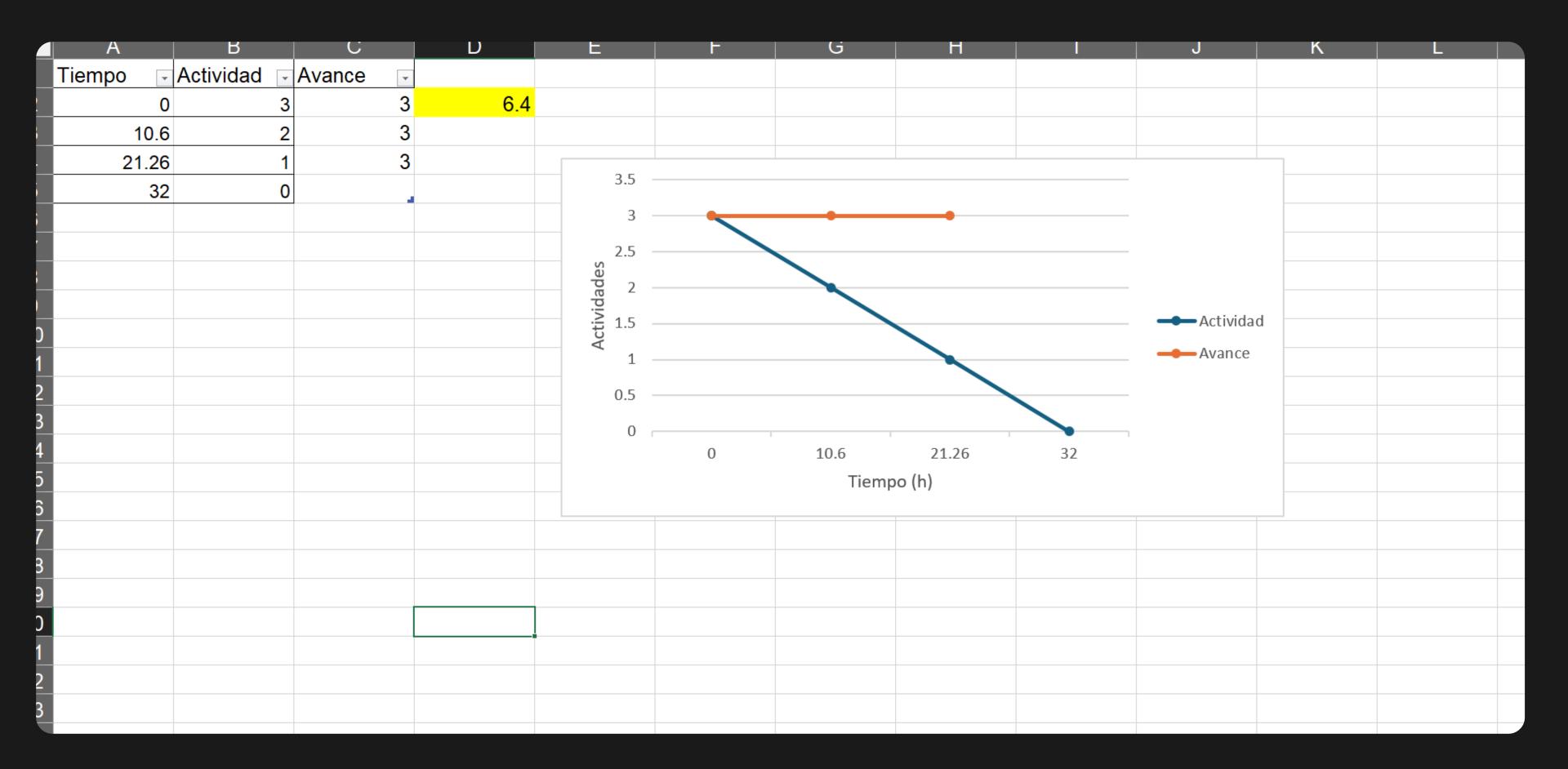
03

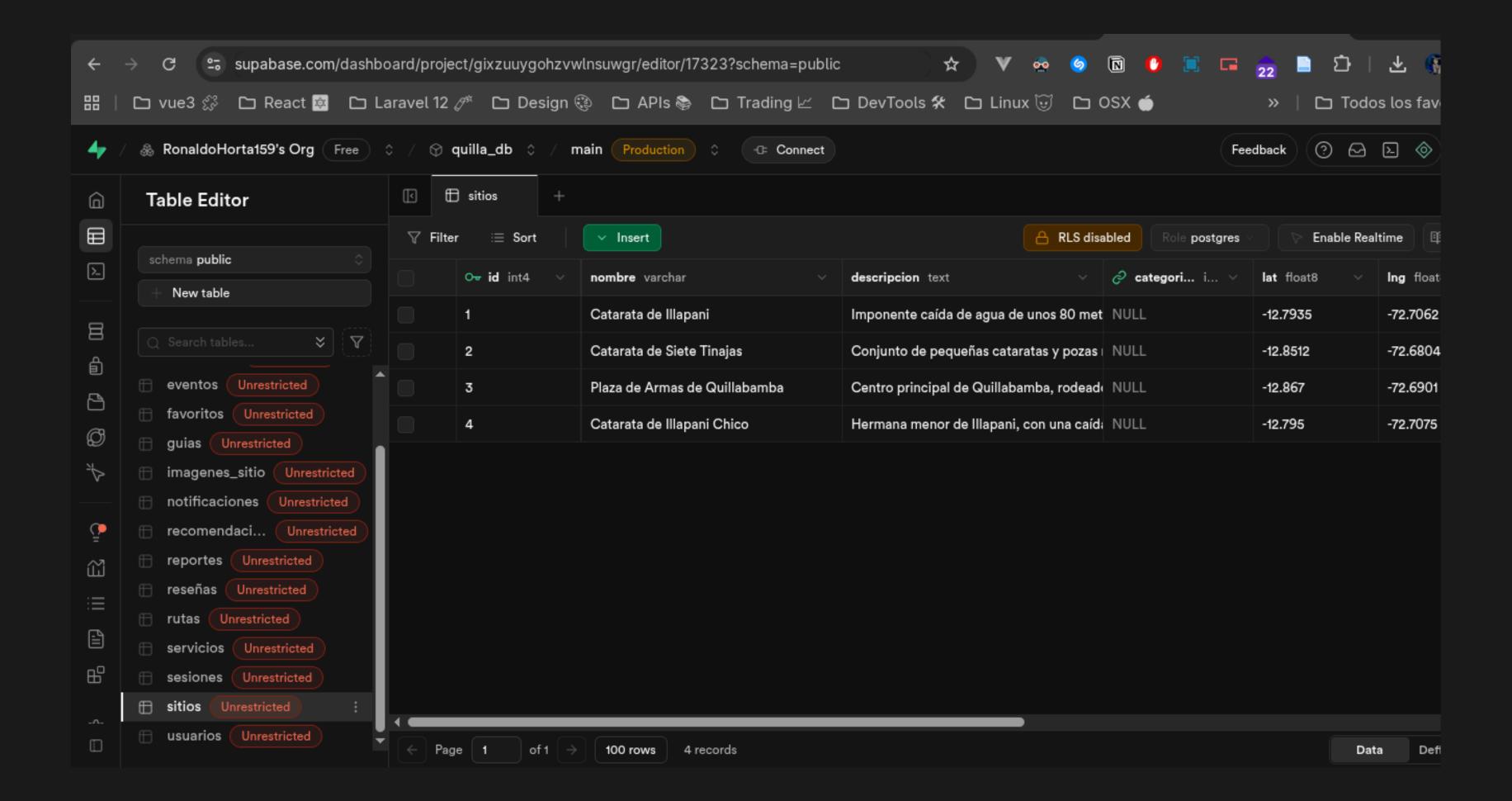
SPRING 4: HU6: Implementación de narraciones guiadas

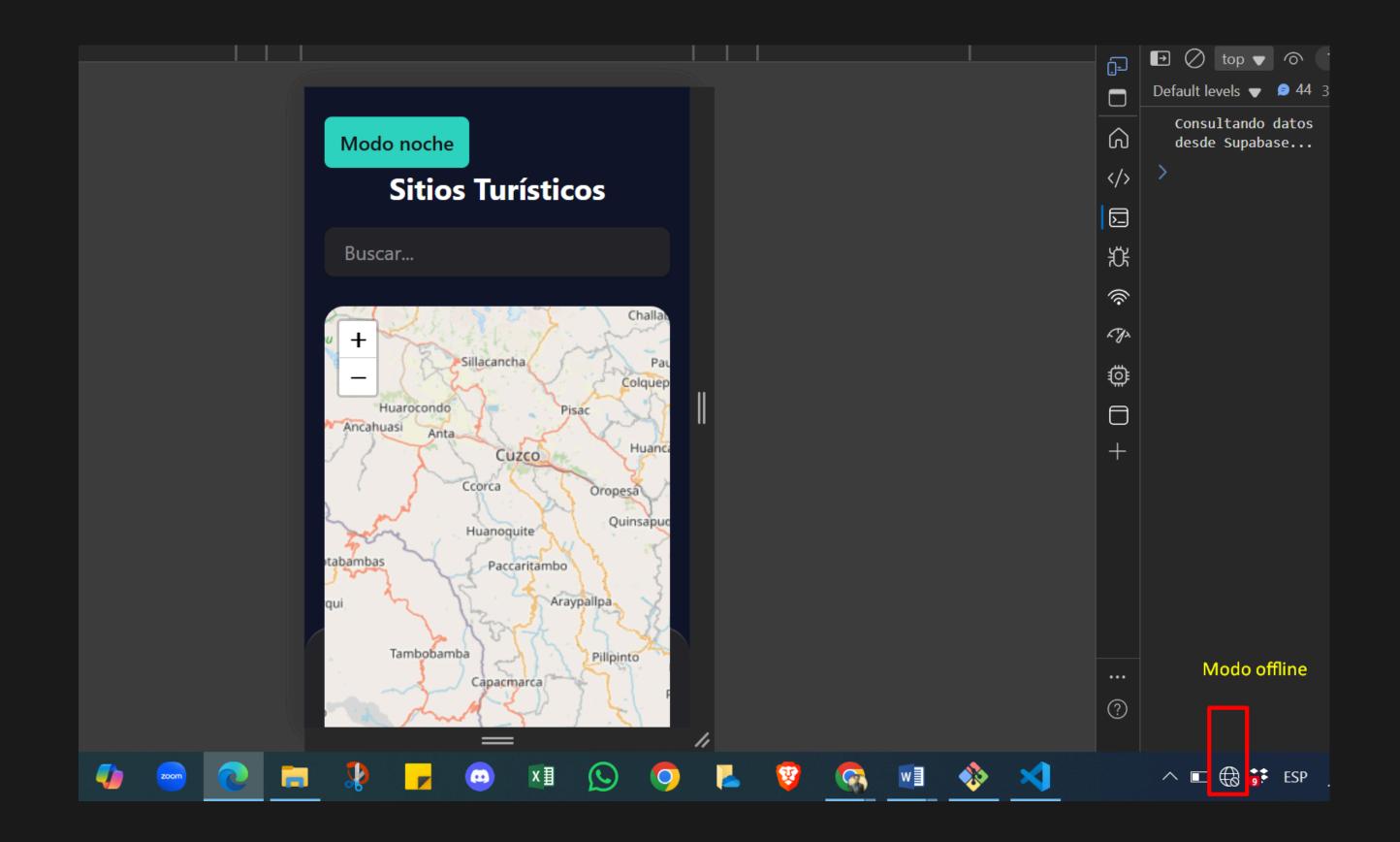
TABLERO KANBAN











```
export const calculateDistance = async (lat1, lon1, lat2, lon2) => {
        const R = 6371000; // Radio de la Tierra en metros
        const dLat = degreesToRadians(lat2 - lat1);
        const dLon = degreesToRadians(lon2 - lon1);
        const a = Math.sin(dLat / 2) * Math.sin(dLat / 2) +
            Math.cos(degreesToRadians(lat1)) * Math.cos(degreesToRadians(lat2)) *
            Math.sin(dLon / 2) * Math.sin(dLon / 2);
        const c = 2 * Math.atan2(Math.sqrt(a), Math.sqrt(1 - a));
        const distance = R * c; // Distancia en metros
        return distance;
14 }
```

```
// Calcular distancia si tenemos ubicación actual
               let distancia = 0;
               if (ubicacionActual.value.lat && ubicacionActual.value.lng && data) {
                   distancia = await calculateDistance(
                       ubicacionActual.value.lat,
                       ubicacionActual.value.lng,
                       data.lat,
                       data.lng
                   );
               this.sitioActive = {
                   ...data,
                   distancia: distancia.toFixed(2)
               };
               await this.textToSpeech(this.sitioActive.descripcion);
               return this.sitioActive;
```

