

# Utiliser SNAP! pour lire les données d'un capteur

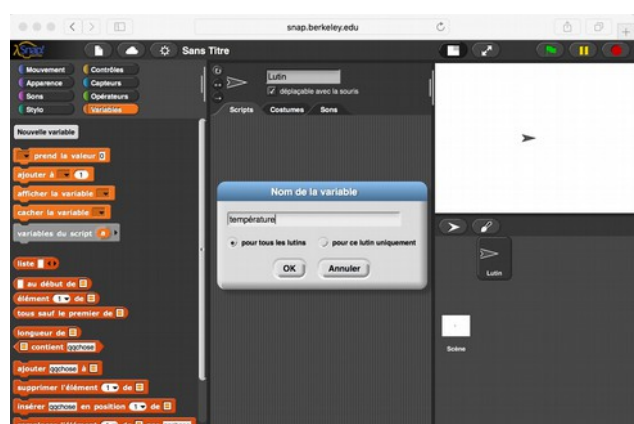
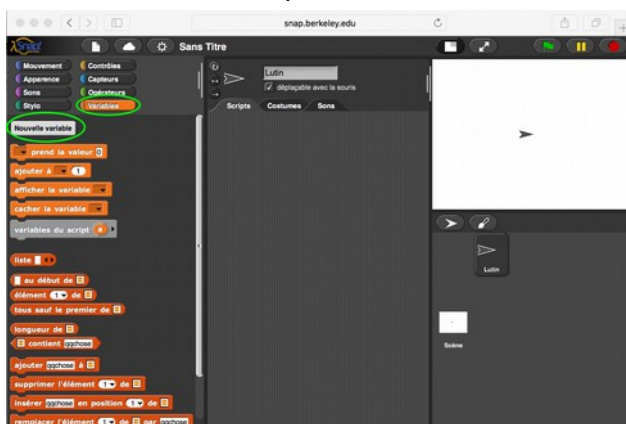
Les données des capteurs de la station météo Anna MANI sont accessible via une **URL**.

Pour utiliser ces données il faut créer une variable dans laquelle on va mettre la donnée.

## Comment créer une variable pour stocker la donnée ?

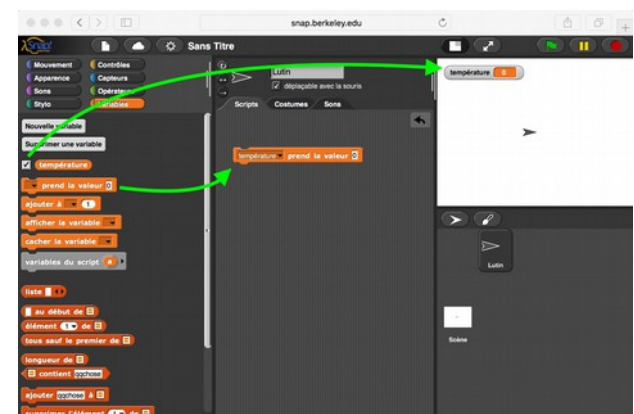
il vaut toujours mieux créer des variables dont le nom est **explicite**, cela permet à tous le monde de comprendre rapidement à quoi elles servent : « **Température** » pour la température, « **Pression** » pour la pression, etc.

Pour créer votre variable, allez dans les blocs « **Variables** », cliquez sur « **nouvelle variable** », donnez-lui un nom explicite.



Dans la colonne des blocs, la **coche** à gauche du nom de la variable **affiche la variable dans la scène**.

Pour donner à votre variable, la valeur de la température, choisissez le bloc « **prend la valeur** ».



Dans **les Capteurs**, le bloc « **http://** » permet d'appeler une page web. Il suffit d'y mettre l'**URL** du capteur qu'on souhaite (ici c'est mon adresse IP, cela est sûrement différent pour vous).

**http://** 192.168.0.30/temp

## Station météo Anna MANI - 2017



La variable « **température** » prend la valeur renvoyée par l'URL « **http://192.168.0.30/temp** ».

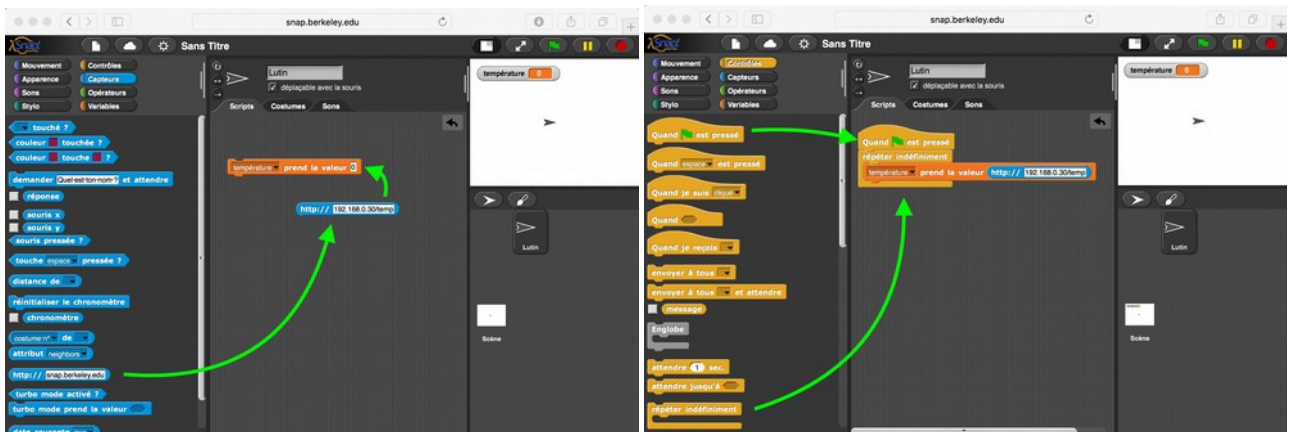


Cette valeur est actualisée en permanence grâce à la boucle « **répéter indéfiniment** ».



### Synthèse :

1. je crée une variable
2. j'utilise le bloc **Variables** « prend la valeur »
3. pour récupérer la valeur, j'utilise le bloc **Capteurs** « http:// » avec l'adresse IP suivie de /temp
4. Pour actualiser la donnée j'utilise le bloc **Contrôles** « répéter indéfiniment ».
5. Pour éviter de faire trop de requête, je pense à ajouter un bloc **Contrôles** « pause »



Voici à quoi peut ressembler le code :

