Utiliser IFTTT

Le site web **ifttt.com** propose un service très simple de bidouille numérique.

Un service web (site, objet connecté, autre) sert de « déclencheur » (Trigger) et cela provoque une « action » (telle action sur tel site web ou autre).

Si il se passe ça, alors ça déclenche cela!

if thisthen that

Voici quelques exemples :



Si Je reçois un mail attendu, alors je suis prévenu par

Si mon vidéaste préféré publie une vidéo, alors ça la poste sur Facebook.

Si la station spatiale internationale passe au-dessus de ma position, alors je reçois un SMS.

Si il pleut, alors mon compte twitter poste un twit de nuage.

Si mon frigo givre, alors envoie une cyberlettre à tous mes amis

Du plus utile, au moins indispensable, mais de quoi s'amuser à inventer des robots logiciels interactifs!

Créez-vous un compte.

Pour cela, il vous faut une adresse mail et retenir votre mot de passe!

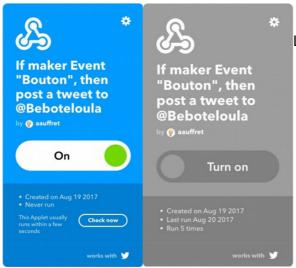




Tout d'abord un point sur le vocabulaire de IFTTT :

Vous y créez des « RECETTES » (Recipe) avec des « DECLENCHEURS » (trigger) qui lancent des « ACTIONS » (Action aussi en anglais).

Lorsque la recette est réalisée, c'est une « Application » (Applet), un mini logiciel, quoi !



L'application peut-être activée (ON) ou éteinte.

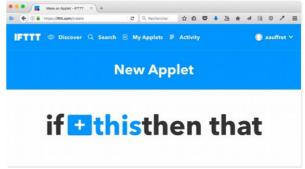
Le bouton qui twite avec IFTTT!

Ce que fera l'application que nous allons développer :

Nous souhaitons que lorsqu'on appuie sur le bouton de la station météo Anna MANI, cela poste un twit avec le taux d'humidité et l'heure.

La recette : if then			
Déclencheur	appuyer sur le bouton de la station météo Anna MANI.	Webhooks	Webhooks (Les hameçons web) permet de recevoir un déclencheur avec 3 valeurs max (l'humidité et l'heure dans notre cas). Le déclencheur est un simple appel d'URL
Action	poster un twit avec le taux d'humidité et l'heure.	Toolttar	Indispensable pour pouvoir twitter! Il vous faudra donc un compte twitter.

Après l'inscription sur le site, cliquez sur votre **nom**, puis sur « New Applet ». L'écran suivant apparaît.



Station météo Anna MANI - 2017 AUX SCIENCES ELTRY PARIS L'ITA PARI

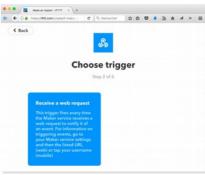






← On choisis le service « Webhooks » (anciennement appelé « Maker »).

On choisis ensuite le « déclencheur », facile ici il n'y en a qu'un : « Receive a web request » - recevoir une requête web. →





On donne un nom à notre déclencheur (compléter le « champ » (field) « Event Name » – nom de l'événement).

On cliques sur « create trigger » pour créer notre déclencheur « **Bouton** ».

ça y est, la première partie est créée, nous avons fait le « This » de « If This Then That ».



Cliquez sur « That ».



Maintenant, recherchez le service « **Twitter** », puis cliquez sur l'icône twitter.



Il faut connecter twitter à IFTTT, vous allez devoir entrer vos **login** et **mot de passe** twitter et donner votre autorisation.





Station météo Anna MANI - 2017





G- ← ⊕ ⊕ https://ffttt.com **≺** Back **Choose action**

Plusieurs actions vous sont proposées, on va choisir « Post a tweet » (poster un twit)!

> Comme pour le déclencheur, vous devez compléter les champs →



Ajouter des valeurs par exemple.



Et voilà le travail : Avec **EventName** = Bouton (C'est le nom que nous avons donné à notre déclencheur Webhooks plus tôt), value1 qui sera la valeur de l'humidité et value2 qui sera l'heure.

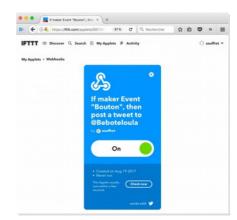
Le texte du twit est personnalisé, il ne reste plus qu'à cliquer sur « Create action ».



Review and finish Finish

On passe en revue et on clique « Finish ».

Il ne reste qu'à récupérer les informations de « Webhooks » pour les utiliser dans SNAP!



Voici la marche à suivre pour récupérer les informations de « Webhooks » :





Cliquez sur votre nom (en haut à droite), puis sur « services » 1.

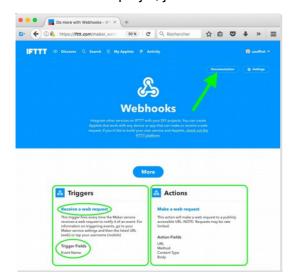
> Dans le recherche. cherchez « Webhooks » 2, puis cliquez sur l'icône bleue de « Webhooks »

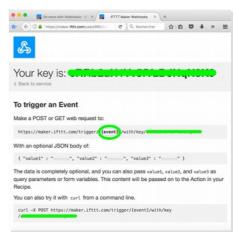
Station météo Anna MANI - 2017 ALIX SERVICION STATEMENT | 19 PRINCIPIO STATEMENT | 19 PRINCIPIO





Cette page vous explique le fonctionnement de « Webhooks ». Pour avoir toutes les infos nécessaires au projet, jetez un œil à la documentation :





Vous y récupérez plusieurs infos utiles :

- Votre clé (Your Key).
- L'URL à laquelle faire la requête et comment l'utiliser :

https://maker.ifttt.com/trigger/{event}/with/key/XXX-votre-clé-XXX

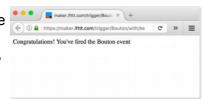
Pour ajouter des valeurs, cela se fait de cette manière :

https://maker.ifttt.com/trigger/{event}/with/key/XXX-votre-clé-XXX? value1={VALUE1}&value2={VALUE2}&value3={VALUE3}

Par exemple vous pouvez taper dans un navigateur directement une URL pour tester:

https://maker.ifttt.com/trigger/Bouton/with/key/XXX-votre-clé-XXX? value1=75&value2=12h10

Vous recevez même les félicitations de Webhooks!







Passons au code de SNAP!

Pour faire **l'heure**, nous créons la **variable heure** dans laquelle nous allons mettre l'heure sous le format suivant : 12h20mn. Il y a tout ce qu'il faut dans **SNAP!** pour cela.

heure prend la valeur
regroupe date courante heure date courante minute minute

Pour récupérer **l'état du bouton** et **l'humidité** c'est classique (Attention ! Remplacez les IP par les vôtres).

bouton1 prend la valeur http:// 192.188.1.13/bp1 humidité prend la valeur http:// 192.188.1.13/hum

Pour construire l'URL de la requête à faire à IFTTT, j'ai choisi de créer plusieurs variables :

- L'URL de IFTTT : IFTTT
- Le nom du déclencheur : déclencheur.
- La clé « Webhooks » : clé-Webhooks.
- Les valeurs : value1, value2, value3.

Pour l'appeler, on affecte cette URL à la variable Requete.





bouton1 = ON

On construit la boucle conditionnelle du bouton avec différents éléments :

- La boucle « si ».
- La comparaison de l'état du bouton1.
- La requête qui sera lancée.

```
requete prend la valeur

http://
regroupe

IFTIT déclencheur with/key/ clé-Webhooks ?value1= value1 &value2=
value2 &value3= value3 ()
```

Et voici le résultat :

```
si bouton1 = ON >

requete prend la valeur

http://
regroupe
1FTTT déciencheur /with/key/ clé-Webhooks ?value1= value1 &value2=
value2 &value3 value3 +>
```

Il ne reste plus qu'à tout assembler!

Et n'oubliez pas de tout répéter indéfiniment!

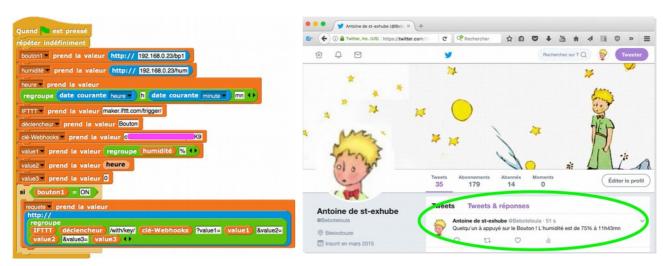
```
Quand est pressé
Récupération des données de la station et de l'heure
bouton1 prend la valeur http:// 192.168.1.13/bp1
humidité prend la valeur http:// 192.168.1.13/hum
regroupe date courante heure h date courante minute minute
Définition des éléments qui constitueront l'URL
IFTTT prend la valeur maker.ifttt.com/trigger/
    ncheur prend la valeur Bouton
     bhooks prend la valeur CR
value1 prend la valeur regroupe humidité % ()
value2 prend la valeur heure
value3 prend la valeur 0
Boucle conditionnelle : en cas d'appuie, l'URL est
                                                    appelée.
  bouton1 = ON
                  eur /with/key/ clé-Webhooks ?value1= value1 &value2=
```

Station météo Anna MANI - 2017 ...





Le programme final : et ça twite !



Amusez-vous bien avec IFTTT!

if thisthen that





